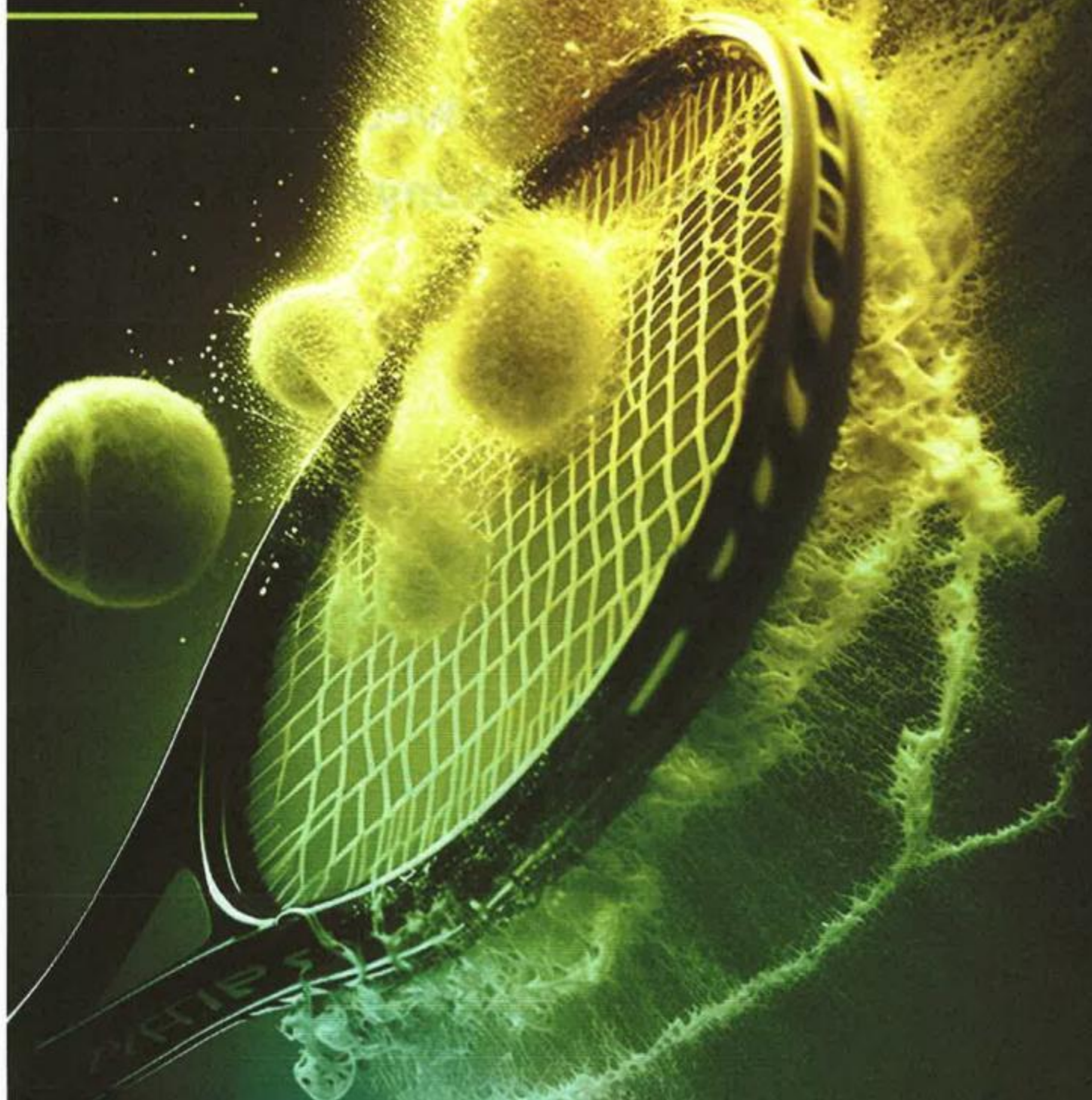




MAGYAR TENISZ
SZÖVETSÉG

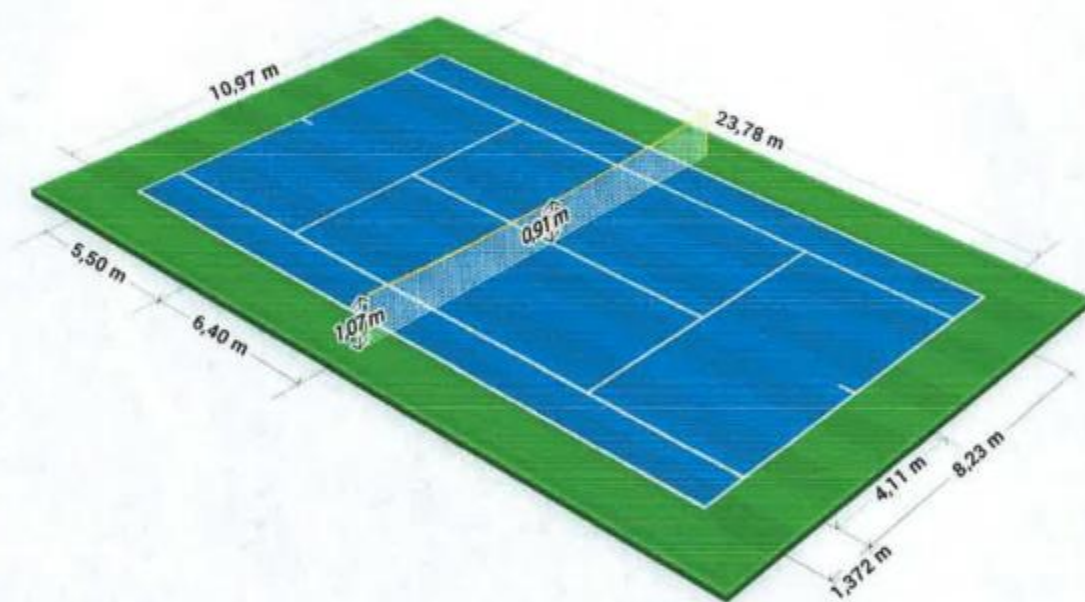


HIVATALOS SZABÁLYKÖNYV



MAGYAR TENISZ
SZÖVETSÉG

A Magyar Tenisz Szövetség hivatalos szabálykönyve





MAGYAR TENISZ

A Magyar Tenisz szövetség Szervezeti és Működési Szabályzata

A Magyar Tenisz Szövetség (a továbbiakban: Szövetség) szakmai igazgatója a sportról szóló 2004. évi I. törvény (a továbbiakban: Sport tv.) 23.§ (1) bekezdésének a) pontja alapján, a Szövetség Szervezeti és Működési Szabályzat III.2.2.1. pontjában foglalt felhatalmazás alapján a jelen szabályzatban határozza meg a Szövetség versenyszabályzatát.

1. Általános Rendelkezések

1.1. Hatálya

Jelen szabályzat hatálya a Magyarország területén rendezett és az MTSZ vagy az általa kijelölt szervezeti egység által engedélyezett minden egyéni felnőtt vagy korcsoportos teniszversenyre (továbbiakban Verseny) kiterjed.

A Csapatbajnokságra vonatkozó rendelkezéseket a Szabálykönyv 10. Fejezete tartalmazza.

Az évközi változtatás jogát az MTSZ fenntartja, erről a honlapon (www.huntennis.hu) tájékoztatja a tagjait.

1.2. Kizárólagosság

Az 1.1 pontban megjelölt versenyeken csak a jelen szabályzat alkalmazható, fenti versenyeken semmilyen más szabályozás nem érvényes.

1.3. A Versenynaptár

Az MTSZ a működési területén rendezendő versenyekről éves (szabadtéri és fedett pályás) versenynaptárakat készít.

1.4. Az Engedélyezés

Országos jellegű és egyéb versenyt csak az MTSZ engedélyezhet. Versenyrendezésre engedélyt csak az a tenisz szakosztály, tenisszel foglalkozó jogi személy kaphat, aki tagja az MTSZ-nek.

A területi szövetségek versenyei, valamint az országos versenyek engedélyezése az alábbi módon történik:

- A verseny rendezése iránti kérelmet írásban kell benyújtani az MTSZ irodájának, a versenynaptár elkészítésekor megadott határidőig.
- A versenynaptárban nem szereplő, később kérelmezett versenyeket a kérelmezett időpont előtt legalább 60 nappal kell benyújtani az MTSZ Irodába.



MAGYAR TENISZ

- A naptárba előzetesen, vagy utólagosan felvett versenyek a rendezés előtt 6-8 héttel adatlapot kapnak az MTSZ irodájától, amelyet pontosan kitöltve a megadott határidőig vissza kell küldeni.

Az adatlap a Szakreferens által jóváhagyva - a lebonyolításhoz szükséges szakmai változtatásokkal ellátva – az engedélyezési díj befizetése után felkerül az MTSZ honlapjára (www.huntennis.hu). Az adatlap összes információjáról bárki kaphat felvilágosítást az MTSZ irodájától.

Az Adatlap kitöltése, beküldése, a honlapon való megjelenése azt jelenti, hogy az MTSZ és a verseny rendezését kérő MTSZ tag (továbbiakban Szervező) szerződéses jogviszonyba kerülnek. A szerződéssel az MTSZ vállalja, hogy a versenyt a hivatalos ranglista elkészítésénél figyelembe veszi, és versenynaptári helyét biztosítja. A rendezést kérelmező pedig kötelezi magát, hogy a jelen szabályzatban foglaltakat maradéktalanul betartja és végrehajtja, a versenyt az adatlapon feltüntetett feltételekkel rendezi meg.

A felnőtt pénzdíjas versenyeken a pénzdíjat nem lehet vagylagosan, vagy valamilyen feltételhez kötötten kiírni.

A szabályok be nem tartása, vagy az adatlapban közöltektől való bármilyen eltérés szerződésszegésnek minősül, melynek esetén az MTSZ a ranglistába való beszámítást megtagadhatja. Az ebből eredő összes jogkövetkezmény és kártérítési felelősség a rendezést kérelmezőt terheli, továbbá a szerződésszegő MTSZ tag további versenyrendezés iránti kérelmét az MTSZ 1 (egy) évig elutasítja.

Az engedélyezéshez kapcsolódó egyéb feltételek:

- Iskolaidőben korosztályos versenyeket pénteken leghamarabb 14 órai kezdéssel és legkésőbb hétfői nappal történő befejezéssel lehet kiírni, kivétel a kiemelt versenyek selejtezői.
- A korosztályos fedett pályás Magyar Bajnokságot lehetőség szerint szombati kezdőnappal, 6 napra kell kiírni, amit az indulók létszáma befolyásolhat.
- U12 és U14-es korosztályokban a nem kiemelt versenyeken is kötelező a páros versenyszám megrendezése.
- Tartósan rossz idő miatt a versenybíró - a versenyigazgatóval való egyeztetés után - a versenyt az eredetileg kiírt időpontnál 1 (egy) nappal köteles meghosszabbítani.
- Ranglistába számító versenyt csak olyan sportlétesítményben lehet, amely az adott év versenyrendezési feltételeinek megfelel.
- Szabadtéri és fedett pályás verseny rendezésekor maximum a rendelkezésre álló pályák számánál eggyel kevesebb versenyszám írható ki (a páros versenyszámok "félnek" számítanak). (Ez alól kivétel lehet: fedett pályás verseny esetében a kemény pályán rendezett kiemelt korosztályos versenyszám.)



MAGYAR TENISZ

- Korosztályos Vidék-, Budapest Bajnokság ideje alatt sem felnőtt pénzdíjas, sem egyéb korosztályos versenyt rendezni nem lehet. Korosztályos Országos Bajnokság 16-18 éves versenyszáma alatt felnőtt pénzdíjas versenyt rendezni nem lehet.
- Korosztályos Bajnokságok és kiemelt versenyszámok ideje alatt azonos korosztályú versenyszámot rendezni nem lehet.

2. A versenyek típusai és a versenyszámok

2.1. A versenyszámok

A verseny egy vagy több versenyszámból áll. A versenyszámokat a versenynaptár alapján az adatlapon pontosan fel kell tüntetni, és az ott megadott és engedélyezett számoktól a lebonyolítás során eltérni nem szabad. A versenyszámok lehetnek nyíltak, ahol a Fegyelmi Szabályzatban meghatározott korlátozásokat leszámítva nevezhet saját maga a játékos, vagy kizárásosak, ahol az indulók köre korlátozva van. Ez a korlátozás történhet az életkor, a ranglista, vagy a Fegyelmi Szabályzat alapján.

A versenyszámok életkor szerint felosztása az alábbi lehet:

- Férfi, vagy női, ahol bármilyen korú játékos indulhat, kivéve az I. o. számban a 14 év alattiak - ranglista fejezetben leírt - korlátozását.
- F18/L18 (ifjúsági fiú és leány), ahol az a játékos indulhat, aki az adott naptári évben tölti be legfeljebb a 18. életévét.
- F16/L16 (serdülő fiú és leány), ahol az a játékos indulhat, aki az adott naptári évben tölti be legfeljebb a 16. életévét.
- F14/L14 (újonc fiú és leány), ahol az a játékos indulhat, aki az adott naptári évben tölti be legfeljebb a 14. életévét.
- F12/L12 (gyermek fiú és leány), ahol az a játékos indulhat, aki az adott naptári évben tölti be legfeljebb a 12. életévét.
- Play and Stay: lásd. később

A versenyszámok ranglista szerint felosztása az alábbi lehet:

- F1 (férfi I. osztály), ahol a 14 éven aluli játékosok csak a ranglista szabály korlátozása szerint indulhatnak.
- F2 (férfi II. osztály), ahol az I. osztályú minősített játékosokon kívül bárki indulhat.
- F3 (férfi III. osztály), ahol az I. és II. osztályú minősített játékosokon kívül bárki indulhat.
- Női nyílt, ahol a 13. életévüket betöltött játékosok indulhatnak. (Egyéni elbírálásra van lehetőség, amit írásban kell kérvényezni a versenyirodától.)

Az itt felsorolt változatok lehetnek egyes vagy páros játékokra kiírva, de a vegyes páros kivételével minden más versenyszámban csak azonos neműek indulhatnak.

Az U12 és U14-es korosztályokban a nem kiemelt versenyeken is kötelező a páros versenyszám megrendezése.

2.2. A mezőnyök nagysága és a versenytípusok

A 2.1 pontban felsorolt versenyszámokban az indulók számát is lehet, bizonyos feltételek esetén pedig kell korlátozni. Az indulók számának korlátozása vagy nem korlátozása függvényében vannak úgynevezett

- zárttáblás (továbbiakban A típusú) versenyszámok, vagy
- nyílttáblás (továbbiakban B típusú) versenyszámok.

A szabadtéri- és a fedett pályás versenyek I. osztályú felnőtt versenyszáma, a kiemelt korosztályos versenyszámok, valamint a bajnokságok csak A-típusúak, vagyis zárttáblások lehetnek.

Az egyéb versenyszámok esetén a Versenyigazgató dönti el, hogy a helyi lehetőségek figyelembevételével (pályák száma, versenynapok száma, hagyományos érdeklődés, stb.) melyik típusú lebonyolítást választja. Döntését az adatlapon be kell jelentenie.

2.2.1. Az A-típusú (zárttáblás) versenyszámok mezőnye

A zárttáblás versenyszámoknál a versenyigazgatónak meg kell határozni és az adatlapon be kell jelentenie a mezőny nagyságát, amely állhat 16, 24, 32, 48, vagy 64 indulóból.

Az MTSZ, ha nem látja biztosítottak a kért mezőny nagyságával a lebonyolítást, a bejelentett számot módosíthatja.

A mezőnyök összetétele (a versenykiírásban megjelölt táblaméretnél az alábbi összetételt kell alkalmazni):

tábla mérete	16	16	24	32	32	48	48	64
		OB		OB			OB	
rangsor szerint	14	14	17(21)	24(28)	24(28)	34(42)	42	50(58)
szabadkártya rendezői jogon	1	0	2	0	2	3	0	3
szabadkártya MTSZ jogon	1	2	1	4	2	3	6	3
selejtezőből	0	0	4(0)	4(0)	4(0)	8(0)	0	8(0)

A selejtezők mezőnyét maximálni kell. A selejtező mezőnye legfeljebb a főtábla fele lehet,

kivéve

- a szabadtéri felnőtt Magyar Bajnokságot, ahol a selejtező mezőnye megegyezik a főtábla méretével,
- a korosztályos Magyar Bajnokságot, illetve a kiemelt korosztályos versenyszámokat ahol szabadtéren a selejtező mezőnye nyílt.

Az összetételek:

rangsor szerint	6	14	20	28	56
rendező jogán	1	1	2	2	3
MTSZ jogán	1	1	2	2	3
összesen:	8	16	24	32	64
feljutók száma:	4	4	4	4	8

Az adatlapon a selejtező tábla nagyságát is közölni kell.

2.2.2. A B-típusú (nyílt táblás) versenyszámok mezőnye

A versenyigazgató dönthet, hogy a nem kiemelt versenyszámot nyílt táblás versenyszámként kívánja megrendezni.

Ha a nevezők száma eléri a 9, 17, 33 vagy 65 főt, akkor 16-os, 32-es, 64-es, vagy 128-as táblával történik a lebonyolítás.

2.2.3. Körmérkőzéses versenyek

Versenyeket körmérkőzéses formában is ki lehet írni.

Ha azonban egy kieséses formában kiírt versenyszámra 3 vagy több, de nyolcnál kevesebb versenyző jelentkezik, akkor a versenyszámot kötelező körmérkőzéses formában lebonyolítani (kivételez alól a páros versenyszám).

A körmérkőzéses verseny sorsolását úgy kell végrehajtani, hogy amennyiben azonos szakosztályból vannak indulók, akkor az ő mérkőzésük kerüljön az első fordulóba, kettőnél több játékos esetén az első fordulókba. A többi helyet vaksorsolással kell eldönteni.

A végső helyezések sorrendjét úgy kell meghatározni, hogy győztes lesz az, az induló, aki a legtöbb mérkőzést megnyerte.

Amennyiben egy játékos feladja, vagy visszalép a mérkőzésétől/mérkőzéseitől, úgy az eredményét 6:0 6:0-val kell az ellenfelének jóváírni

Ha két induló között holtverseny van, akkor az egymás elleni eredményt kell figyelembe venni.

Ha 3 vagy több induló között van holtverseny, akkor azt kell előbbre sorolni, aki a



MAGYAR TENISZ

szövetség

versenyszám összes eredményét figyelembe véve:

- több játszmát nyert,
- vagy kevesebb játszmát veszített,
- ha a fentiek egyenlőek, akkor a nyert és a veszített játékok száma közötti különbség a legnagyobb (figyelem a negatív számoknál a kisebb jelenti a nagyobb értéket!), a fenti lehetőségek sorrendjében.

(A játszmák számítása során a „match tie break”-et egy egész játszmának kell tekinteni.) Ha így sem dönthető el, akkor az érintettek 10-es tie break-et játszanak, és ennek eredményei döntenek el a sorrendet.

Körmérkőzéses verseny sorsolási táblázatai:

3 vagy 4 versenyző

1. forduló	B-C	A-D
2. forduló	C-A	D-B
3. forduló	A-B	C-D

3 versenyző esetén D ellenfele szabadnapos

5 vagy 6 versenyző

1. forduló	B-E	C-D	A-F
2. forduló	D-B	E-A	F-C
3. forduló	A-D	B-C	E-F
4. forduló	C-A	D-E	F-B
5. forduló	A-B	E-C	D-F

5 versenyző esetén F ellenfele szabadnapos

7 vagy 8 versenyző

1. forduló	B-G	C-F	D-E	A-H
2. forduló	E-C	F-B	G-A	H-D
3. forduló	A-F	B-E	C-D	G-H
4. forduló	D-B	E-A	F-G	H-C
5. forduló	A-D	B-C	G-E	F-H
6. forduló	C-A	D-G	E-F	H-B
7. forduló	A-B	F-D	G-C	E-H

7 versenyző esetén H ellenfele szabadnapos

2.2.4. Egyéb rendelkezések és lebonyolítási módok

A verseny megkezdése után visszalépett versenyzőnél az addig lejátszott mérkőzésének eredményeit figyelembe kell venni.

Holtverseny esetén, a végső sorrend meghatározásánál, a versenyből visszalépett játékos eredményeit nem veszik figyelembe.

Ha egy versenyszámra 2 vagy annál kevesebb induló jelentkezik, akkor a versenyszám nem rendezhető meg.

Ha a versenyszámra 5, 6 vagy 7 játékos jelentkezik, akkor lehetőség van az alábbi lebonyolításra:

A játékosokat két csoportba sorolják (1. és 2. kiemelt külön csoportba, a többiek vaksorsolással kerülnek a két csoportba), csoportokon belül körmérkőzést játszanak, majd

- a kialakult csoportvégeredmény alapján az első helyezettnek eldöntik az első helyet (a vesztes második lesz),
- a csoportok második helyezettjei játszanak a 3. és 4. helyért,
- a csoportok harmadik helyezettjei pedig az 5. és 6. helyért,
- 7 fő esetén a csoport negyedik automatikusan 7. helyezett lesz.

2.4. Bajnokságok

A szabadtéri korosztályos Országos Bajnokság egyes versenyszámai 48-as táblával, páros versenyszámok pedig 24-es táblával és az egyes versenyszámok nyílt selejtezővel (kivéve U12, ahol zárt 32-es selejtezővel kerülnek megrendezésre).

A korosztályos Vidék- és Budapest Bajnokság egyes versenyszámai 64-es táblával, páros versenyszámok pedig 32-es táblával, selejtező nélkül.

A felnőtt Országos Bajnokság versenyszámai 32-es egyes főtáblával és 32-es selejtezővel, valamint 16-os páros táblával, selejtező nélkül kerülnek megrendezésre.

A fedett pályás korosztályos Országos Bajnokság versenyszámai 48-as egyes táblával selejtező nélkül és 24-es páros táblával kerülnek megrendezésre.

A felnőtt és korosztályos Országos-, Budapest- és Vidékbajnokság versenyszámain csak magyar állampolgárságú játékos indulhat.

Mind a szabadtéri, mind a fedett pályás korosztályos Országos Bajnokságon, korosztályos Budapest- és Vidék Bajnokságon az egyes versenyszámok mellett KÖTELEZŐ a páros versenyszám megrendezése is.

2.5. Play+Stay versenyek

Az MTSZ Play+Stay versenyszabályzatát külön dokumentum tartalmazza.

2.7. Különleges rendelkezések a korosztályos versenyekre

Egy korosztályos játékos - egy naptári héten -, csak akkor indulhat el 2 hazai korosztályos versenyen, ha időbeli átfedés nincs a két verseny időpontjában. (Pl. ha egy verseny - és nem a versenyszám - péntekig tart, akkor a szombaton kezdődő versenyen már indulhat a játékos.)

Kivétel ez alól a bajnokságok, amihez a szakmai igazgató jóváhagyása kell!

3. Az MTSZ és szponzorainak megjelenései a versenyeken (Branding)

Külön szabályzat tartalmazza.

4. Pénzügyi kötelezettségek és pénzdíjak

4.1. Adminisztrációs költség

Minden versenyrendező a versenynaptárba való felvétel adminisztrációs költségeként

- 1-4 versenyszámot rendező versenyenként 7 000,- + ÁFA
- 5, vagy több versenyszámot rendező versenyenként 9 000,- + ÁFA

ezen felül

- kiemelt korosztályos versenyszámonként (kivéve az F18 és L18 versenyszámokat)

+35 000,- Ft + ÁFA-t

- az I. osztályú pénzdíjas versenyszámoknál a pénzdíj 8% + ÁFA-t

fizetnek az MTSZ-nek.

A fenti adminisztrációs költségeket a kitöltött adatlap beküldése után, számla ellenében kell az MTSZ-nek befizetni.

Amennyiben a rendezőnek tartozása van az MTSZ felé, a tartozás kiegyenlítéséig az adatlapot az MTSZ nem láttamozza és a versenyt nem engedélyezi.

Ha az engedélyezés után a verseny mégsem kerül megrendezésre,

- akkor az első osztályú pénzdíjas versenyszámok által befizetett adminisztrációs költségek nem kerülnek visszatérítésre, illetve
- az egyéb versenyek, a kiemelt és a nem kiemelt versenyszámaik után fizetett adminisztrációs költségük négyszeresét kell még büntetésként az MTSZ-nek megfizessék.



MAGYAR TENISZ

Az MTSZ a büntetést be nem fizető (versenyrendezést kérelmező) tagnak mindaddig nem fogadja el újabb kérelmét, ameddig az adósságok nincsenek kiegyenlítve.

Abban az esetben, ha a versenyt azért nem rendezik meg, mert valamilyen, a rendező klubtól független, és előre nem látható egyéb körülmény (vis major - pl. árvíz) következik be, a rendező mentesül a büntetés alól, és részére az általa befizetett adminisztratív költség visszatérítendő. (A kevés induló nem jelent mentességet a díj megfizetése alól.)

4.2. A nevezési díj

A versenyrendező jogosult a versenyen indulóktól nevezési díjat szedni. A nevezési díj tartalmazza a páros versenyszám nevezési díját is. (Ha egy versenyző csak a meghirdetett versenyszám páros versenyszámában indul, akkor maximum a megállapított nevezési díj 50 %-át lehet nevezési díjként befizettetni.)

A bruttó díjak maximált mértéke a **szabadtéri** versenyekre:

Felnőtt Magyar Bajnokság	13.500,-
Pénzdíjas I. osztályú versenyszám	
(300e Ft és annál magasabb díjazás esetén)	12.850,-
Felnőtt egyéb versenyszám	8.940,-
Korosztályos Magyar Bajnokság	10.500,-
Kiemelt versenyszám	9.640,-
Korosztályos egyéb verseny	5.730,-
Play+Stay	3.080,-

A bruttó díjak maximált mértéke a **fedett pályás** versenyekre:

Felnőtt Magyar Bajnokság	17.500,-
Pénzdíjas I. osztályú versenyszám	
(300e Ft és annál magasabb díjazás esetén)	17.500,-
Felnőtt egyéb versenyszám	12.500,-
Korosztályos Magyar Bajnokság	14.000,-
Kiemelt versenyszám	13.000,-
Korosztályos egyéb verseny	8.000,-
Play+Stay	5.000,-

Korosztályos Budapest / Vidék Csapatbajnokság	13.000 Ft/csapat
Korosztályos Országos Csapatbajnokság	15.000 Ft/csapat

Minden beszédett díjról számlát kell adni.

4.3. A díjazás

A versenyszámonként alkalmazott díjazást az adatlapon közölni kell, a pénzdíj felosztását a verseny helyszínén, a versenyszám megkezdése előtt ki kell függeszteni.

Pénzdíjazás az adószabályok betartásával bármely felnőtt versenyszámban fizethető, de a pénzdíj a verseny kategóriáját csak a 300 eFt, vagy e feletti díjazású I. osztályú versenyszámban határozza meg.

Felhívjuk a figyelmet, hogy a vásárlási utalvány, az 5000,- Ft érték feletti ajándéktárgyak adása szintén SZJA kötelezett. Jövedelemadó fizetés alól csak az érem és serleg adása mentes.

Ahol a verseny kategóriáját a pénzdíj alapján kívánják meghatározni, ott az alábbi felosztást kell alkalmazni:

Az egyes versenyszám pénzdíja azösszdíj 72 %-a, a párosok pénzdíja azösszdíj 20 %-a. Amennyiben a páros nem kerül megrendezésre, az egyes versenyszám pénzdíja azösszdíj 92 %-a.

A verseny engedélyezési díja azösszdíj 8 %-a (+ÁFA).

A kiosztható legkisebb pénzdíj (mely a verseny kategóriáját befolyásolja) 300eFt-500eFt közötti pénzdíj esetén:

Helyezés	16	8	4	2	1
Egyes	2 %	3%	6%	12%	20%
Páros				2%	6% 10%

Pénzdíjat az első fordulóban nem lehet adni. Ebből a szempontból az számít első fordulónak, ahol a táblaméret már telített. (Tehát 17 fő induló esetén az első fordulónak a legjobb 16 számít, a pénzdíj a legjobb 8-tól jár, vagy 15 fő induló esetén az első fordulónak első 8 számít, a pénzdíj a legjobb 4-től jár.)

A fenti felosztástól a verseny rendezője nem térhet el.

A II. osztályú felnőtt versenyeken, a versenyigazgató jogosult a pénzdíj felosztását meghatározni és azt - legkésőbb a verseny kezdetéig - ki kell hirdetni.

A versenykiírás szerinti pénzdíj kifizetése alól a rendező semmiféle ürüggyel nem mentesülhet, és a pénzdíjak kifizetését nem lehet feltételhez kötni.

A korosztályos Országos Bajnokságon, a Budapest- és Vidék Bajnokságon, valamint a kiemelt versenyszámokban az 1-3. helyezetteknek kupa díjazás kötelező.

Az egyéb korosztályos versenyszámokban az első helyezettnek kupa díjazás kötelező, (egyes és páros), 2-3 helyezettnek érem díjazás elegendő.

Kiemelt szabadtéri versenyeken az eredményhirdetéshez dobogó használata kötelező.

5. Hivatalos Személyek a Versenyeken

5.1. A versenyigazgató

A Szervező a verseny megrendezésére Versenyigazgatót nevez ki, aki egy személyben felelős a jelen bekezdésben foglaltak betartásáért. A Versenyigazgató nevét, e-mail címét, telefonszámát országos jellegű Verseny esetében az Adatlapon be kell jelenteni.

5.1.1. A versenyigazgató feladatai:

- a) Töltse ki a versenyrendezési adatlapot és küldje meg határidőre az MTSZ Irodának.
- b) Tartsa a kapcsolatot az MTSZ Irodájával.
- c) Minden hazai egyéni bajnokság és verseny, valamint hazai rendezésű nemzetközi verseny versenybíróinak, játékvezetőinek és vonalbíróinak kijelölése az alábbiak szerint történik:
 - A MTSZ megküldi a bírónak az események listáját, amelyre a jelentkezésüket várja
 - A bírók az adott határidőig válaszevélben megküldik a MTSZ-nek, hogy mely eseményekre és mely posztokra kívánnak jelentkezni.
 - A MTSZ kijelöli a megfelelő közreműködőket, majd a delegálásról e-mailben értesíti a versenyigazgatókat és a bírókat.
 - A versenyigazgató a MTSZ által kiküldött versenybíró/játékvezető személye ellen kifogással élhet, amennyiben alapos oka van az együttműködés megtagadására. Az ilyen kifogást a MTSZ-hez a küldésről szóló értesítés megjelenését követő 3 napon belül kell eljuttatni.
- d) Biztosítson a versenybíró számára "munkahelyet".
- e) Gondoskodjék a többi közreműködőről (versenytitkár, játékvezetők (orvos, pályamunkás stb.),
- f) Nevezze meg a szabadkártyára jogosult játékosokat.
- g) Biztosítsa a kellő számú és felszereltségű pályát, biztosítsa a nézők helyét.
- h) Gondoskodjék a klubház egyéb szolgáltatásainak működéséről.
- i) Szerezze be a verseny lebonyolításához szükséges mennyiségű és minőségű labdát.
- j) Gondoskodjék a nézők és a sajtó rendszeres tájékoztatásáról, egy jól látható, megfelelő nagyságú hirdetőtábláról.
- k) Szerezze be a verseny díjait, gondoskodjék - ha van - a pénzdíjak szabályszerű kiosztásáról és az ünnepélyes eredményhirdetésről.

A Versenyigazgató kijelölhet egy Technikai Igazgatót, akire a feladatait átruházhatja.

A Versenyigazgató nem második Versenybíró, annak feladatkörét nem gyakorolhatja, különösen a sorsolás lebonyolításába és a fegyelmi intézkedésekbe nem avatkozhat be.

5.2. Az orvos, masszőr

Külön rendelkezés szabályozza.

5.3. A versenybíró

Az MTSZ a verseny szakmai irányítására egy, az MTSZ honlapján kiadott listán szereplő, minősített és a munka vállalására jogosult versenybíróat kér fel, akinek a nevét és elérhetőségét az adatlapon bejelenti. Ha a bejelentett személy akadályoztatás miatt nem vállalja a verseny levezetését, akkor a MTSZ sürgősséggel (a szükséges egyeztetés nélkül) dönthet a helyettesítésről.

5.3.1. A Versenybíró teendői, feladata és jogköre

- a) A legapróbb részletekig ismerje, tanulja meg és tudja alkalmazni a Magyar Tenisz Szövetség hivatalos szabályait és tartsa őket kéznél.
- b) Tartson kapcsolatot az MTSZ-szel az alkalmazandó ranglista, a nevezési listák, az esetleges szabályváltozások figyelemmel kísérésére.
- c) Ellenőrizze, hogy a versenyigazgató gondoskodott-e a szükséges személyi és tárgyi feltételekről.
- d) Gondoskodjék a szükséges nyomtatványokról, rangsorról, írószerről, sorsolási kellékekről. Tartson magánál mérőszalagot, időmérő eszközt. A versenybírók számára a laptop használata minden versenyen kötelező.
- e) Szükség szerint tartson eligazítást és helyszíni kiképzést a többi közreműködőnek (versenybíró-helyettes, játékvezető, vonalbíró, labdaszedő, stb.)
 - i. Végezze el a sorsolást a versenykiírásban meghatározott időpontban és helyen.
 - ii. Amennyiben a nevezési határidő után, de a sorsolás előtt új hivatalos ranglista jelenik meg, a sorsolást köteles az új ranglista szerint elvégezni.
- f) A sorsolás kezdete előtt készítsen előzetes lebonyolítási tervet, amelyben számolja ki a mérkőzések számát és a rendelkezésre álló pályák és idő arányában a napi mérkőzés számot és állapítsa meg, lebonyolítható-e a versenyszám az utolsó versenynap végéig. Ha nem, akkor a versenyigazgató meghallgatása után az Versenyirodával egyeztetve döntsön egyes versenyszámok törléséről, nevezések visszautasításáról, mérkőzések rövidített lebonyolításáról
- g) Készítse el a napi játékrendet és a sorsolási táblákkal együtt függessze ki a játékosok által jól látható hirdetőtáblán. Ugyanitt függessze ki a versennyel kapcsolatos összes többi lényeges információt (adatlap, díjazás, tervezett lebonyolítás, kategória és pontszámok, stb.).
- h) Ellenőrizze a pályák játékra való alkalmasságát (hálomagasság, tartozékok, vonalak, locsolás, stb.) és szólítsa a mérkőzéseket pályára.
- i) Döntsön a mérkőzések közben előforduló szabálykérdésekben és gondoskodjék a Fegyelmi Kódex maradéktalan végrehajtásáról.
- j) A szabálymagyarázatért hozzá forduló játékosnak vagy más személynek adja meg a kért felvilágosítást, de magától ne kezdeményezzen ilyen beszélgetést.
- k) Figyelje a mérkőzéseket, értékelje a játékvezetők (vonalbírók) munkáját.



MAGYAR TENISZ

- i. Ha a mérkőzés érdekében feltétlen szükségesnek tartja, cserélje le a játékvezetőt vagy vonalbírót, de ne döntsön „ténykérdésekben”.
- l) Jegyezze fel a mérkőzések eredményét és vezesse a táblákat.
- m) Tartózkodjék a verseny színhelyén a verseny teljes időtartama alatt. Feladatkörét csak kivételes esetben, előzetes egyeztetés után ruházza át másra.
- n) A verseny befejeztével készítse el a közreműködők költségelszámolását, és 24 órán belül írjon jelentést az MTSZ-nek, amelyben kötelezően számoljon be a Fegyelmi Kódex körében tett intézkedésekről (a nyomtatvány kitöltésével).
 - i. A verseny befejezése után, legkésőbb a verseny befejezését követő napon gondoskodjék a a fegyelmi intézkedéseket tartalmazó nyomtatványnak az MTSZ Irodába elektronikus formában történő eljuttatásáról. A jelentés kései leadása, vagy elmulasztása a működési engedély elvesztésével járhat.
- o) A versenybíró fegyelmi- és rangsor-kérdésekben hozott döntései ellen a verseny utolsó napját követő 8 napon belül lehet a MTSZ Fellebbviteli bizottságához írásban fellebbezni
- p) A versenyeken a mérkőzéseket – lehetőség szerint – a pályán köteles figyelemmel kísérni, felügyelni.

5.4. A Versenybíró-helyettes

Ha a verseny mérete szükségessé teszi, az MTSZ a Versenyigazgatóval egyeztetve, a versenybíró munkájának megkönnyítésére versenybíró- helyettest kérhet fel, akinek a személyét a versenybíró véleményezheti. A helyettes az adminisztrációt végzi, de teljes jogkörrel eljárhat minden olyan ügyben, amelyben az intézkedést a versenybíró rá átruházza. Ajánlatos a fiatal, kevésbé tapasztalt teniszbírók dolgoztatása ebben a munkakörben.

5.5. A Vezető Játékvezető

Ha a versenyen 6-nál több játékvezető, valamint vonalbíró is dolgozik, akkor irányításukat egy Vezető Játékvezetőre lehet rábízni. Feladata:

- a) a játékvezetők és vonalbírók munkarendjének elkészítése,
- b) a munkájuk ellenőrzése és a közreműködők minősítése,
- c) a költségtérítésük megállapítása, költségelszámolásuk elkészítése.

5.6. A Játékvezető

A nemzetközi junior versenyeken a versenybírókn kívül kettő sétálóbíró alkalmazása kötelező, akik játékvezetőként levezetik az elődöntőket és döntőket.

A korosztályos Országos Bajnokságok és a Budapest- és Vidék Korosztályos Bajnokságok egyéni elődöntőit és döntőit illetve páros döntőit játékvezetőnek kell levezetnie.



MAGYAR TENISZ

A bajnokságok, az I. osztályú pénzdíjas versenyek, kiemelt és nem kiemelt 12,14,16,18 éves versenyekre a MTSZ dönt a játékvezető/sétalóbíró személyéről, és erről tájékoztatja a Versenyigazgatót.

Minden rendezvényen úgy kell megállapítani az alkalmazandó sétalóbírók számát, hogy szabadtéren lehetőség szerint legfeljebb 4 pályát, fedett szezomban pedig 1 sátrat kelljen egy bírónak felügyelni. Amennyiben a Versenyigazgató nem alkalmazza a MTSZ által delegált, minősített játékvezető(ke)t a jelen szabályzatban meghatározott versenyeken, abban az adott évben elveszti a jogát a kiemelt verseny rendezésére. Amennyiben abban az évben már nem rendez ilyen típusú versenyt, akkor a következő évben nem pályázhat rendezésre.

5.6.1. A Játékvezető teendői, feladat- és jogköre

- a) A legapróbb részletekig ismerje, tanulja meg és tudja alkalmazni a Játékszabályokat, Versenyszabályokat és a Fegyelmi Kódexet.
- b) A versenybíró által közölt időpontban jelenjen meg dolgozni, és tartsa be az általa meghatározott munkarendet. Legyen kész bármely mérkőzés levezetésére, bár ha valamely játékosal megelőzően problémája volt, és ezért nem szívesen vállal valamely mérkőzést, ezt a tényt időben a versenybíró tudomására kell hoznia.
- c) Öltözéke legyen a versenyhez illő, a többi közreműködő külsejével összhangban, a versenyigazgató által előírt és rendelkezésre bocsájtott egyen öltözéket azonban köteles viselni. Egyebekben igyekezzon öltözékét úgy megválasztani, hogy az legyen kényelmes, hideg időben elég meleg, melegben elég szellős. Ajánlott az esőkabát és a napellenzős sapka beszerzése is.
- d) A pályára vigyen magával egy iratalátétet, a szükséges mérkőzésvezetői jegyzőkönyvet, stopperórát, mérőszalagot, tartalék labdát, 2 db ceruzát. A jegyzőkönyvet ceruzával kell vezetni, mert eső esetén ez nem mosódik el, és javítani is egyszerűbb.

A mérkőzés szólításakor a játékosokkal együtt (inkább előttük, mint utánuk!) menjen a pályára, ellenőrizze és, ha kell, állítsa be az egyeslécet, a hálomagasságot. Tanulja meg helyesen kiejteni a játékosok nevét.

- e) Tartson rövid eligazítást a játékosoknak (pl. van-e döntőjáték, labdacseré, stb.) és végezze el pénzfeldobással a sorsolást, jegyezze fel a nyertesét és azt, hogy ki mit választott. Ellenőrizze a játékosok öltözékének szabályszerűségét, szükség szerint küldje őket átöltözni.

A bemelegítés ideje alatt üljön a bírói székben, szoktassa szemét a játékhoz. Semmi körülmények között ne dohányozzon, és ne beszélgessen senkivel.

- f) A mérkőzés kezdete előtt mutassa be a résztvevőket és tájékoztassa a közönséget a lényeges tudnivalókról.
- g) A labdamenetek közvetlen megkezdése előtt, mielőtt az adogató feldobná a labdát, nézzen át a fogadóra, hogy az készen áll-e a játékra. A labdamenet befejezése után nézze a pontot vesztő játékost, hogy nem sérti-e meg a Fegyelmi Kódexet, és nyomban mondja be az



MAGYAR TENISZ

eredményt hangosan, világosan, minden érdekelt számára érthetően a kiadott szövegminta alapján. Az eredményt fejben kell tartani, és csak annak bemondása után, ha semmi különös a pályán nem történik, írandó be a jegyzőkönyvbe.

- h) Döntson véglegesen minden ténykérdésben, és döntson első fokon minden szabálykérdésben. Utóbbi esetben a játékos a Játékvezető döntése ellen a versenybíróhoz fellebbezhet. A fellebbezési szándékot a játékvezetővel kell közölni, aki a folyamatos játékra vonatkozó útmutatásokat is szem előtt tartva köteles a mérkőzést felfüggeszteni, a közönségnek és az ellenfélnek bejelenteni, hogy „X játékos versenybíróat hív a pályára” - és elküldeni valakit a versenybíróért. A versenybíró pályára érkezésekor először a játékvezető ismertesse röviden a tényeket, majd a játékos adja elő panaszát, és a versenybíró dönt. A döntés ellen tovább fellebbezni nem lehet.

- i) A kezében tartott stopperórával mérje az időt, és gondoskodjék arról, hogy labdamenetek között 20, térfélcserkor a két játék között 90 másodpercnél több ne teljen el (kivétel a játszma végén, amikor 2 perc áll a játékosok rendelkezésére).

Térfélcserkor 1 perc (ill. játszma végén 90 másodperc) elteltével be kell mondani azt, hogy „idő”, egyéb esetben előzetes figyelmeztetés nincs, és idő túllépés esetén a Fegyelmi Kódexben leírtak szerint kell eljárni.

- j) Salakpályán a vonal közeli labda nyomát „nyomellenőrzéssel” lehet azonosítani, feltéve, ha
- az illető labda a labdamenet befejezését jelentette, és
 - a székől, vagy a helyszínről egyértelműen, a játékos segítsége nélkül azonosítható.

Nyomellenőrzést akkor kell alkalmazni, ha a székől nem dönthető el, hogy a labda érintette-e a vonalat vagy sem, illetve, ha valamelyik játékos kéri.

A székől lejövet a labda nyomát nem szabad szem elől téveszteni, a legrövidebb úton oda kell menni, rámutatni az azonosított nyomra, és ha látszik rés a labdanyom és a vonal között, akkor "kint"-nek, ha nem látszik, akkor „jó” -nak kell ítélni. A döntést helyben közölni kell, majd a székbe visszaülve be kell mondani az eredményt.

- k) Nem lehet nyomazonosítást végezni, ha
- nincs azonosítható nyom, vagy
 - a játékosok a kérdéses labda után tovább folytatták a játékot, tehát nem „pontbefejező” ütésről volt szó, vagy
 - több nyom közül nem lehet kiválasztani, melyik volt a kérdéses.

Ha nem sikerül a nyomot azonosítani, de volt valamilyen eredeti ítélet akár a játékvezető, akár a vonalbíró részéről, akkor ez az ítélet marad érvényben. Ha nem volt eredeti ítélet, és nyomazonosítással sem dönthető el a pont sorsa, akkor a labdamenetet meg kell ismételni.

- l) Ha a nyomazonosítás során kiderül, hogy a játékvezető, vagy a vonalbíró tévedett, akkor a következő módon kell eljárni:



MAGYAR TENISZ

- ha az eredeti ítélet „jó”-nak nyilvánította a labdát, de kiderült, hogy „kint” volt, akkor a „kint” ítélet marad érvényben, és az illető labdát ütő játékos elveszíti a pontot, vagy
 - ha az eredeti ítélet „kint”-nek nyilvánította a labdát, de kiderül, hogy az jó volt, akkor meg kell ismételni a labdamenetet, kivéve, ha az illető labda védhetetlen, pontnyerő ütés volt. Utóbbi esetben az azt ütő játékos megnyeri a pontot.
- m) Ha a labdamenetet befejező ütés a vonal közelében ért földet, a játékvezető ítéljen „jó”-t vagy „kint”-et, de ne siessen az eredmény bemondásával, várja meg, hogy a játékos kéri-e a labdanyom azonosítását, vagy sem. Ha reflexből hirtelen bemondja az eredményt, és később a nyomazonosítás során kiderül, hogy Ő, vagy a vonalbíró tévedett az l) pont szerint járjon el.
- n) A vonalbíró nyilvánvaló tévedését azonnal bírálja felül. A helyesbítés során szintén az l) pont szerint járjon el.
- o) Vigyázzon arra, hogy a közönség lehetőleg ne zavarja a mérkőzést. Szükség szerint udvariasan, de határozottan kérjen csendet, vagy kérje meg az álló személyeket, hogy üljenek le.
- p) Az arra kijelölt játékállásnál hajtsa végre a labdacserét. A csere előtt (és a mérkőzés kezdete előtt is) győződjön meg a kiadott labdák kifogástalan minőségéről.
- q) Szakítsa félbe a mérkőzést, ha ezt bármi ok (pl. a pálya játékra alkalmatlanná válik, erősen esik az eső, besötétedett stb.) szükségessé teszi, és a félbeszakítást jelentse a versenybírónak. Rögzítse a pillanatnyi eredményt, és azt, hogy ki melyik oldalról adogat. Sötétedés miatt csak játszma végén, vagy páros számú játékállásnál lehet a mérkőzést félbeszakítani.
- r) Ha a Fegyelmi Kódex megsértését észleli (vagy ezt jelentik neki), haladéktalanul alkalmazza a megfelelő büntetést.
- s) A mérkőzés végén késlekedés nélkül hagyja el a pályát, ne bocsátkozzon senkivel se beszédbe (különösen a mérkőzésen történetekkel, az ítélkezéssel kapcsolatban nem) és jelentse a versenybírónak az eredményt és az esetleges fegyelemsértéseket is. Ha nincs más felelőse, vigye vissza a labdákat és egyéb felszerelési tárgyakat (törölköző, ivóvíz stb.).
- t) Tudakolja meg a soron következő beosztását.

5.7. A vonalbíró

Az I. osztályú bajnokságokon, valamint a nemzetközi versenyeken ajánlott a játékvezető munkájának segítésére vonalbírókat alkalmazni.

5.7.1. A vonalbíró teendői



MAGYAR TENISZ

- a) A játékvezetővel együtt érkezzen a pályára a versenybíró által megszabott bevonulási rendben. Öltözéke igazodjon a többi bíró öltözkéhez, hidegben legyen meleg, forróságban szellős. Ha a versenyigazgató egyenruhát ad, azt köteles viselni.
- b) Már a bemelegítés idején üljön a helyén, szoktassa a szemét a labdához. Amíg a pályán van, ne beszélgesen senkivel, semmilyen körülmények között ne dohányozzon.
- c) Helyén üljön úgy, hogy mindkét talpa legyen a talajon, tenyerét pedig nyugtassa a térdein. A hosszanti vonalak meghosszabbításában a pálya mögött a labdamentek alatt álljon fel, hogy a játékosok ne takarhassák el előle a labdát.
- d) Ha a labdát a vonalon, vagy azon közvetlenül belül (kb. 30 cm) látja, mindkét kezét összezárva tenyérrel lefelé nyújtsa ki előre, ezzel jelezve, hogy a labda „jó” volt. Ha a labdát a vonalon kívül látja, függetlenül attól, hogy milyen távolságra, kiáltsa hangosan a „kint” ítéletet, majd néhány másodperc kivárás után nyújtsa ki karját vízszintesen abba az irányba, amerre a labda elhagyta a pályát. Ha a játékos véletlenül mégis eltakarja a labdát a földre érés pillanatában, akkor emelje két kezét tenyérrel befelé az arca elé, jelezve, hogy nem látta a labdát, és nem tud dönten.
- e) Csak a rábízott vonalon ítélezzen, semmilyen körülmények között ne nyilvánítson véleményt más vonalat illetően, még akkor sem, ha a játékos kéri. Ilyen érdeklődésre „Az a vonal nem az én hatásköröm” választ kell adni, és a játékvezetőhöz irányítani a reklamálót.
- f) Ha rájön, hogy tévedett, tévedését önmagától azonnal helyesbítse. A helyesbítéskor kinyújtott karját tartsa magasba és kiáltsa „helyesbíték!”, majd hozza meg a helyes ítéletet. Ha a játékvezető felülbírálja, fogadja el és kövesse azt az ítéletet.
- g) Salakpályán végezze el a labdanyom azonosítását, ha erre a játékvezető felkéri. Saját kezdeményezésből soha ne végezzen nyomkeresést. A játékvezető utasítását követve siessen a labdanyomhoz, amelyet ne tévesszen soha szem elől. A vonal mellett menjen, nehogy véletlenül lábával megsemmisítse a helyes nyomot. Az azonosítandó nyom előtt megállva mutasson arra rá, de ne érjen hozzá, és ne karikázza be. Várja meg, amíg a játékvezető a nyomhoz ér, de semmiképpen sem hozzon ítéletet arról, hogy a labda kint vagy bent volt.
- h) Ne hozzon ítéletet, mielőtt a labda földet érne, és soha ne kapja el, vagy ne is próbálja elkapni azt.
- i) Ha valamely fegyelmezetlenséget észlelne, amelyet a játékvezető nem láthatott vagy hallhatott, azt késlekedés nélkül hozza a játékvezető tudomására. Ehhez álljon fel helyéről, és emelje egyik karját magasba addig, ameddig magára nem vonja a játékvezető figyelmét. Annak jelzésére menjen oda, és jelentse a tapasztaltakat. Hasonló eljárást kövessen akkor is, ha engedélyt akar kérni a pálya elhagyására.

5.8. Elvárások az MTSZ által delegált hivatalos személyekkel szemben

A Magyar Tenisz Szövetség megköveteli az általa delegált hivatalos személyektől a professzionalizmust, és az egységes, magas szintű viselkedési normák betartását.



MAGYAR TENISZ

Ezen viselkedési normák a következők:

1. A hivatalos személynek jó fizikai és szellemi állapotban kell lennie.
2. Időben jelenjen meg a számára kiírt mérkőzésen.
3. Tudja és értse tökéletesen a tenisz játékszabályait a viselkedési és eljárási normákat, és a fegyelmi szabályokat, illetve azok alkalmazását.
4. Tartsa fenn a személyes higiéniáját, és a professzionális megjelenését. Öltözéke legyen tiszta, és feleljen meg a versenybírók hivatalos öltözködésének:
 - 4.1.1. világos színű, vagy fekete edzőcipő,
 - 4.1.2. világos színű – lehetőleg bézs színű – vagy fekete nadrág vagy térd alá érő szoknya,
 - 4.1.3. galléros ing vagy blúz, mely a versenyeken használatos ruhaszabályoknak megfelel (nincs rajta nagy logó, reklám, nem utal másik versenyre, egyesületre),
 - 4.1.4. nemzetközi versenyen maradjon semleges, ez tükröződjön a ruházatán is,
 - 4.1.5. amennyiben az időjárás miatt pulóvert, kabátot visel, törekedjen akkor is ezen szabályok betartására,
 - 4.1.6. amennyiben a rendező egyenruhát biztosít, azt ameddig „szolgálatban van”, folyamatosan viselje.
5. Ne fogyasszon alkoholt a mérkőzése előtt, a verseny helyszínén, illetve ameddig egyenruhában van. 12 órával a mérkőzése előtt ne fogyasszon alkoholt.
6. Maradjon tökéletesen pártatlan a játékosokkal szemben. Ne dolgozzon olyan mérkőzésen, ahol bármelyik játékoskal olyan kapcsolatban van, mely ezzel a pártatlansággal összeférhetetlen. Ezen kapcsolat fennállása kizáró ok a közreműködésre. A Bizottság felé azonnal jelezze, ha valamely klubbal kapcsolatban van (edző, igazolt játékos), ha valamelyik játékosnak közeli barátja, rokona vagy edzője.
7. Ne bírálja, ne magyarázza meg a másik bíró döntését. Ha ilyen téma szóba kerül, akkor javasolja a beszélgetőpartnernek, hogy forduljon az MTSZ-hez.
8. Mérkőzés alatt ne beszélgessen a közönséggel, kivéve irányítási okokból.
9. Ne adjon interjút tenisz témában senkinek, ne formáljon véleményt se tv-ben, se nyomtatott médiában az MTSZ engedélye nélkül.
10. Mutasson példát etika és viselkedés terén a verseny teljes időtartama alatt a rendezőkkel, játékosokkal, többi bíróval és a közönséggel szemben.
11. Továbbítsa minden, versennyel kapcsolatos kérést a versenybíró, illetve a chief felé, mielőtt közvetlenül a versenyigazgatóhoz fordulna.
12. Álljon rendelkezésre a verseny teljes időtartama alatt, ameddig a versenybíró el nem engedi. Ha egy versenyre kiválasztásra került, azt egy másik verseny miatt csak a MTSZ engedélyével mondhatja le.
13. Aki meg nem engedett eszközökkel próbál magának előnyt szerezni egy-egy versenyen való munka jogának megszerzéséhez, kizárható a bírói karból.



MAGYAR TENISZ

14. Semmilyen tenisz eseményre nem fogadhat.

5.9. A labdaszedő

Nemzetközi versenyeken, vagy egyéb nagyfontosságú eseményeken labdaszedőket is kell alkalmazni. A labdaszedők álljanak a hálótartó oszlopok két oldalán, és a pálya négy sarkában. A labdamenet végén, vagy ha hibás az első adogatás, azonnal vegyék magukhoz a labdát és térjenek vissza a kijelölt helyek egyikére, ahonnan a labdamenetek közti szünetet kihasználva gurítsák a labdákat az adogató mögött álló társuknak, aki az adogató játékos kérésére dobjon lepattantva egy labdát az illető elé.

A labdaszedők ne zavarják mozgásukkal a játékot, ne beszélgessenek, ne kapják el a levegőben a labdát. A pályát csak a játékvezető engedélyével hagyhatják el.

6. A versenyrendezés feltételei

6.1. A pálya

A pálya méreteinek és felszerelésének meg kell felelni a játékszabályokban leírtaknak.

A hátsó kifutók javasolt mérete a bajnokságokon az alapvonalától mérve legalább 6 méter, a páros oldalvonalaktól pedig 3,5 méter; az egyéb versenyeken pedig az alapvonalától mérve legalább 5,5 méter, a páros oldalvonalaktól pedig 3 méter kell, hogy legyen. Ha két pálya közvetlenül egymás mellett van, a két páros oldalvonal közötti minimális távolság 6 méter. Ha a két pálya ennél közelebb van egymáshoz, akkor azokon egy időben nem folyhat mérkőzés.

Mindezek mellett, ha két pálya közelebb van egymáshoz, mint 6 méter, javasolt a pálya végébe a két pálya közé 1-2 méter hosszú elválasztó palánkot helyezni, hogy megakadályozzuk azt, hogy mérkőzés közben a labda az egyik pályáról a másikra átguruljon.

A pályát minden mérkőzés előtt rendbe kell hozni, szükség szerint locsolni, a vonalakat helyreállítani.

Salakpályán a műanyag vonalak használata kötelező!

Műanyag vonal hiányában sem versenyt, sem pedig csapatbajnoki mérkőzést játszani nem lehet. Ezen szabály megsértése 100 000,-Ft pénzbüntetést von maga után, továbbá a következő évben nem rendezhet versenyt és nem vehet részt az országos csapatbajnokságban.

A verseny minden napján (4 játékos/pálya/félóra) a még versenyben lévők számára térítésmentesen kell edzőpályát biztosítani az első mérkőzés kezdete előtt minden versenypályán (az edzés után elegendő időt kell biztosítani a pálya rendbehozatalára).

6.1.1. A világítás

Amennyiben villanyfénynél vagy fedett pályán, sátorban rendezik a versenyt, a következő minimális feltételek kell, hogy teljesüljenek a világítás minőségével kapcsolatban:

- A pálya egészére számítva a fényerő átlaga legalább 300 lux kell, hogy legyen.



MAGYAR TENISZ

- A fény egyenletes eloszlású legyen (a legkisebb és legnagyobb mért értékek közti eltérés legfeljebb másfélszeres lehet (150%))

6.1.2. A pályadekoráció, illetve hátsó ponyvák

A pályák végét takarja el sötét színű ponyva. A pályán elhelyezhető hirdetésekre a következő szabályok vonatkoznak:

- A hálón csak a hálótartó oszlopok mellett helyezhetünk el hirdetéseket, ha azok 0,914 méternél mélyebben nem hatolnak be a pálya felé, és semmilyen módon nem zavarhatják a játékosokat vagy a játékot.
- A pálya mellett és mögött korlátlanul elhelyezhetünk hirdetéseket, amennyiben azok nem zavarják a játékosokat vagy a játékot.
- A játékteret határoló vonalakon kívül a pálya felszínén is elhelyezhetünk hirdetéseket, amennyiben azok nem zavarják a játékosokat vagy a játékot.
- A fenti három paragrafus figyelembevételével is tilos a hálón, a pálya mögött, mellett, vagy a pályán fehér, sárga, vagy bármilyen élénk színű hirdetést elhelyezni, amely a játékosokat vagy a játékot zavarhatja.
- A játékteret határoló vonalakon belül semmiféle hirdetés nem megengedett.

A hátsó ponyván lehet hirdetést/reklámot elhelyezni, de csak úgy, hogy az a játékosokat ne zavarja (a hirdetések nem lehetnek fehér, vagy élénk színűek.)

6.1.3. Egyéb szükséges szolgáltatások a pályán

Ahol játékező dolgozik, számára magasított széket kell elhelyezni. A szék kívánatos magassága 1,80 - 2,20 m között van, és 1,2 m-re helyezendő a hálótartó oszloptól.

A játékosok számára a bírói szék két oldalán helyezendő el ülőhely. Szabadtéri versenyen a játékosoknak napernyőt is kell biztosítani.

A bajnokságokon minden főtáblás mérkőzésre vizet kell a játékosok számára biztosítani a pályán.

6.2. A labda

A versenyen használt labdafajtát a versenyrendezési adatlapon be kell jelenteni. A ranglistába beszámító versenyszámokban csak az MTSZ hivatalos labdafajtái használhatók (ezek megtalálhatók az MTSZ honlapján). A verseny összes - ranglistába számító - versenyszámát azonos fajtájú labdával kell játszani.

A verseny kezdete előtt a versenybíró, megismerve a mérkőzések számát, készítsen labdatervet, és ellenőrizze, mennyi labdát szerzett be a versenyigazgató.

A Play+Stay versenyszámoknál az adott színű labda biztosítása kötelező.

A felnőtt Bajnokságok egyéni és páros versenyszámaiban, pénzdíjas I. osztályú versenyeken, valamint a korosztályos Bajnokságok 16 és 18 éves versenyszámaiban, valamint a kiemelt 16 és 18-

as korosztályos versenyszámok esetében minden mérkőzésre 3 db új labdát kell biztosítani, és a döntő játszma kezdetén a labdákat új labdákra kell cserélni.

Minden egyéb verseny, minden versenyszámban (kivétel U12 és U14 nem kiemelt páros versenyszámok) - minden mérkőzésre 2 db új labdát kell biztosítani, és a döntő játszma kezdetén a labdákat új labdákra kell cserélni.

Mérkőzést befejező játék (MTB) előtt nincs labdacseré.

6.3. Fedett pályák

Fedett csarnokban és sátorban csak olyan pályákon rendezhető verseny, ahol a plafon magassága a háló közepénél mérve legalább 8 méter. Bármely vonal fölött mérve legalább 3,5 méteres belmagasság szükséges.

6.4. Öltözők, játékosok pihenői, étkezés, egyéb szolgáltatások

Minden versenyen a játékosok részére öltözőt kell biztosítani. Az öltözőknek (melyek melegvízes zuhannyal felszereltek) a pálya területén kell lenniük, napi takarításukat biztosítani kell.

A versenyek helyszínén büfé kell, hogy legyen. Ennek az első mérkőzés kezdetétől az utolsó befejezéséig rendelkezésre kell állnia. A pályák közelében meleg étkezési lehetőségekről a verseny rendezője köteles tájékoztatást adni.

A versenyek alatt a helyszínen – térítés ellenében – elérhetővé kell tenni a húrozó szolgáltatást. Bajnokságokon a húrozó minden mérkőzésnap az első mérkőzés kezdete előtt egy órával rendelkezésre kell, hogy álljon, az utolsó mérkőzés befejezése után fél órával bezárólag folyamatosan.

6.5. Irodák

A verseny rendezője köteles a versenybíró részére munkahelyet biztosítani. Ez lehetőleg egy zárható iroda kell, hogy legyen, de bizonyos feltételek mellett egy íróasztal is megteszi a pályák közelében.

A versenybíró munkahelyét a következőkkel kell felszerelni:

Áram a számítógéphez, papír, írószerek, nyomtató, illetve internet elérés.

A bajnokságokon a versenybírói iroda csak külön szobában lehet.

6.6. A nézők

A néző köteles betartani a szervező által meghatározott biztonsági előírásokat, és nem folytathat olyan tevékenységet, amely a sportrendezvényt megzavarja vagy megghiúsítja, illetve a sportrendezvényen résztvevők testi épségét, továbbá vagyoni javait károsítja vagy veszélyezteti.

Az első bekezdésben meghatározott kötelezettség megszegéséből eredő kárért a néző, több károkozó esetén a károkozásban részt vevő nézők egyetemlegesen, a Ptk.-nak a kártérítésre

vonatkozó általános szabályai szerinti felelősséggel tartoznak. A kártérítési felelősség nem érinti a néző szabálysértési vagy büntetőjogi felelősségét.

A néző a sportrendezvény befejezésének időpontjában, illetve a szervezőnek, rendezőnek vagy a rendőrségnek a személyi és vagyonbiztonságot veszélyeztető helyzet kialakulása miatt tett felhívására köteles a sportrendezvény helyszínét elhagyni.

A szervező a sportlétesítményen kívül és annak területén jól látható hirdetményekben köteles meghatározni a sportrendezvény megtekintésének feltételeit.

A sportpálya területén általában tilos a dohányzás. Ha szükséges, akkor külön helyet kell kijelölni a dohányzók részére.

6.7. Elsősegély

A rendező köteles a mindenkori jogszabályokban és rendeletekben meghatározott sportrendezvények biztonságos lebonyolításával kapcsolatos előírásokat betartani és követni.

A pályán ajánlott elsősegélynyújtó felszerelés tartalma

Kötszerek:

steril lap 6x6	5 csomag
steril lap 10x10 cm	5 csomag
steril gyorskötöző pólya 10 cm x 5 m	10 csomag
rugalmas (Ideal) pólya 10 cm	6 csomag
ragtapasz	3 csomag
jódampulla (párna)	5 csomag (1csomag=6 amp.)
Salvequick gyorskötöző tapasz	3 csomag
Naksol spray	1 flakon
sebbenzin lemosásra	1 üveg (20 g)
vatta (250 g)	3 csomag

Egyéb:

Kramer - féle sín 3 db - ficam rögzítéséhez karra ill. lábra

Sérülések hűtéséhez szükséges eszköz (pl. chloraethyl, jégzsélé, „hűtőspray”)

Gyógyszerek:

Algopyrin tabl. fájdalomcsillapításra	2 csomag
Daedalon tabl. hányás ellen	2 csomag
Carbo activatus hasmenés ellen	2 csomag
No-spa görcsoldó	2 csomag

Mindezeket célszerű egy vöröskereszttel ellátott dobozban, elérhető helyen tartani.

Amennyiben a versenyen nagy létszámú közönség és versenyző van jelen, a jelzett mennyiségek többszörösének beszerzése javasolt.

Amennyiben orvos is van a helyszínen (pl. nemzetközi verseny) javasolt a körzeti orvosi sürgősségi táská beszerzése, amely tartalmazza az újraélesztéshez szükséges gyógyszereket és eszközöket.

6.8. Klub minősítés

Külön dokumentum tartalmazza.

7. A versenyek lebonyolítása

7.1. Az Egészségügyi Alkalmasság

A versenyen indulónak meg kell felelni az Egészségügyi Alkalmasság követelményeinek. Magyarország területén rendszeres sporttevékenységet végző sportolónak időszakos sportorvosi felülvizsgálaton kell részt venni [215/2004. (VII.13.) Korm. rendelet].

Az MTSZ kizárólag az OSEI (Országos Sportegészségügyi Intézet) rendszerében szereplő tenisz sportágra vonatkozó érvényes sportorvosi engedélyt fogadja el.

A sportorvosi engedélyek érvényessége nem a korosztálytól, hanem az életkortól függ. A 16. életév betöltése előtt 6 hónapig, azután 1 évig érvényes. 16 év felett az érvényességi idő lejáratát a születési dátumhoz kötik.

A Magyarországon sporttevékenységet rendszeresen nem végző külföldi játékosnak nem kell ilyen körű vizsgálaton részt venni.

A sportorvosi engedély megléte mellett a játékosnak a verseny időpontjában kifogástalan egészségügyi állapotban kell lennie. Alkalmatlan a játékos a sorsolási táblába nem vehető fel, illetve nem szólítható pályára az a játékos, aki:

- szemmel látható sérülés miatt akadályozott a mozgásban (pl. gipszet visel), vagy
- szemmel láthatólag beteg (magas láza van), vagy
- szemmel láthatólag terhes

A versenybíró kötelessége az ilyen játékost kizárni a versenyből. Ha a versenybíró bizonytalan az egészségügyi állapot megítélésében, akkor a versenyigazgató köteles orvost hívni a pályára és az illető írásos véleménye alapján kell a versenybíróknak eljárni.

7.2. A nevezés

A nevezést minden esetben az Online Nevezési Rendszerben (versenyzóna-ban) lehet megtenni. Csak az versenyzónán keresztül leadott nevezés fogadható el.

A páros versenyszám kivételével minden versenyszámra kötelező előre nevezni.

A versenyek nevezési és lemondási határideje a verseny előtt 2 nappal déli 12 óra.

A nevezés és a visszamondás határidejét a versenykiírás is rögzíti, ez a mérvadó



MAGYAR TENISZ

A korosztályos Magyar Bajnokság és a Budapest- és Vidék Korosztályos Bajnokság, nevezési és lemondási határideje is a versenyszámok kezdete előtt 2 nappal lévő nap déli 12 óra.

A Versenyzőna mind a nevezésről, mind pedig a visszamondásról igazoló e-mailt küld.

A beérkezett nevezéseket a versenyzőna rangsor szerint sorrendbe állítja. A nevezési lista nyilvános (MTSZ versenyzőna).

Nevezni lehet több versenyre is, de a játékos felelőssége, hogy a lemondási határidőig lemondja azokat, amelyeken nem kíván indulni. Amennyiben a lemondási határidő után a versenyző nevezése egy hétvégén két vagy több különböző versenyen is szerepel, akkor csak késői lemondással lehet visszalépni. Amennyiben a sorsolási táblára is felkerül a játékos, már „meg nem jelent”-nek minősül a Fegyelmi Kódex szerint.

A verseny lemondását – a lemondási határidőig – a versenyzőna rendszerében kell megtenni. Késői lemondásokat – a lemondási határidő után – az MTSZ versenyirodának és a versenybírónak írásban kell küldeni (e-mail, vagy fax). és értesíteni kell a versenyigazgatót is

7.2.1. A nyílt mezőnyű (B-típusú) versenyszámok nevezése

A nem kiemelt kategóriájú versenyszámok szabadtéri versenyeken általában nyílt mezőnyűek, tehát nincs az indulók száma korlátozva.

A nyílt mezőnyű versenyszámokra is nevezni kell. A mezőnybe mindenkit el kell fogadni, aki indulási jogosultsággal rendelkezik, tehát

- a versenyszám életkori és/vagy minősítésbeli követelményei nem zárják ki indulását,
- megfelel az egészségügyi alkalmasság követelményeinek,
- nevezését az versenyzőna-en keresztül határidőre (legkésőbb a lemondási határidőig) leadja

A játékos a Versenyzőnában történő nevezéssel elfogadja és magára nézve kötelezőnek ismeri el az MTSZ Versenyszabályait, Játékszabályokat, a Fegyelmi Kódexet. Lemond minden per és kártérítési igényről a Tulajdonos, vagy az MTSZ ellen. Hozzájárul, hogy a Tulajdonos, vagy az MTSZ róla a verseny során kép és hangfelvételt készítsen, azt közreadja.

7.2.2. A páros versenyszámok nevezése

A páros versenyszámokra (akár zárt, akár nyílt táblás) előzetesen nevezni nem kell, kivéve, ha a verseny sorsolását előzetesen elvégzik és ezt a versenykiírásban rögzítik.

A páros aláírással jelentkezés időpontját az első játéknapon ki kell tűzni, lehetőleg a versenyszám első fordulójának utolsó, játékrendben szereplő mérkőzéséig.

Felnőtt versenyszám esetén:



MAGYAR TENISZ

A határidőre feliratkozott párokat a hivatalos MTSZ felnőtt páros ranglista alapján sorrendbe kell állítani az alábbi elsőbbségi elvek szerint:

- ha mindkét játékos rendelkezik páros rangsorral az összeadott rangszámuk növekvő sorrendjében (azonos rangszám összegű párok esetén azt kell előbbre sorolni, ahol a legkisebb rangszámú játékos játszik)
- ha az egyik játékos rendelkezik páros rangsorral, ennek a növekvő sorrendjében
- ha egyik játékos sem rendelkezik páros rangsorral, akkor kettejük összeadott egyéni rangsorának növekvő sorrendjében.

Korosztályos versenyszám esetén:

A határidőre feliratkozott párokat a hivatalos MTSZ korosztályos egyes ranglista alapján kell sorrendbe állítani az alábbi elsőbbségi elvek szerint:

- ha mindkét játékos rendelkezik rangsorral, az összeadott rangszámuk növekvő sorrendjében (azonos rangszám összegű párok esetén azt kell előbbre sorolni, ahol a legkisebb rangszámú játékos játszik)
- ha az egyik játékos rendelkezik rangsorral, ennek növekvő sorrendjében
- ha egyik játékos sem rendelkezik rangsorral, akkor az ilyen párok sorrendjét sorsolással kell eldönteni.

Mindkét esetben a kiemelték megállapítását a fenti sorrend alapján kell elvégezni.

Páros versenyszámban selejtező nincs, a vonatkozó tábla-összetételeknél a selejtezőből felkerülő játékosok számát a rangsor szerint felkerülők számához kell hozzáadni.

A páros versenyszámot – az indulók számától függetlenül – kieséses formában kell lebonyolítani.

7.2.3 A nevezők köre

Versenyszámok életkor szerinti felosztása:

- Férfi, vagy női, ahol bármilyen korú játékos indulhat, kivéve férfi I. o. számban a 14 év alattiak, nőknél 13 év alattiak a ranglista fejezetben leírt korlátozását.
- F18/L18 (ifjúsági fiú és leány), ahol az a játékos indulhat, aki az adott naptári évben tölti be legfeljebb 18. életévét.
- F16/L16 (serdülő fiú és leány), ahol az a játékos indulhat, aki az adott naptári évben tölti be legfeljebb 16. életévét.

- F14/L14 (újonc fiú és leány), ahol az a játékos indulhat, aki az adott naptári évben tölti be legfeljebb 14. életévét.
- F12/L12 (gyermek fiú és leány), ahol az a játékos indulhat, aki az adott naptári évben tölti be legfeljebb 12. életévét.

7.3. A sorsolás és a táblák

Minden verseny sorsolására a verseny lemondási határidejének napján délután 16 órakor az MTSZ irodájában kerül sor. A sorsolás és játérend legkésőbb ezen a napon 18 óráig megjelenik az MTSZ honlapján.

Amennyiben ettől eltérő helyen és időben történik meg a sorsolás, azt a versenykiírásban fel kell tüntetni és biztosítani kell annak nyilvánosságát.

A korosztályos Budapest-, Vidék- és Magyar Bajnokságon, a versenyszám lemondásának a napján, a versenykiírásban meghatározott időpontban történik a sorsolás.

7.3.1. A selejtező

A selejtező tábla kisorsolása előtt a versenybíróknak kell a nevezési listát véglegesíteni az alábbi módon:

- a főtábláról esetleg visszalépők helyét az eredeti nevezési listáról erőssorrend szerint fel kell tölteni
- a versenyigazgatótól meg kell tudni a rendező jogán szabad kártyával indulók nevét mind a selejtezőre, mind a főtáblára,
- az MTSZ irodájától meg kell tudni az MTSZ jogán szabad kártyával indulók nevét mind a selejtező, mind a főtáblára,
- ha akár a versenyigazgató, akár az MTSZ nem él jogával és a főtáblán marad szabad hely, akkor azt az eredeti nevezési listáról erőssorrend szerint fel kell tölteni, ha a selejtező mezőnyében marad szabad hely, akkor azt az eredetileg nevezettek közül – szintén az erőssorrendet betartva – kell feltölteni.

A selejtező tábla sorsolását úgy kell végrehajtani, hogy a feljutók számával azonos számú szekciót (mini táblát) szerkesztünk.

- Az első tábla első sorára helyezzük az első, a második tábla első sorára a második, a harmadik tábla első sorára a harmadik stb. kiemeltet.
- A szekciók legelső sorára helyezzük a további kiemelteket egy csoportban kisorsolva, a húzásuk sorrendjében.



MAGYAR TENISZ

Például egy 16-os selejtezőt (amennyiben 4 feljutó van) úgy kell kisorsolni, hogy 4 db 4-es szekciót (mini táblát) készítünk. Az első szekció első sorára kerül az első kiemelt, a másodiknak az első sorára a második kiemelt, a harmadiknak az első sorára a harmadik és a negyediknek az első sorára a negyedik kiemelt.

A 32-es selejtező tábla esetén - ha 4 feljutó van - szintén 4 db (8-as) szekciót készítünk. Az 1-4 kiemelt sorsolása megegyezik az előzővel, az 5., 6., 7. és 8. kiemelteket együttesen sorsoljuk, és az elsőnek kihúzott az első szekció legelső sorára, a másodiknak kihúzott a második szekció legelső sorára, stb. fog kerülni. A kiemeltek elhelyezése után az esetleges üres helyeket jelöljük meg oly módon, hogy ha egy üres hely van, akkor azt az első kiemelthez, ha 2 üres hely, akkor azt az első és második kiemelthez, stb. kerüljön, majd a nem kiemelt játékosokat sorsoljuk be a szabadon maradt vonalakra.

A sorsolás nyilvános.

A tábla sorsolásánál (ha a résztvevők száma lehetővé teszi) figyelembe kell venni, hogy az egy egyesületbeli játékosok az első fordulóban ne játszanak egymással.

7.3.2. A főtábla

A főtábla sorsolását előre meghirdetett időben és helyen az alábbiak szerint kell végrehajtani:

- Amennyiben a zárttáblás versenyszámban az indulók száma nem éri el a meghirdetett táblaméretet, akkor a sorsolásnál az eredeti táblaméret szerinti kiemelést kell alkalmazni.
- Az indulók listáját véglegesíteni, a Szabad Kártyákat és az esetleges szerencsés veszteseket, valamint a selejtezőből feljutottakat felírni. Ha a sorsolásig még nincs vége a selejtezőnek, akkor az összes feljutó helyét „Q” betűvel jelölve, név nélkül kell besorsolni, és a neveket csak az összes selejtező mérkőzés befejezése után, a „Q” betűs helyekre besorsolni.
- Ha a feljutásra esélyesek között olyan játékos is van, akit feljutás esetén rangsora alapján ki kellene emelni, akkor Őt semmilyen előny nem illeti meg, nem lehet kiemelt, vagyis selejtezősként kerül kisorsolásra.
- Meg kell állapítani a kiemeltek nevét, és besorolni őket az alábbiak szerint (amennyiben két vagy több kiemelt játékos esetében a rangsor megegyezik, akkor sorsolással kell eldönteni azt, ki hányadik kiemelt):

8-as tábla (2 kiemelt)

1. kiemeltet az 1. sorra beírni
2. kiemeltet a 8. sorra beírni.



MAGYAR TENISZ

szövetség

16-os tábla (4 kiemelt)

1. kiemeltet az 1. sorra beírni
2. kiemeltet a 16. sorra beírni
- 3-4. kiemelt között sorsolni, melyik kerül az 5. sorra, és melyik a 12. sorra

24-es és 32-es tábla (8 kiemelt)

1. kiemeltet az 1. sorra beírni
2. kiemeltet a 32. sorra beírni
- 3-4. kiemelt között sorsolni, melyik kerül az 9. sorra, és melyik a 24. sorra
- 5., 6., 7., 8. kiemeltet sorsolni, az elsőnek kihúzottat a 8. sorra, a másodiknak kihúzottat a 16. sorra, a harmadiknak kihúzottat a 17. sorra és a negyediket a 25. sorra beírni.

48-as és 64-es tábla (16 kiemelt)

1. kiemeltet az 1. sorra beírni
2. kiemeltet a 64-es sorra beírni
- 3-4. kiemelt között sorsolni, melyik kerül az 17. sorra, és melyik a 48. sorra
- 5-8. kiemeltet sorsolni, az elsőnek kihúzottat a 16. sorra, a másodiknak kihúzottat a 32. sorra, a harmadiknak kihúzottat a 33. sorra, a negyediknek kihúzottat a 49. sorra helyezni.
- 9-16. kiemelteket sorsolni kell az alábbiak szerint:
 - a **9-12.** kiemeltet sorsolni: az elsőnek kihúzottat a 9. sorra, a másodiknak kihúzottat a 25. sorra, a harmadiknak kihúzottat a 40. és a negyediknek kihúzottat pedig az 56. sorra helyezni.
 - a **13-16.** kiemeltet sorsolni: az elsőnek kihúzottat a 8., a másodiknak kihúzottat a 24., a harmadiknak kihúzottat a 41. és a negyediknek kihúzottat az 57. sorra kell beírni.

Ha nem volt selejtező, és a főtábla mezőnye sem teljes, akkor ki kell számolni az üresen maradó vonalak számát (pl. ha a 32-es táblában 27 induló van, akkor $32-27=5$, tehát 5 (öt) hely marad üresen. Az üres helyeket „X” jelöléssel a kiemeltek mellé kell tenni, a kiemelés sorrendjében (példánkban tehát az első 5 kiemelt mellett lesz üres hely, a 6-ik mellett már nem).

- Ha több üres hely van, mint a kiemeltek száma, akkor a kiemeltekhez hozzáírt „X” után a még fennmaradó üres helyeket sorsolva a táblában egyenletesen el kell osztani a felek, a negyedek, a nyolcadok, stb. között.
- A kiemeltek és az „X”-ek beírása után a táblába a nem kiemelt játékosokat vaksorsolással be kell sorsolni teljes vezeték és keresztnévüket, egyesületük nevét, valamint rangsorukat is feltüntetve.

A tábla sorsolásánál figyelembe kell venni (ha a résztvevők száma lehetővé teszi), hogy az

egy egyesületbeli játékosok az első fordulóban ne játszanak egymással.

A sorsolás nyilvános.

A kisorsolt táblán változtatni nem lehet, kivéve, ha jogosult induló kimaradt, vagy ha a kiemelésen kell változtatni hiba, vagy valamelyik kiemelt visszalépése miatt. Ilyen esetekben az MTSZ által kiadott útmutatás szerint kell eljárni (lásd Esetek és esetmagyarázatok 65-70. esetek), amely útmutatás a nyílt táblás versenyszámok esetében is érvényes.

A játékos a Versenyzónában történő nevezéssel elfogadja és magára nézve kötelezőnek ismeri el az MTSZ Versenyszabályait, Játékszabályokat, a Fegyelmi Kódexet. Lemond minden per és kártérítési igényről a Tulajdonos, vagy az MTSZ ellen. Hozzájárul, hogy a Tulajdonos, vagy az MTSZ róla a verseny során kép és hangfelvételt készítsen, azt közreadja.

7.3.3. A Nyílt táblás versenyszámok

A nyílt mezőnyű versenyszámok sorsolásán a versenybíró:

- elkészíti a kiemelést a fent leírtaknak megfelelően, az alábbi módosításokkal: ha az indulók létszáma 8 - 11 fő (2 kiemelt), 12 - 23 fő (4 kiemelt), 24 - 46 fő (8 kiemelt), 47 fő fölött (16 kiemelt).
- meghatározza az üresen maradó sorok számát és azokat "X"-szel jelölve a kiemelték mellé teszi, majd, ha még mindig marad, sorsolással osztja el egyenletesen a táblában,
- besorsolja a nem kiemelt játékosokat az előzőekben leírtaknak megfelelően vaksorsolással úgy, hogy – ha a résztvevők száma lehetővé teszi – az egy egyesületbeli játékosok az első fordulóban ne játszanak egymással,
- ha az indulók száma eléri a 9, 17, 33 vagy 65 főt, akkor 16-os, 32-es, 64-es, vagy 128-as táblákat célszerű szerkesztenie,
- Megengedhetetlen az olyan táblakészítési módszer, amelyben a tábla közepén sűrítik össze az első fordulót játszókat, mert ezzel a kiemelt játékosok közül is kényszerítenek néhányat eggyel több mérkőzés lejátszására.

7.4. A szabadkártya

A mezőnyök a meghatározott számban szabad kártyákat (idegen szóval: Wild Card) tartalmaznak, amelyeket a rendező jogán a Versenyigazgató, az MTSZ jogán pedig az MTSZ szövetségi edző, vagy a válogatott edző javaslatára a Szakmai igazgató ad.

Szabadkártya bárkinek tetszés szerint adható, az alábbi korlátozással:

- a korosztályos és felnőtt Magyar Bajnokságra (egyes és páros) szabadkártyát csak az MTSZ adhat



MAGYAR TENISZ

- I.o. versenyszámban 14 éven aluli játékosnak csak akkor adható, ha korosztályi ranglistáján az 1-40 között szerepel, vagy ha van felnőtt ranglistája,
- egy játékosnak egy naptári évben főtáblán, valamint olyan versenyszám selejtezőjében, ahol ranglistapont jár, legfeljebb 3 (három) alkalommal adható (az egyes és a páros, felnőtt és a korosztályos – korosztályonként – külön-külön számít),
- az eltiltás vagy játékjog felfüggesztés hatálya alatti játékosnak nem adható,
- az egészségügyi alkalmasság követelményeinek meg nem felelő játékosnak nem adható,
- selejtezőn elinduló játékos a főtáblára nem kaphat.

Az MTSZ szabad kártyát az MTSZ Irodájától lehet kérni írásban.

A szabad kártyát elnyerő játékosnak egyébként nem kell nevezni.

Ha a szabadkártyás játékos a sorsolás után bármilyen okból visszalép, helyette nem lehet mást megnevezni, helyét az egyébként szokásos módon kell betölteni.

A szabad kártyát szigorúan tilos pénzért vagy bármilyen más ellentételezésért árulni.

7.5. A Szerencsés Vesztes fogalma, valamint a visszalépett játékosok helyettesítése

Ha a selejtező tábla megkezdése után üres hely marad a főtáblán visszalépés, meg nem jelenés, sérülés vagy bármely egyéb okból, akkor ezt az üres helyet csak szerencsés vesztessele lehet betölteni.

A selejtező utolsó fordulójának vesztesei közül sorsolással kell a jogosultakat kiválasztani az alábbi módon:

- Ha az üresedés a főtábla kisorsolása előtt következik be, akkor a jogosultat az indulók listájába a kieső helyére fel kell venni, és szabályosan besorolni.
- Ha az üresedés a főtábla kisorsolása után következik be, akkor az adott versenyszám első játéknapi az első kiírt mérkőzés kezdetéig a jogosultaknak aláírási jelentkezésen nyilatkozniuk kell, hogy rendelkezésre állnak szerencsés vesztes hely betöltésére, és közülük sorsolás alapján kell a megüresedő helyeket betölteni. Ha az első forduló több napon át tart, akkor a jelentkezést minden nap meg kell ismételni.

A szerencsés vesztesnek szólítása után, 10 percen belül játékra készen kell állni, ha erre nem képes, akkor a listán utána következőt kell hívni, őt pedig az aznapi lista végére helyezni. Ha több szerencsés vesztes hely van, mint ahányan az utolsó forduló vesztesei közül jelentkeztek, akkor az utolsó előtti forduló vesztesei közül kell a jogosultakat kisorsolni. A második fordulótól kezdve a visszalépők helyébe már nem kerülhet szerencsés vesztes (kivéve, ha a visszalépő játékosnak ez az első kiírt mérkőzése).

Ha az üresedés a főtábla kisorsolása után következik be, de nincs selejtező, akkor a szerencsés vesztes jelentkezéséhez hasonlóan az első kiírt mérkőzés kezdetéig kell az üres helyre pályázóknak jelentkezniük. Elfogadási sorrendjüket az eredeti nevezési listán elfoglalt helyük határozza meg.

Jelentkezhet az is, aki eredetileg nem nevezett (de csak, ha nem lenne kiemelt), az ilyen játékos viszont az összes nevezett és megjelent várakozó után kerül sorra.

7.6. A mérkőzések lebonyolításának rendje

7.6.1. A verseny lebonyolítási terve

A szabadtéri versenyeken a versenyszámok lebonyolításánál szabadnapot tervezni, illetve tartani nem lehet.

A kiemelt korosztályos versenyek lebonyolítását lehetőleg úgy kell megtervezni, hogy az első játéknapon a páros versenyszám elkezdődjön (kivétel ez alól az a fedett pályás verseny, melyet 2 kemény pályán bonyolítanak le).

7.6.2. A játérend

A versenybíró a verseny egészére vonatkozó lebonyolítási terv alapján készítsen napi játérendet a játékosok tájékoztatására.

A játérendet az első játéknapi sorsolás után, a többi játéknapi vonatkozó játéknapot megelőző napon, lehetőleg 18 óráig el kell készíteni és ki kell hirdetni.

A kihirdetés azt jelenti, hogy jól látható és a játékosok számára ismert helyen írásban ki kell függeszteni (versenyzónába feltenni).

A kihirdetett játérenden változtatni nem szabad. Ha a versenybíró tévedést fedez fel, és ezért a játérend megváltoztatására kényszerül, ezt csak akkor teheti, ha minden érdekelt és érintett játékost személyesen tud a változásról kellő időben tájékoztatni.

A játékosok kötelessége tájékozódni a játérend felől.

A játérendet kétféle módszerrel lehet elkészíteni, a használt módszert a versenybíró választja ki.

„A” módszer:

Ha viszonylag kevés mérkőzés és/vagy pálya áll rendelkezésre, továbbá, ha fontos, hogy egy adott mérkőzés meghatározott pályára kerüljön (centerpálya - sztárjátékos), akkor a pályák szerint célszerű a mérkőzéseket megadni.

Ebben az esetben minden pálya első mérkőzésének a kezdési időpontját kell meghatározni, az utánuk következőket pedig „utána”, vagy „folytatólagosan” (idegen szóval: followed by) jelzéssel, időpont feltüntetése nélkül megadni. Ennél a módszernél a játékosnak az a kötelessége, hogy azt a pályát figyelje, amelyikre az ő mérkőzése ki van írva és a soron következéskor haladéktalanul álljon játékra készen.

Ebben az esetben, ha az első időpontra kiírt mérkőzés (vagy a nem előbb...óra időpontra kiírt mérkőzés) valamilyen ok miatt elmarad, a következő mérkőzés játékosai leghamarabb 30 perc múlva szólíthatók pályára.



MAGYAR TENISZ

SZÖVETSÉG

A módszer előnye, hogy a „jó” mérkőzéseket jó pályára teszi, továbbá az, hogy nem áll pálya üresen, és a játékosok nem kérdezősködnek feleslegesen („Melyik pályán játszom?, Mikor játszom?, Mennyi csúszás van?”, stb.) Hátránya, hogy ha egy játékos több mérkőzésen (fordulóban, versenyszámban) is érdekelt, akkor nagyon nehéz az egyeztetés, hogy az illető ne „ütközzön” önmagával.

„B” módszer:

A nap összes mérkőzését a tervezett lejátzás sorrendjében, a pályaszám megjelölése nélkül „ömlesztve” sorba kell állítani, és csak az első sorozat, az elsőnek pályára kerülő találkozó kezdési időpontját kell megadni.

A többi mérkőzést az „első ürülő pálya” elve alapján a kiírás sorrendjében kell pályára szólítani. A játékrendben ilyenkor feltétlenül fel kell tüntetni, hogy hány darab pálya van használatban, azért, hogy a játékosok könnyebben tájékozódjanak.

Ennél a módszernél is a játékos felelőssége a tájékozódás, és az, hogy a mérkőzésének szólításakor játékra kész állapotban legyen.

Ezt a módszert célszerű használni akkor, ha egy versenyszámon belül az adott napon több fordulót is le kell játszani.

Mind az „A”, mind a „B” módszert használva ügyelni kell arra, hogy az adott játéknapi tervezett összes mérkőzés szerepeljen a kiadott játékrendben, még akkor is, ha a játékrend készítésekor még nem ismeretes, hogy név szerint kik fogják játszani az adott mérkőzéseket. Ilyenkor valamilyen egyértelmű jelölési módszerrel (p. „A-B győztese”, vagy „F2 2-ik forduló”, stb.) a játékosoknak tudomására kell hozni, hogy összesen hányszor kell majd pályára lépniük a következő napon, így módon sok felesleges kérdezősködést, bizonytalanságot, esetleges késéseket el lehet kerülni.

A játékrendben eredetileg fel nem tüntetett mérkőzés utólagos kiírása a játékrend módosításának számít, amit csak az összes érintett játékos személyes tájékoztatása után tehet meg a Versenybíró!

A Játékrend összeállítását és a mérkőzések pályára szólítását úgy kell elvégezni, hogy megfeleljen a játékosok terhelhetőségére vonatkozó előírásoknak.

7.6.3. A mérkőzések számolási módja

Magyarország területén rendezett és az MTSZ hatálya alá tartozó egyéni versenyeken minden mérkőzést két nyert játszmáig kell játszani, minden játszmában 6:6 állásnál döntő játékkal (tie break), a második játszma után szünet nincs. Kivéve:

- a páros versenyszámokat (felnőtt és korosztályos, egyéni és csapatversenyek), ahol a döntő játszma helyett mérkőzés befejező játékot (match tie-break) kell játszani,
- a páros versenyszámokban a NO-AD (előny nélküli játék) szisztéma alkalmazása kötelező,



MAGYAR TENISZ

- a fedett pályás felnőtt (kivéve F1) és korosztályos versenyszámokat, ahol a döntő játszma helyett mérkőzés befejező játékot (match tie-break) kell játszani, kivéve a Fedettpályás Korosztályos Országos Bajnokság (minden korosztályban) elődöntő-döntőiben, ahol 2 nyert játszmaig tart a mérkőzés.
- lehetőség van a szabadtéri kiemelt versenyek selejtezőinek lebonyolításánál az indulók létszámának függvényében két nyert 4-es szettet MTB-vel játszani, az MTSZ engedélyével.

7.6.4. A játékosok terhelhetősége

A verseny lebonyolítását úgy kell megtervezni, hogy a játékosokat egyenletes terhelés érje. Ennek érdekében:

- A 14-16-18-as korosztályban egy játékos az adott versenyen legfeljebb 2 (két) egyes és 1 (egy) páros versenyszámban (vagy ha egyesben nem indul, akkor 2 (kettő) párosban) indulhat.
- Egy játékos az adott játéknapon egy versenyszámban maximum kettő (ha vis major – pl. tartós eső, stb. – esete nem áll fenn), de egy nap maximum négy mérkőzésre írható ki.

A nap első mérkőzését 8 óra előtt, utolsó mérkőzését 23 óra után pályára szólítani nem lehet. Ebből a szempontból nem a játékos kora számít, hanem az, hogy milyen versenyszámban indul.

A játékost

- Az U12-es versenyszámban 20 óra,
- Az U14-es versenyszámban 21 óra
- Az U16-18-as versenyszámban 22 óra

után pályára szólítani nem lehet.

- Az U12-es versenyszámban 21 órakor,
- Az U14-es versenyszámban 22 órakor,
- Az U16-18-as versenyszámban 23 órakor,
- egyéb esetben 24 órakor (éjfélkor)

a még folyamatban lévő mérkőzéseket félbe kell szakítani és másnapra elhalasztani, (kivéve, ha a játékosok közös akarattal másképp döntenek).

A játékosokat két mérkőzés között, a következő minimális pihenőidők illetik meg:



MAGYAR TENISZ

szövetség

Ha a mérkőzés időtartama:

- kevesebb, mint 1 óra
- 1 – 1,5 óra
- 1,5 – 2 óra
- több, mint 2 óra

A minimális pihenő:

- 30 perc
- 60 perc
- 90 perc
- 100 perc

Fenti pihenők akkor biztosítandók, ha a mérkőzés (eső, sötétedés, stb. okból) nem volt félbeszakítva.

Folytatott mérkőzés esetén:

- (amennyiben a megszakítás több mint 30 perc volt), a megszakítás után a pályán töltött idő a mérvadó a pihenő idő megállapításánál.

7.7. Tennivalók és szabályok a pályán

7.7.1. A verseny kezdete

A verseny hivatalosan akkor kezdődik el, amikor az első mérkőzés első adogatását megütik.

7.7.2. A mérkőzés kezdete

A mérkőzés akkor veszi kezdetét, amikor az első adogatást megütik.

7.7.3. A Tenisz Szabályai

Minden MTSZ eseményen a Nemzetközi Tenisz Szövetség hivatalos játékszabályai érvényesek.

7.7.4. Elektronikus eszközök

Mérkőzés közben - a pályára lépéstől a mérkőzés teljes befejezéséig - a mobiltelefon vagy más elektronikus eszköz használata tilos!

7.7.5 A döntések felülbírálata

Lásd Játékszabályok.

7.7.5.1. Ténykérdések

Lásd Játékszabályok.

7.7.5.2. Szabálykérdések

Lásd Játékszabályok.

7.7.6. Akadályozás

Ha egy játékost az ellenfele szándékosan akadályoz a játékban, akkor az akadályozott játékos megnyeri a pontot.

Ellenben a pontot újra kell játszani, ha az ellenfele nem szándékosan zavarja meg a játékost, vagy külső akadályozó körülmény lép fel (az állandó tartozékok nem lehetnek akadályozó tényezők).

7.7.7. Labdanyom vizsgálat

Labdanyom azonosítást kizárólag salakpályán lehet végezni.

Labdanyom azonosítást csak akkor lehet végezni, ha a játékvezető nem tudja teljes bizonyossággal eldönteni, hogy egy pontbefejező ütés kinn volt vagy benn, illetve, ha valamelyik játékos (pár) megáll, és azt kéri. (Egy-egy visszaütés megengedett, de utána azonnal meg kell állni.)

Ha a játékvezető úgy dönt, hogy a labdanyomot ellenőrizni kell, jöjjön le a székből, és személyesen hajtsa végre a nyom azonosítását. Ha nem emlékszik a nyom helyére, a vonalbírók segítségét kérheti.

Az eredeti ítélet (vagy felülbírálat) marad érvényben, ha sem a vonalbíró, sem a játékvezető nem talál azonosítható nyomot.

Miután a játékvezető azonosította a labdanyomot és meghozta a döntését, akkor ez a döntés végleges és megfellebbezhetetlen.

Salakpályán a játékvezető ne siessen az eredmény bemondásával, kivéve, ha teljesen biztos a döntésében.

Páros mérkőzéseken mindkét játékosnak meg kell állnia, vagy a játékvezetőnek kell a labdamenetet félbeszakítani. A játékosok kérésére a játékvezető először mérlegelje, hogy jogos-e és megfelelő módon érkezett-e az. Ha a játékosok nem a megfelelő eljárást követték, vagy későn szóltak, a játékvezető dönthet úgy, hogy szándékosan akadályozták az ellenfelet.

Ha egy játékos eltörli a labda nyomát, mielőtt a játékvezető dönthetne, azzal kinyilvánítja, hogy a labdanyom ellenőrzése az ellenfelének kedvezne.

A játékosok nem mehetnek át ellenfelük térfelére (a játékvezető nélküli mérkőzések kivételével) anélkül, hogy sportszerűtlen magatartás miatt ne kapnának büntetést.

7.7.8. Folyamatos játék

Az alapelv az, hogy a mérkőzés elejétől (amikor az első adogatást megütik) a végéig a játék folyamatos kell, hogy legyen.

Két pont között legfeljebb húsz (20) másodperc telhet el.

Amikor egy játék végén a játékosok térfelet cserélnek, akkor legfeljebb kilencven (90) másodperc pihenő engedélyezett.

Minden játszma első játékát követően, és a döntő játék közben, azonban a játéknak folyamatosnak kell lennie, ezért a játékosoknak pihenés nélkül kell térfelet cserélniük. Minden játszma végén legfeljebb százhusz (120) másodperces pihenőt kapnak a játékosok. Az időket az utolsó pont befejezésétől a következő pont első adogatásáig kell mérni.

Ha a játékos - tőle kívül álló okból – ruházata, cipője, vagy más felszerelése (kivéve az ütőt) megrongálódik, vagy cserére szorul, a játékosnak megfelelő időt kell biztosítani, hogy a problémát orvosolhassa, a megrongálódott felszerelést kicserélhesse.

Külön pihenőidő nem adható arra, hogy a játékos visszanyerhesse fizikai állóképességét. Ellenben, ha a játékosnak olyan egészségügyi problémája van, ami a pályán kezelhető, annak ellátására három perc ápolási szünetet kaphat.

A bemelegítés ideje öt (5) perc, melyet a versenybíró speciális esetekben meghosszabbíthat.

Az ITF szabályinak megfelelően az MTSZ hazai versenynaptárához tartozó versenyeken korosztályra való tekintet nélkül a mérkőzés előtti időszak szabályzásának a módosítása, az 1-5-1 szabály bevezetése. (A játékosnak a pályára lépés után 1 perccel készen kell állnia a sorsolás/a bemelegítés kezdésére, ezután 5 perc bemelegítés következik, majd a bemelegítés vége után legkésőbb 1 perccel kezdeni kell a mérkőzést.)

7.7.9. Toaletti szünet

A játékost kérésére, a mérkőzés folyamán egy alkalommal kell illemhelyre elengedni, ha lehetséges, a játszma utáni kettő perces szünetben, de szükség szerinti időtartamra.

Páros mérkőzés esetén mindkét párnak két-két lehetősége van az illemhelyet meglátogatni. Ha a páros mindkét tagja egyszerre hagyja el a pályát, az egy látogatásnak minősül a páros szempontjából.

A bemelegítés kezdete után bármikor kér a játékos engedélyt az illemhely meglátogatására, az, az engedélyezett szünetek egyikének számít attól függetlenül, hogy az ellenfél is elhagyta a pályát vagy sem.

Mérkőzést eldöntő játszma (MTB) előtt toaletti szünet lehetséges.

Ha a játékos ennél többször is igénybe akarja venni ezt a lehetőséget, akkor el lehet engedni a saját idejében (a szünet tényleges időtartamára pl. cserénél a pihenő idő, ellenfél ápolása), de ha

az engedélyezett időkorláton belül nem kész a játékra, akkor a Fegyelmi Kódex szerint kell büntetni. A pályát elhagyó játékos nem kaphat tanácsot.

Azon versenyeken, ahol a coach-olás engedélyezett, a toalett szünetet kikérő játékos ellenfele, behívhatja edzőjét coach-olás céljából az ellenfél játékos toalett szünetének időtartamára.

7.7.10. Ápolási szünet

A pályán történő véletlen sérülés esetén (az izomgörcs nem számít véletlen sérülésnek), ha a játékos képtelen folytatni a játékot, a helyszínre orvost, vagy megfelelő elsősegélynyújtó személyt kell hívni és az adott sérülés ellátására 3 (három) perc szünetet lehet adni. Vérzés ellátására 5 (öt) perc szünet adható.

A szünet az ápolás tényleges kezdetétől mérendő. A játékvezető (hiányában versenybíró) tájékoztassa a játékosokat és az ápolást végző személyt (a nézőket nem) „kettő perc van hátra”, „egy perc van hátra”, „30 másodperc van hátra” bejelentésekkel, vagy ha az ápolás korábban befejeződik, az „ápolás vége” szavakkal. A 3 perc elteltével közölje a játékosokkal és nézőkkel az ápolási idő végét az „idő” bejelentéssel. Ettől kezdve a játékosnak 30 másodperc áll rendelkezésére a következő labdament elkezdésére. Nem számít a 30 másodpercbe az az idő, melyet a játékos ruházatának, felszerelésének – az ápolással kapcsolatos – rendbehozatalával tölt (pl. zoknit, cipőt húz). Ha a játékos ezen idő eltelte után sem képes a játékot folytatni, a Fegyelmi Kódex szerint kell eljárni. Az ápolást végző személy döntése alapján a tényleges ápolást a pályát elhagyva, megfelelő diszkrécióval is lehet végezni.

Izomgörcs esetén a játékos a csere alatt kaphat ellátást, egy mérkőzésen maximum két alkalommal (a sérülésektől eltérően a görcs – függetlenül, hogy melyik testrésze görcsöl – egy alkalomnak számít).

Az a játékos, aki egy versenyen feladja egyéni, vagy páros mérkőzését, az nem játszhat aznap már se egyéni, se párost másik versenyszámban sem, amennyiben érintett. (Azoktól is visszalép). A visszalépő játékos eredményének számolása, amennyiben szükség van rá (körmérkőzéseknél) 06 06.

7.7.11. Jegyzőkönyv

A jegyzőkönyvben található betűk magyarázata:

A = ász adogatás,

D = kettőshiba

C = fegyelmi szabálysértés



MAGYAR TENISZ

szövetség

Kezd. Idő
-- 14:20

Bef. Idő
15:25

		Te		Játék	
		Break		N	K
BC	Ado ga to	Pont	1. játszma		
1	K	/ / A /		0	1
		D		0	1
2	N	/ / /		1	1
		/ / / D /		2	1
3	K	/ A /		2	2
		/ / /		2	3
4	N	/ / /		3	3
		/ / /		4	3
5	K	/ / A /		4	4
		/ / /		5	4
6	N	/ / /		5	5
		/ / /		5	6
7	K	/ A / C / A /		4	6
		/ D / C / D /		7	6
8	N	/ / /		7	7
		/ / /		7	8
9	K	/ / /		8	8
		/ / /		9	8
10	N	/ / /		9	9
		/ / /		9	10
11	K	/ / /		9	11
12	N	/ / / A			
		/ / /			
13					
Te Break				6	7

Játékos(ok): Nagy István

6

Játékos(ok): Kiss József

7

(9)



MAGYAR TENISZ

7.7.11. Szövegminta mérkőzések vezetéséhez

A játékvezetőknek a mérkőzéseket az alábbi mintákat követve, kizárólag magyar nyelven kell vezetni:

Bemelegítés alatt

- a) „Kettő perc” - 2 perccel a bemelegítési idő lejártá előtt
- b) „Egy perc” - 1 perccel a bemelegítési idő lejártá előtt
- c) „Idő” – a bemelegítési idő lejártával
- d) „X adogat, játék” – közvetlen a játék kezdete előtt.

A játékosok bemutatása

Ha nincs külön műsorközlő, akkor a bemelegítés alatt (általában az 1 perc bemondása után) közlendő:

„A ... (verseny, bajnokság) ... fordulójában férfi/női/egyes/páros mérkőzés következik. A bírói széktől balra XY (teljes név, egyesület) jobbra ZR (teljes név, egyesület). XY nyerte a sorsolást és az adogatást (fogadást) jobb/bal térfelet választotta. A mérkőzés 2/3 nyert játszmáig tart, minden játszmában döntő játékkal.”

A közönség fegyelmezése

Ha szükséges, akkor udvarias hangon fel kell hívni a közönség figyelmét arra, hogy ne zavarja a játékot.

- a) „Csöndet kérek, köszönöm.”
- b) „Foglaljanak helyet, kérem, köszönöm.”
- c) „A játékosok iránti udvariasságból kérem ... „

Az eredmény közlése

- a) Az adogató eredményét kell először bemondani, kivéve a döntő játékot (tie-break).
- b) A számolás a következő: „Tizenöt-Semmi, Semmi-Tizenöt, Harminc- Semmi, Semmi-Harminc, Negyven-Semmi, Semmi-Negyven, Tizenöt-Mind, Tizenöt-Harminc, Harminc-Tizenöt, Tizenöt-Negyven, Negyven-Tizenöt, Harminc-Mind, Negyven-Harminc, Harminc-Negyven, Egyenlő (sosem negyven egyenlő), előny X (vezetéknev), játék X (vezetéknev)



MAGYAR TENISZ

szövetség

c) Az eredményt hangosan és tisztán érthetően kell bemondani, a labdamenet befejeztével azonnal, még mielőtt a közönség tapsolna, vagy mielőtt a játékvezetői jegyzőkönyvre az eredményt felírnák. Ha a közönség azonnal és hangosan reagál, akkor meg kell várni a csöndet.

d) A játék végén az eredményt így kell bemondani:

Játék X. X vezet... / Játék X. Y vezet... az első/második/döntő játszmában. Ha van minden néző számára jól látható eredményjelző, akkor a játszma bemondása elhagyható.

e) A játszma végén az eredményt így kell bemondani:

Játék és első/második játszma Kovács, 6:4.

f) Ha a játszma során döntő játékra (tie-break) kerül sor, akkor a következőket kell bemondani: Játék X, 6:6. Tie Break. A számolásnál először a pontállást kell közölni, majd a vezető játékos nevét: egy-nulla, Nagy". Kettő-egy, Kiss" A döntő játék végén közlendő: Játék és első/második játszma Kovács, 7:6.

g) A mérkőzés befejeztével közlendő: „Játék, játszma, mérkőzés, Nagy (játszmánkénti eredmény a nyertes szempontjából).

A fegyelmezés

a) A Fegyelmi Kódex alapján és a Háromfokozatú Büntetőrendszer keretében adott büntetések közlése:

„Fegyelmi szabálysértés!”

Komolytalan játékért

Szándékos időhúzásért

Tanácsadás elfogadásáért

Illetlen beszédért

Illetlen magatartásért

figyelmeztetem

Labdaelütésért

ponttal büntetem

X/Y!

Ütőeldobásért

leléptetem

Rendellenes ütőhasználatért

Szándékos rongálásért

Sértő magatartásért

Testi sértésért

Sportszerűtlen magatartásért

b) A nem szándékos időtúllépésért alkalmazott büntetés: Késlekedésért a játékban

c) A pontbüntetés után azonnal bejelentendő az új eredmény.

d) A megbüntetett játékos (vagy ellenfele) nem fordulhat fellebbezéssel a versenybíróhoz.

Ápolási idő sérülés esetén

„3 perc ápolási idő” - az ápolás kezdetekor

„2 perc maradt”

„1 perc maradt”

„Idő” – innen mérendő 30 másodpercen belül el kell kezdeni játszani, ellenkező esetben „szándékos időhúzásért” kell büntetni a vétkes játékost.

Egyéb vezényszavak

a) „**Kint - out**” – a labda az érvényes felületen kívül ér talajt, vagy állandó tartozékot érint. Nincs ún. „hosszú, széles” bemondás.

b) „**Háló - net**” – az adogatás a hálót érinti, de átkerül az ellenfél adogató udvarába.

c) „**Lábhiba – foot-fault**” – A játékos megsérti a Játékszabályok 7. és 8. §-át.

d) „**Állj - let**” – valamilyen külső körülmény miatt félbe kell szakítani a játékot.

e) „**Kettős pattanás – not up**” – a játékos nem tudja az első földet érés után visszaadni a labdát.

f) „**Szabálytalan játék – foul shot**” – a játékos a Játékszabályokba ütköző módon, pl. szándékosan kétszer üti a labdát, vagy testével, ruhájával érinti a hálót, labdát, átlép az ellenfél térfelére, stb.

g) „**Lyuk - through**” – a labda a háló alatt halad át.

7.7.12. A Játékvezető nélkül rendezett mérkőzések

Minden játékosnak tisztában kell lennie az alábbi alapelvekkel:



MAGYAR TENISZ

- a játékos a saját térfeléért felelős,
- minden out bemondásnak gyorsnak kell lennie, miután a labda lepattant és elég hangosnak, hogy az ellenfél meghallja,
- ha kétség merül fel, meg kell adni a játékosnak a jóhiszeműséget,
- keménypályán, ha a játékos tévesen mondja be az outot, de rájön a tévedésére, akkor újra kell játszani a pontot, kivéve, ha ez már nem az első eset, mert akkor elveszíti a pontot,
- az adogatónak minden első adogatás előtt elég hangosan be kell mondania az eredményt, hogy az ellenfele hallhassa,
- ha a játékos nincs megelégedve az ellenfele döntéseivel, hívnia kell a versenybíró.

Salakpályás mérkőzésen a következő eljárásokat kell követni:

- labdanyom vizsgálatot pontbefejező ütésnél vagy a játék megállításakor (egy visszaütés megengedett, de a játékosnak rögtön meg kell állnia) lehet végezni,
- ha a játékos nem biztos az ellenfele döntésében, megkérheti, hogy mutassa meg a nyomot, ekkor átmehet a háló túloldalára megnézni a nyomot,
- ha a játékos eltörli a nyomot, az ellenfelének ad igazat,
- ha nem értenek egyet egy labdanyomon, kihívhatják a versenybíró, aki meghozza a végső döntést,
- ha a játékos bemondja az outot – normál körülmények között – meg kell tudnia mutatni a nyomot
- ha a játékos tévesen mondja be az outot, de rájön a tévedésére, elveszíti a pontot.

A játékos, aki nem követi ezeket a szabályokat megfelelően, büntethető az akadályozás- és a sportszerűtlen magatartás szabály által.

Bármilyen kérdést ezzel kapcsolatban a versenybírónak kell feltenni.

8. A Fegyelmi kódex

Fegyelmi Kódex külön dokumentum tartalmazza.

9. A Ranglista

9.1. A ranglista fogalma, célja

A ranglista az MTSZ hivatalos kiadványa a teniszsportot versenyszerűen űző, igazolt játékosok viszonylagos játékerejéről.

A ranglista célja:



MAGYAR TENISZ

- a versenyzők eredményességének és fejlődésének időszakos felmérése,
- támpont nyújtása a minősítések elkészítéséhez,
- támpont nyújtása a kiemelésekhez a versenyeken,
- a játékosok indulási jogosultságának meghatározása a különböző osztályú versenyeken,
- minél több játékos ösztönzése a versenyzésre.

9.2. A ranglista készítése, jóváhagyása és ismertetése

A ranglistát havonta, a megelőző hónap utolsó napjáig befejeződött versenyek eredményei alapján, a jelen szabályok, valamint az eredmények gyűjtésére és a számításokra vonatkozó mindenkor előírásként kézi vagy gépi adatfeldolgozással kell összeállítani.

A listát a hónap első napján 18 óráig kell összeállítani és közzétenni.

9.3. A ranglista osztályai és kategóriái

A felnőtt ranglista külön női és külön férfi versenyzőkre készül a következő osztályokra és kategóriákra:

Férfiak:

- | | |
|--------------|---|
| I. osztály | 1-30 versenyző |
| II. osztály | az I. osztály után következő 30 versenyző; |
| III. osztály | a II. osztály után következő versenyzők, akik pontot szereztek. |

Nők:

Női nyílt akik pontot szereztek női felnőtt versenyen.

Az I.-II.-III. osztályba a játékosok a felnőtt versenyeken elért teljesítményük alapján kerülnek, folyamatos sorszámozással, az azonos pontszámot elért versenyzők azonos sorszámot kapnak.

Az MTSZ Versenysport és Utánpótlás Bizottsága ún. „védett rangsorral” nyilvántarthat játékosokat, akik valamilyen külső ok miatt (betegség, sérülés, szülés, tartós külföldi tartózkodás, stb.) az előző rangsorban elért minősítésüket nem tudták megtartani.

Ranglista készül még, a korosztályos eredmények figyelembevételével, fiú és leány bontásban, valamint a párosban elért eredmények alapján felnőtt férfi és női bontásban.

9.4. A ranglista megjelenése és hatálya

A ranglista havonta jelenik meg, mindenkor a beérkezett versenyjegyzőkönyvek alapján készül, a megelőző 12 hónapot veszi figyelembe és a megjelenés napján lép hatályba. Minden ranglista teljesen azonos értékű, vagyis

- mindegyik a következő ranglista megjelenéséig érvényes;
- indulási jogosultság és kiemelés szempontjából mindig az aktuális ranglista az érvényes.



MAGYAR TENISZ

9.5. A ranglista összeállításánál számításba vehető versenyek és eredmények

A ranglista a következő versenyek egyes és páros versenyszámaiban elért eredmények alapján készül:

- Valamennyi az MTSZ versenynaptárában szereplő, a MTSZ által írásban engedélyezett, szabályos és minősítésre előjegyzett, valamint elfogadott hazai verseny egyes és páros versenyszáma, amelynek feltételei között nem szerepel „az elért eredmények a ranglista elkészítésénél nem vehetők figyelembe” kikötés.
- Az országos csapatbajnokságban elért eredmények, amelyek megtalálhatók az időről időre kiadott ponttáblázatban.
- Az itthon és külföldön játszott nemzetközi versenyek egyes és páros versenyszámai, amelyek megtalálhatók az időről időre kiadott ponttáblázatban.

9.6. Az eredmények értékelése és a felnőtt ranglista összeállítása a különböző osztályokban

Az I.-II.-III. osztályban minden játékedgélyel rendelkező játékos az elért helyezései alapján a mellékelt ponttáblázat szerint pontot kap.

Az elmúlt 12 hónapban szerzett legjobb 10 versenyeredményt össze kell adni és hozzá kell adni a nemzetközi eredmények alapján kapott átlagpont javítást.

Az így kapott pontszámok csökkenő sorrendje szerint kell a játékosokat sorba állítani, tehát a legmagasabb pontszámot elérő lesz az első helyen.

Az azonos pontszámot elérő játékosok azonos rangszámot kapnak. Felnőtt ranglista pontot csak felnőtt versenyszámban lehet szerezni.

Egyéni felnőtt versenyszámban csak 13. életévüket betöltött játékosok indulhatnak.

Ez a megkötés a selejtező táblán való indulásra, valamint a rendezői jog, illetve a szövetségi szabad kártya odaítélésére is vonatkozik.

Versenyen elindulnak tekintendő az a játékos, aki szerepel a sorsolási táblában, a versenykiírásban szereplő időpontban a verseny helyszínén megjelenik.

Selejtező táblán (kvalifikációs tábla) nem jár ranglista pont, nem számít versenyszámnak sem.

Az első kiírt mérkőzésén vereséget szenvedett játékosok mindenkori a 64-ben járó pontot kapják.

A játék nélkül továbbjutott játékos (amennyiben a táblán volt ellenfele), megkapja a győzelemért járó pontot.

Ha a versenyszámot körmérkőzéses formában játsszák, az a játékos, aki nem szerzett győzelmet, a 64-ben járó pontot kapja.

Mindenkor 0 (nulla) pontot kap az a játékos:

- akit valamilyen ok miatt leléptettek,

Ez a 0 (nulla) pont, a legjobb 10 verseny egyike lesz.

Az országos csapatbajnokságon elért eredmények a ranglista készítésekor minden olyan játékosnál rögzítésre kerülnek, aki fordulóként legalább egy mérkőzést megnyertek. A megszerezhető pontokat a mellékelt táblázat tartalmazza.

9.6.1. A védett rangsor

Azon játékosok, akik 12 hónapot meghaladóan betegség, sérülés, tartós külföldi távollét, stb. miatt (és ezt a tényt orvosi igazolással, vagy egyéb okirattal pl. iskolalátogatási irattal igazolja) versenyen nem vettek részt, eredeti rangsorukat ún. „védett” rangsorként egy naptári éven belül 4 versenyre visszakaphatják. A négy verseny egyike az országos csapatbajnokság kell, legyen. A kérelmet írásban (az igazolást mellékelve) a játékosnak kell eljuttatni az MTSZ Irodába legkésőbb a rangsor megjelenését megelőző hónap 15-ig. Az egyéni versenyre nevezéskor a játékosnak írásban – legkésőbb a nevezési határidőig – kell kérni ezen rangsor használatát.

Védett rangsor számításakor, a játékos utolsó versenye utáni három hónap ranglista-átlagát kell figyelembe venni.

9.7. Az eredmények értékelése és a korcsoportos ranglista összeállítása a különböző korcsoportokban

Az utánpótlás ranglista az ifjúsági, serdülő, újonc és gyermek korosztályok számára külön készül, mindazon eredmények együttes figyelembevételével, amelyeket egyes kategóriákban és a ponttáblázatban szereplő versenyeken érnek el. Pl. újonc versenyszámban szerzett pont az újonc ranglistába számít.

Minden játékedéllyel rendelkező játékos az elért helyezései alapján a mellékelt ponttáblázat szerinti pontot kapja. Az utánpótlás ranglista korosztályonként készül az alábbiak szerint:

- az L18, F18, L16, F16, L14, F14, L12, F12 versenyszámokban elért eredmények az L18, F18, L16, F16, L14, F14, L12, F12 ranglistákba számítanak.
- a play and stay versenyeken elért eredményekről nem készül ranglista,
- a korosztályt váltó játékosoknál a játékos december 31-i ranglistán szereplő hazai versenyek pontátlaga (5-5 legjobb eredmény átlaga az egyesben és párosban külön-külön) egy versenyként kerül beszámításba (pl. gyermek egyes átlag egy versenyenként az újonc egyes ranglistába).

Számítása az alábbi:

A ranglistát megelőző 12 hónap

- 5 (öt) legjobb egyéni eredményét kell kiválasztani és összeadni,



MAGYAR TENISZ

- valamint hozzá kell adni az 5 (öt) legjobb páros eredmény összegének ötödét (a páros eredményt nem lehet egyéni ponttal helyettesíteni),
- az átlaghoz hozzá kell adni a nemzetközi eredmények alapján járó "javító" pontot.

Az így kapott pontszámok csökkenő sorrendje szerint kell a játékosokat sorba állítani, tehát a legmagasabb pontszámot elérő lesz az első helyen. Az azonos pontszámot elérő játékosok azonos rangszámot kapnak.

A selejtező táblán (kvalifikációban) senki nem kap pontot, és nem számít versenynek.

Az első kiírt mérkőzésen vereséget szenvedett játékos mindenkor a 64-ben járó pontot kapja.

A játék nélkül továbbjutott játékos (amennyiben a táblán volt ellenfele) megkapja a győzelemért járó pontot.

Ha a versenyszámot körmérkőzéses formában játsszák, az a játékos, aki nem szerzett győzelmet, a 64-ben járó pontot kapja.

Mindenkor 0 (nulla) pontot kap az a játékos:

- akit valamilyen ok miatt leléptettek,

Ez a 0 (nulla) pont, a legjobb 5 verseny egyike lesz.

Az ifjúsági versenyző utoljára annak az évnek a december 1-jei hatályú ranglistáján szerepel, amelyik évben a 18. életévét betölti. Az utánpótlás ranglistán minden olyan játékos szerepel, aki az adott 12 hónapos időszakban, korcsoportos versenyszámban pontot szerez.

A Vidék- és Budapest-, valamint az országos csapatbajnokságon elért eredmények a ranglista készítésekor minden olyan játékosnál rögzítésre kerülnek, aki fordulóként legalább egy mérkőzést megnyertek.

A csapatbajnokságon elért eredmények egy versenynek számítanak. A szerezhető pontokat a mellékelt táblázat tartalmazza.

Utánpótlás korosztályú versenyszámokban az indulási jogosultság és a kiemelések eldöntése szempontjából mindig az aktuális korcsoportonkénti ranglista a meghatározó.

9.9. Átlagpont módosítás

Az ATP, a WTA, a TE JUNIOR (14 és 16 éves) és az ITF ifjúsági világranglista pontot adó nemzetközi versenyeken szerzett pontokért pontátlag javítást kapnak a hazai ranglistában szereplő játékosok az alábbiak szerint:

- ATP és WTA pontonként 100 (száz) átlagpont javítás a felnőtt rangsorban.
- A TE aktuális, a ranglista hatályba lépésekor érvényes U14 rangsor helyezettjei minden megszerzett pontjuk után 5(öt) átlagpont javítást kapnak, melyet a következő hivatalosan megjelenő hazai 14 év alatti (újonc) rangsorban kell alkalmazni. Amennyiben a játékos ITF Junior ranglistaponttal rendelkezik, akkor minden megszerzett ITF Junior ranglistapontja 30 pontot javít a pontszámán. Amennyiben versenyzőnek mindkét ranglistában van pontszáma (és jogosult a TE javító igénybevételére), akkor a nemzetközi javítópontok összeadódnak



MAGYAR TENISZ

- A TE aktuális, a ranglista hatályba lépésekor érvényes U16 rangsor helyezettjei minden megszerzett pontjuk után 2(kettő) átlagpont javítást kapnak, melyet a következő hivatalosan megjelenő hazai 16 év alatti (újonc) rangsorban kell alkalmazni. Amennyiben a játékos ITF Junior ranglistaponttal rendelkezik, akkor minden megszerzett ITF Junior ranglistapontja 30 pontot javít a pontszámán. Amennyiben versenyzőnek mindkét ranglistában van pontszáma (és jogosult a TE javító igénybevételére), akkor a nemzetközi javítópontok összeadódnak.
- A 18 év alatti (ifjúsági) hazai rangsorban ITF junior rangsor alapján végzett átlagpont javítás a minden megszerzett ITF junior ranglistapont 30 pontot javít a játékos pontszámán.
- Nemzetközi javítópontot csak az a játékos kaphat, aki a nemzetközi ranglistán magyarként van nyilvántartva.

9.10. A páros ranglista

A felnőtt páros ranglista a legjobb 10 eredmény figyelembevételével készül. A játékosok a pontszámokat személyenként kapják.

Korosztályos páros ranglista nem készül, a páros eredményeket az egyes ranglistában veszik figyelembe.

A ranglistán nincs osztályba sorolás.

Azonos rangszámot kap az azonos pontszámú versenyző. Az első kiírt mérkőzésen vereséget szenvedett játékos mindenkor a 32-ben járó pontot kapja.

Mindenkor (nulla) pontot kap az a játékos:

- akit valamilyen ok miatt leléptettek,

Ez a 0 (nulla) pont a legjobb 5 (korosztályosoknál), ill.10 (felnőtteknél) verseny egyike lesz.

9.11. Csapatbajnokság pontozása

Az országos csapatbajnokságon elért eredmények a ranglista készítésekor minden olyan játékosnál rögzítésre kerülnek, aki fordulóként legalább egy mérkőzést megnyertek.

A szerezhető pontokat a mellékelt táblázat tartalmazza.

A fedettpályás csapatbajnokságon szerzett pontok a CSB végén a következő év áprilisi ranglistában kerülnek beszámításra.

9.11. A minősítési szabályzat

A sportolók minősítését a Magyar Tenisz Szövetség végzi.

9.12 Észrevételek, reklamációk

A megjelölt hivatalos ranglistával kapcsolatos reklamációt a megjelenést követő 24 órán belül lehet az MTSZ versenyirodához címezve írásban benyújtani.



MAGYAR TENISZ

9.13. Egyéb rendelkezések

1.) A ranglistába csak azok a versenyszámok számítanak be, amelyek játszmáit 6 nyert játékig vívják, kivéve:

- a 12 éves és a 12 éven aluli versenyszámokat, ahol a "rövid játszmák" alternatív számolási rendszert kell alkalmazni,
- a körmérkőzéses rendszerben lebonyolított nem kiemelt korosztályos és felnőtt versenyszámokat, és a ranglistában pontot még nem adó mérkőzéseket szükség esetén lehet egy "hosszú" játszámra játszani (vagyis az eredmény 8/6, 9/7 vagy 9/8 - azaz 8/8 után döntő játék)
- a tartósan rossz idő miatt a rövidített játékban befejezett versenyeket.

2.) Ranglistába számító versenyen hazai sportszervezetnél igazolással nem rendelkező nem magyar állampolgár játékosok, valamint olyan játékosok indulhatnak, akiknek klubja a Magyar Tenisz Szövetség tagja (egyesületen kívüli bejegyzéssel nem lehet).

3.) A Budapest- és Vidék felnőtt bajnokság kategóriája: 400 pontos kell legyen. Ezen bajnokságoknál a pénzdíj nem befolyásolja a kategóriát.

4.) A Budapest- és Vidék korosztályos bajnokság kategóriája: 250 pontos kell legyen

5.) A szabadtéri és fedett pályás korosztályos Országos Bajnokságokon, a korosztályos Budapest- és Vidék Bajnokságokon a játékos csak a saját korosztályában és csak egy egyes és egy páros versenyszámban indulhat, kivéve, ha különböző korosztályok különböző időpontban kerülnek megrendezésre és időben nem fedik egymást, azonban akkor is csak egy korosztállyal nevezhető feljebb a játékos.

6.) Saját korosztályánál eltérő korosztályban való indulásra, vagy több (maximum kettő) korosztályban történő induláshoz előzetes írásos kérelem alapján, a MTSZ Sportigazgatója indokolt esetben engedélyt adhat, az írásos kérelmet legkésőbb a nevezési határidő előtt két héttel be kell nyújtani, és a kérelemnek tartalmaznia kell a játékos klubjának javaslatát is.

7.) Az MTSZ tagszervezete egy évben egy korosztályos és egy felnőtt megyebajnokságot rendezhet, melyet a rangsor számításánál figyelembe kell venni, de csak akkor, ha a versenyszámban kizárólag országos játékengedéllyel rendelkező versenyzők játszottak.

Kieséses rendszerű felnőtt egyéni és páros versenyek

kategória/ hely	pénzdíj	1.	2.	3-4.	5-8.	9-16.	17-32.	33- 64.
OB		1000	800	600	480	360	240	100
F1	>500e FT	500	400	300	240	180	120	50
	400e FT	400	300	240	180	120	80	30



MAGYAR TENISZ

	300e FT	300	240	180	120	80	50	20
Női nyílt	200e FT	200	150	100	60	40	20	10
	100e FT	100	70	50	30	20	10	5
F2 / Női nyílt		60	40	25	10	5	2	1
F3		40	25	15	7	4	1	0

Körmérkőzéses rendszerű felnőtt egyéni és páros versenyek

kategória/ hely	pénzdíj	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.
OB		1000	800	550	450	300	80	40
F1	>500e FT	500	400	300	240	180	45	23
	400e FT	400	300	240	180	120	35	18
	300e FT	300	240	180	120	84	24	14
Női nyílt	200e FT	200	150	100	60	34	18	11
	100e FT	100	70	50	30	19	11	7
F2 / Női nyílt		60	40	30	15	10	5	2
F3		40	25	15	10	7	3	1

Kieséses rendszerű korosztályos egyéni és páros versenyek

A selejtező táblán senki sem kap pontot, de az a játékos, aki nyert (nem játék nélküli!) mérkőzéssel jut a főtáblára az a 64-ben kapható pont 1,5-szeresét kapja, ha a főtábla első kiírt mérkőzésén vereséget szenved.

kategória/ hely	1.	2.	3-4.	5-8.	9-16.	17-32.	33-64.	65 - 128.	U12 vigas 1.	U12 vigas 2.	U12 vigas 3.
OB	500	350	250	150	100	60	40	20			
Kiemelt	350	250	150	100	60	40	25	15			
Mesterverseny	350	250	150	X							
Vidék/ bajnokság Bp.	250	150	100	60	40	25	10	5			
Nem kiemelt 1.	100	60	40	25	15	8	5	3			



MAGYAR TENISZ

szövetség

Nem kiemelt 2. Kinder U12	60	40	25	15	8	5	3	1			
------------------------------	----	----	----	----	---	---	---	---	--	--	--

Körmérkőzéses rendszerű korosztályos egyéni és páros versenyek

kategória/ hely	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
OB	500	350	260	240	175	160	140	120	110	100
Kiemelt	350	250	160	140	110	100	90	80	70	60
Vidék/ Bp. bajnokság	250	150	110	90	70	60	55	50	45	40
Nem kiemelt 1.	100	60	45	37	32	28	24	20	17	14
Nem kiemelt 2. Kinder U12	60	40	34	27	22	16	13	9	5	4

A KINDER versenysorozat mindenkori pontozását külön dokumentum tartalmazza.

Az országos felnőtt CSB-n elérhető pontok (egyes és páros)

Férfi III. osztály és női II. osztály I-II. forduló, többi I. forduló:

	Szuperliga		I. osztály		II. osztály		III. osztály	
	egyes	páros	egyes	páros	egyes	páros	egyes	páros
1. helyen:	70	65	35	32	8	8	6	6
2. helyen:	60	45	30	22	7	6	5	5
3. helyen:	50	32	25	19	6	5	5	4
4. helyen:	40		20		6		4	
5. helyen:	35		18		5		3	
6. helyen:	30		16		5		3	

Rájátszás:

szuperliga

I. osztály

férfi II. osztály



MAGYAR TENISZ

	1-4.helyért		5-8. helyért		1-4. helyért		5-8. helyért			
	egyes	páros	egyes	páros	egyes	páros	egyes	páros	egyes	páros
1. helyen:	140	130	95	85	70	65	50	45	18	17
2. helyen:	125	100	80	70	60	55	45	35	16	14
3. helyen:	110	75	70	55	55	45	40	25	14	12
4. helyen:	95		65		50		35		14	
5. helyen:	80		60		45		30		12	
6. helyen:	70		55		40		25		12	

Korosztályos csapatbajnokság pontjai (országos döntőn, minden korosztályban)

Egyes: Páros:

1. helyen:	40	35
2. helyen:	30	25
3. helyen:	20	
4. helyen:	10	

Budapest/Vidék Bajnokságon (minden korosztályban)

	3 csapat		4 csapat		5 csapat	
	körmérkőzés		körmérkőzés		körmérkőzés	
	egyes	páros	egyes	páros	egyes	páros
1. helyen:	30	25	20	17	15	12
2. helyen:	20	10	14	7	10	4
3. helyen:	10		7		4	
4. helyen:	5		4		3	

6 vagy több csapat kieséses

	8 közé		4 közé		elődöntő		3.hely	döntő		
	egyes	páros	egyes	páros	egyes	páros	egyes	páros	egyes	páros
1. helyen:	6	4	10	9	20	16	25	20	30	25



MAGYAR TENISZ
SZÖVETSEG

2. helyen:	3	2	8	4	12	6	15	8	20	10
3. helyen:	2		4		5	6		10		
4. helyen:	1		2		4	4		5		

Fedettpályás CSB

<u>Felnőtt</u>	egyes	páros	<u>Korosztályos</u>	egyes	páros
1. helyen:	50	35	1.helyen:	30	25
2. helyen:	40	25	2.helyen:	30	25
3. helyen:	35		3.helyen:	30	
4. helyen:	30		4.helyen:	30	



MAGYAR TENISZ
SZÖVETSÉG



MAGYAR TENISZ

10. A Csapatbajnokság

Jelen szabályzat hatálya kiterjed a Magyarország területén rendezett és az MTSZ (továbbiakban Rendező) által engedélyezett minden felnőtt vagy korosztályos tenisz csapatversenyre (továbbiakban CSB).

10.1. A versenykiírás

A Rendezőnek versenykiírást kell készíteni, és a nevezésre jogosultak körében kellő időben közzé kell tenni azt. Országos jellegű CSB-t csak az MTSZ, egyéb CSB-t a saját illetékességük területén bejegyzett sportszervezetek számára a területi szövetségek engedélyezhetnek. A kiírásnak tartalmaznia kell:

- a Rendező megnevezését,
- a lebonyolítás rendjét, az osztályok, csoportok létszámát, a kiesés és feljutás feltételeit,
- a nevezés módját és határidejét,
- a találkozók időpontját és a lebonyolítás helyét, vagy ha ez sorsoláson dől el, akkor annak a helyét és idejét,
- a díjazást,
- egyéb eseti előírásokat.

10.2 Kártérítés és jogorvoslat

A résztvevő csapatok – és tagjaik egyénenként is – nevezésük elfogadásának feltételeként lemondanak minden olyan kártérítési igényről, érdekeik jogi úton való érvényesítéséről a rendezővel szemben, amely a CSB-vel, annak találkozóival, a pályákon történetekkel kapcsolatos. Jogorvoslatot az Óvás fejezetekben leírtak alapján lehet kérelmezni.

10.3 Fegyelmi szabálysértés

A CSB találkozókra az MTSZ által kiadott Fegyelmi Kódex van érvényben, amelyet a rendezőnek kell érvényesíteni.

10.4 A Korosztályos Csapatbajnokság

10.4.1 A résztvevők

A CSB-n csapatot indíthat minden olyan sportszervezet, amely tagja az MTSZ-nek.

A Budapest Korosztályos CSB-n csak budapesti bejegyzésű, a Vidék Korosztályos CSB-n csak Budapesten kívüli bejegyzéssel rendelkező sportszervezetek indíthatnak csapatot.

10.4.2 A nevezés

A CSB-n indulási jogosultsággal rendelkező szakosztálynak a nevezését a rendezőhöz írásban, a meghirdetett határidőre kell beadnia.



MAGYAR TENISZ

A nevezésnek tartalmaznia kell a gyermek (12 éves) és újonc (14 éves) korosztályokban legalább 3, legfeljebb 6, a serdülő (16 éves) és az ifjúsági (18 éves) korosztályokban pedig legalább 2, legfeljebb 4 játékos nevét.

10.4.3 A nevezhető játékosok köre

A CSB-re nevezett játékosoknak az alábbi feltételeknek kell megfelelni:

- fiú CSB-re csak fiú, lány CSB-re csak lány játékos nevezhető, kivéve a fedettpályás play and stay – korosztályonkénti - csapatbajnokság
- a CSB-re csak olyan játékos nevezhető be, aki érvényes játékgengedéllyel rendelkezik (vagyis a névszerinti nevezés határidejéig a tárgyévra az érvényes bélyeget kiváltotta),
- A CSB-re mindenki a saját korosztályába nevezhet, de a 10 évesek maximum a 12 éves korosztályba, a többiek maximum két korosztállyal feljebb nevezhetők, kivéve a play and stay CSB, a fedett pályás korosztályos csapatbajnokságok, ahol mindenki maximum egy korosztállyal feljebb nevezhető
- Magyarországon egy adott naptári évben rendezett CSB-n egy játékos csak egyetlen sportszervezet csapatába nevezhető,
- saját igazolt játékos magyar állampolgár, aki március 15-ig a csapatbajnokság teljes befejezéséig a klub játékosa (a fentiekben meghatározott március 15 -ei jogvesztő határidő nem vonatkozik az új (első) igazolásokra).
- 2018.10.31.-től a saját igazolt játékos magyar állampolgár, vagy a nevezés időpontjában minimum 6 hónapja bejelentett állandó magyar lakcímmel rendelkező nem magyar állampolgár lehet, aki március 15-től a csapatbajnokság teljes befejezéséig a klub játékosa.
- Az U12 és U14-es korosztályokban 1 db kölcsönjátékos engedélyezett, avval a kikötéssel, hogy az a klub, amelynek 3 vagy több ranglistán szereplő játékosa van az adott korosztályban a január 1.-i ranglistán, az se nem adhat, se nem fogadhat kölcsönjátékost.

Az erre vonatkozó kölcsön megállapodást, mind a két egyesületnek alá kell írnia és eljuttatnia a Magyar Tenisz Szövetség részére a csapatbajnokság nevezési határidejéig.

10.4.4 A nevezések megváltoztatása

A név szerinti nevezéseken a versenykiírásban feltüntetett határidő után változtatni nem lehet.

Az országos csapatbajnokságra bejutott csapatok új nevezést adnak be a versenykiírásban feltüntetett határidőig.

10.4.5 Az erőssorrend

A név szerinti nevezésen a játékosokat az MTSZ által kiadott korosztályos hivatalos egyes rangsor szerint kell felsorolni. A rangsor nélkülieket pedig a rangsoroltak után tetszőleges sorrendben.



MAGYAR TENISZ

10.4.6 A sorsolás

Az országos jellegű, illetve az egy helyszínen, egy időben lebonyolított CSB-n vaksorsolást kell alkalmazni. A kiemelést és a sorsolást az egyéni versenyeknél szokásos módon, a benevezett játékosok (12 és 14 évesek esetében az első három fő, 16 és 18 évesek esetében az első két fő) rangsorát figyelembe véve kell elvégezni.

Minden sorsolás nyilvános.

10.4.7 A találkozók

A két csapat egymás elleni küzdelmét találkozónak nevezzük.

- A találkozók az egyes mérkőzéseket két nyert játszmáig kell játszani, de a döntő szett helyett ún. „match tie-break”-et (10-es tie-break) kell játszani.
- A találkozók a páros mérkőzéseket két játszmáig, de a döntő szett helyett ún. „match tie-break”-et (10-es tie-break) kell játszani. A páros mérkőzéseken a NO-AD (előny nélküli játék) szabályt kell alkalmazni. (A játékon (gémén) belül egyenlő állásnál a következő pont dönt, de a fogadó választhatja, hogy melyik játékos fogadja az adogatást (a fogadó játékosok az oldalt nem cserélhetik fel).)
- Az ifjúsági (18 éves) és serdülő (16 éves) CSB-n 2 egyest és 1 párost, az újonc (14 éves) és a gyermek (12 éves) CSB-n 3 egyest és 1 párost játszanak.

A szabadtéri korosztályos csapatbajnokságok külön Vidék- és Budapest bajnokságok rendszerében, korosztályonként és nemeként kerülnek lebonyolításra. Hat, vagy annál több csapat nevezése esetén kieséses formában. A versenybíró a CSB kiemelését az első 2 (három fős csapatoknál az első 3) helyre benevezett játékos rangszáma alapján állapítja meg.

A 8 csapatos országos döntőt kieséses formában (a helyezések kijátszásával) kell lebonyolítani. Az országos döntőbe a Budapest és Vidék Bajnokság 1-3. helyezett csapatai automatikusan kvalifikálják magukat. Amennyiben a kvalifikált csapat mégsem indul el az országos döntőn, **250.000 Ft** pénzbüntetést kell fizetnie a Magyar Tenisz Szövetség részére, melyet az MTSZ kizárólag az utánpótlás fejlesztésére fordíthat.

A fennmaradó két helyre az alábbiak szerint kerülhetnek be a csapatok:

- A szakmai igazgató szabadkártyát adhat azon csapatoknak, akik nem tudnak, vagy csak részben tudnak indulni a kvalifikációs versenyen és így nem áll módjukban kvalifikálni magukat. A szabadkártya odaítélése kizárólag jelentős szakmai indokkal alátámasztott esetben adható. /Csak a kvalifikációs versenyre nevezett csapatok kaphatnak WC-ot!/
- Amennyiben nem kerülnek kiosztásra a szabadkártyák, úgy a Budapest és Vidék Bajnokság 4. helyezettjei jutnak az országos döntőbe.

Az egyes (egyéni) mérkőzésekre a név szerinti nevezésben megadottak közül a Rendező által elfogadott egyes (egyéni) erőssorrendben kell az adott találkozón a résztvevőket megnevezni. Az egyeseket játszó versenyzők nevét a rendszeresített CSB Mérkőzés Jelentőlapra kell a csapatok kapitányainak felírni, és a versenybíróknak a találkozó kezdésére kijelölt időpontban átadni.



MAGYAR TENISZ

A Jelentőlapra minden egyes (egyéni) mérkőzés résztvevőjét fel kell írni. Csak az a játékos írható fel, aki a kezdés időpontjában ténylegesen jelen van, az eredeti, MTSZ által kiállított és érvényesített, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel ellátott játékgengedélye nála van, és aki megfelel az Egészségügyi Alkalmasság követelményeinek.

A kezdési időpont egyben, a pályára szólítás időpontja is. Ha a pályák száma vagy állapota nem teszi lehetővé az összes egyes mérkőzés egyidejű megkezdését, akkor a mérkőzéseket az első játékos párral kezdve emelkedő számsorrendben kell pályára hívni, amint rendelkezésre áll szabad pálya.

Az utolsó egyes mérkőzés befejezését követő 30 (harminc) percen belül a kapitányok kötelesek a párosok nevét a Jelentőlapra felírni.

Csak azt a játékost lehet párosra felírni, aki a Jelentőlap kitöltésekor ténylegesen jelen van. Amennyiben a játékos nem játszott egyes mérkőzést, csak akkor írható fel, ha az eredeti, MTSZ által kiállított és érvényesített, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel ellátott játékgengedélye nála van, és megfelel az Egészségügyi Alkalmasság követelményeinek. Nem játszhat párost az, aki az adott találkozón az egyes mérkőzését feladta, vagy azon leléptették.

A pályára szólítás időpontja a párosoknál: a Jelentőlap kitöltését követő 10-ik perc.

A mérkőzések két 6-os játszmáig tartanak, a döntő játszmában match tie break.

A három és kettő egyes játék előírása esetén a 2-nél kevesebb játékosal felálló csapatot úgy kell tekinteni, mintha meg sem jelent volna.

A Korosztályos Országos Bajnokság csapat döntőjének sorsolását az adott korosztály első játéknapja előtt 2 nappal kell megtenni (amennyiben ez a nap a bajnokság kezdete előtt van, akkor azt az előre meghirdetett helyen, a bajnokság ideje alatt pedig a helyszínen) és a sorsolást a játékrenddel az MTSZ honlapján (www.huntennis.hu) közzétenni.

10.4.8 A találkozók eldöntése

Ha a korcsoportos CSB-n mindkét csapat azonos számú mérkőzést nyer, akkor az a csapat a győztes, amelyik

- több játszmát nyert,
- vagy kevesebb játszmát veszített,
- vagy a nyert és a veszített játékok száma közötti különbség a legnagyobb (figyelem a negatív számoknál a kisebb jelenti a nagyobb értéket!)

a fenti lehetőségek sorrendjében.

A játszmák számítása során a „match tie-break”-et egy egész játszmának kell tekinteni. Ha ilyen módon sem dönthető el az eredmény, akkor a két csapatkapitány által megadott páros egy ún. mérkőzést eldöntő játékot (10 pontos tie-break) játszik, és ennek nyertese lesz a találkozó győztese. Döntetlen eredmény a CSB-n nincs.

A találkozók minden mérkőzését le kell játszani.



MAGYAR TENISZ

10.4.9 A helyezések eldöntése

A Korosztályos Vidék- és Budapest Bajnokságon a végső helyezéseket – a körmérkőzőses formában lebonyolított korosztályban – az összes találkozó befejezése után, az összes figyelembe veendő eredmény alapján kell a versenybíróknak meghatározni, az alábbi módon:

A csapatok a győzelemért +2 (plusz kettő), a vereségért 0 (nulla) pontot kapnak.

- Előbbre kell sorolni azt a csapatot, aki a legtöbb pontot gyűjtötte.
- Ha a megszerzett pont 2 (két) csapatnál azonos, akkor az egymás elleni eredményt kell figyelembe venni.
- Ha a megszerzett pont 3 (három) vagy több csapatnál azonos, akkor az adott csoportban elért összes eredmény figyelembevételével az a csapat sorolandó előbbre, amelyik
 - több mérkőzést nyert, vagy
 - kevesebb mérkőzést veszített, vagy
 - több játszmát nyert, vagy
 - kevesebb játszmát veszített, vagy
 - a nyert és a veszített játékok száma közötti különbség a legnagyobb (figyelem a negatív számoknál a kisebb jelenti a nagyobb értéket!) a fenti lehetőségek sorrendjében.

Ha ilyen módon sem dönthető el az eredmény, akkor a két csapatkapitány által megadott páros ún. mérkőzést eldöntő játékot (10 pontos tie-break) játszik, és ennek nyertese lesz a jobb helyezést elérő csapat.

10.4.10 A csapatkapitány

Minden csapatnak a nevezéskor meg kell jelölni egy kapitányt és helyettesét, aki a jelen szabályzatban leírt jogokat gyakorolja.

A kapitány lehet játékos is, de minden esetben a szakosztállyal jogviszonyban levő (pl. tag) hivatalos személy kell, hogy legyen (szülő, aki nem a sportszervezet edzője, nem lehet.)

A kapitány jelenléte minden találkozó teljes időtartama alatt kötelező. A bejelentett személyek akadályoztatása esetén, a találkozó előtt, alkalmi kapitányt kell a csapatnak kinevezni.

A kapitányok jogai és kötelességei:

- A találkozók résztvevőinek név szerinti összeállítása és a Jelentőlapon a kezdésre kitűzött időpontban való megadása.
- A pályán való tartózkodás mérkőzés közben (a játékosok és kapitányok számára kijelölt ülőhelyen), és a térfélcserékor tanácsadás a játékosoknak. A kerítéssel határolt pályára csak térfélcserékor léphet be és ekkor hagyhatja el azt. (Labdamenetek közben nem járhat egyik pályáról a másikra.)
- A találkozó eredményének a Jelentőlapon történő hitelesítése.

10.5. A felnőtt csapatbajnokság

10.5.1. A résztvevők

A CSB-n csapatot indíthat minden olyan sportszervezet, amely a Rendező szövetség működési területén van bejegyezve és tagja az MTSZ-nek, valamint

- rendelkezik a jelen szabályokban és az adott versenykiírásban meghatározott tárgyi és személyi feltételekkel, és
- magára nézve kötelezőnek ismeri el és végrehajtja a jelen szabályzatban foglaltakat,
- a név szerinti nevezés határidejének időpontjában rendelkeznie kell igazolással, mely szerint nincs - a 2004. évi I. törvény a sportról előírt - 90 napnál nem régebben lejárt köztartozása (ez a NAV együttes adóigazolás) és ezt legkésőbb a névszerinti nevezéssel együtt el kell juttatnia az MTSZ Irodába,
- az előnevezés határidejének időpontjában nincs kiegyenlítetlen tartozása az MTSZ-szel szemben.

Egy szakosztály ugyanabban a bajnokságban több csapatot is indíthat, feltéve, ha

- minden indított csapat egyenként is megfelel a fenti pontban előírtaknak,
- az adott bajnokság azonos osztályában nincs másik csapatuk, kivéve a Férfi III.oszt. és a Női II.oszt, ahol egy szakosztály több csapatot is indíthat, a versenykiírásban meghatározott feltételekkel.
- a rendező a versenykiírásban nem korlátozza a többletcsapat indítását.

Kettő sportszervezet - az Előnevezés határidejéig megkötött és az MTSZ Irodába eljuttatott együttműködési megállapodás alapján - ún. közös csapatot is indíthat a CSB-n. Az egyesületeknek külön-külön meg kell felelniük a fenti pontokban leírtaknak.

A 2004. évi I. törvény a sportról szerint:

- A bajnokságban való indulás (nevezés) joga nem ruházható át, az erre irányuló szerződés semmis.
- Az indulás (nevezés) jogával csak a megszűnő sportszervezet helyébe lépő általános jogutód sportszervezet vagy a megszűnt sportszervezet alapítója élhet a megszűnés kimondására jogosult testület határozatának meghozatalától számított hat hónapon belül. A határidő elmulasztása jogvesztő, az ellen igazolás nem nyújtható be.
- Ha a sportszervezet általános jogutód nélkül szűnik meg, az indulási (nevezési) jog megszűnik és a bajnokságban való részvétel sorsáról a szakszövetség Elnöksége dönt.



MAGYAR TENISZ

A szuperligában szereplő csapatoknak kötelezően 2-2, az I. osztályban szereplő csapatoknak pedig 1-1 korosztályos csapatot (bármilyen nemben és korosztályban) indítania kell a Vidék-, illetve Budapest korosztályos csapatbajnokságon. Ez alól az egyetemi klubok felmentést kapnak.

Az a csapat, amely ezen kötelezettségének nem tesz eleget, fegyelmi vétséget követ el. A pénzbüntetés mértékének (200.000,- - 500.000,- Ft) meghatározására a Fegyelmi Bizottság jogosult.

A pénzbüntetést a Magyar Tenisz Szövetségnek kell befizetni, mely összeget az MTSZ kizárólag az utánpótlás fejlesztésére fordíthat.

A csapatoknak az előnevezés után visszalépni nem lehet. Amennyiben a szuperligából, vagy az I. osztályból egy csapat visszalép, akkor ezt legkésőbb január 31-ig teheti meg. Ezt követő visszalépésnél I. osztályú csapat esetében 200 000,- Ft, a szuperligában szereplő csapat esetében 500 000,- Ft pénzbüntetést kell fizetnie a Magyar Tenisz Szövetség részére, melyet az MTSZ kizárólag az utánpótlás fejlesztésére fordíthat.

Bármely osztályban, ha a feljutó csapat nem vállalja a feljutást, vagy az osztályozóra jogosult csapat nem áll ki az osztályozóra, annak a csapatnak 1.000.000. Ft pénzbüntetést kell fizetnie a Magyar Tenisz Szövetség részére, melyet az MTSZ kizárólag az utánpótlás fejlesztésére fordíthat. Amennyiben a csapat nem fizeti be a büntetést év végéig, abban az esetben a következő évi csapatbajnokságból való kizárást von maga után.

10.5.2. A nevezés

A CSB-n indulási jogosultsággal rendelkező szakosztály nevezését a rendezőhöz írásban, a meghirdetett határidőre kell beadnia. A nevezésnek tartalmaznia kell:

- a nevezési lapon szereplő, és a kiírásban megkért adatokat,
- az országos felnőtt CSB-n legalább 6 játékos nevét, akik közül a felsoroltaknak több mint a fele a nevező szakosztály igazolt játékosa kell, legyen,
- a férfi és női szuper ligába maximum 4 fő, a férfi és női I. osztályba és a férfi II. osztályba maximum 2 fő a sportszervezetnél igazolással nem rendelkező, nem magyar állampolgárságú játékos nevezhető,
- a férfi III. osztályba nevezhető 2 (kettő) 40 év feletti a sportszervezetnél igazolással nem rendelkező, nem magyar állampolgár játékos.

10.5.3. A nevezhető játékosok köre

A CSB-re nevezett játékosoknak az alábbi feltételeknek kell megfelelni:

- Férfi CSB-re csak férfi, női CSB-re csak női játékos nevezhető.
- A CSB-re csak olyan játékos nevezhető be, aki érvényes játékgengedéllyel rendelkezik. A CSB-n pályára csak olyan játékos léphet, aki érvényes versenyengedéllyel rendelkezik.
- Felnőtt CSB-n gyermek korosztályú játékos csak akkor nevezhető, ha van felnőtt ranglistája (pontja), vagy a saját korosztályos ranglistáján az első 40-ben van.
- A sportszervezetnél igazolással nem rendelkező (hazai és nem magyar állampolgár) kölcsön játékosokkal írásos megállapodást kell kötni, amelyet a névszerinti nevezéssel együtt be kell



MAGYAR TENISZ

küldeni az MTSZ Irodába (a megállapodást hazai kölcsönjátékos esetén láttamoztatni kell annak saját egyesületével).

- Egy játékos egy naptári évben csak egyetlen sportszervezet egyetlen felnőtt csapatába nevezhető az alábbi kivétellel:
 - ha a játékos sportszervezete (akár ún. vegyes csapattal is) egy azon bajnokság két vagy több osztályában is szerepel, akkor a szuper ligában és az I. osztályban játszó (közös) csapat első négy, a II. osztályban játszó csapat (közös csapat) első öt helyen benevezett saját igazolt (vagy hazai vendég) játékos kivételével a többi játékos mindkét csapatba nevezhető, és mindkét csapat színeiben pályára léphet, feltéve, hogy a két csapat sorsolásban rögzített találkozájának időpontja, vagy az ilyen találkozók pótlásának vagy befejezésének időpontja nem esik egybe,
 - ha a szuper liga és az I. osztályú CSB időpontja a II., III. osztályú CSB I. fordulójának időpontja után van, akkor a magasabb osztályú csapat rangsorban szereplő 1-4. helyre benevezendő (az érvényes felnőtt ranglistában a sportszervezet első négy) saját igazolt (vagy hazai vendég) játékos kivételével, a többi játékos nevezhető az alsóbb osztályú csapatba, (az 1-4. helyre benevezendő játékosnál figyelembe kell venni azt a hazai kölcsönjátékost, akivel megkötött szerződése van a klubnak és ez a kölcsönjátékos már más sportszervezet csapatába nem nevezhető az adott naptári évben), ezt a megállapodást az alacsonyabb osztályú csapat névszerinti nevezésével együtt kell beküldeni az MTSZ Irodába).
- Ha a játékos az országos csapatbajnokságban két csapat színeiben is pályára lépett (kivétel az azonnal igazolható játékosok köre), egy év eltiltással büntetendő. Ebből a szempontból külön bajnokságnak tekintendő a felnőtt, illetve a korosztályos CSB.
- Saját igazolt játékos magyar állampolgár, vagy a nevezés időpontjában minimum 6 hónapja bejelentett állandó magyar lakcímmel rendelkező nem magyar állampolgár lehet, aki március 15-től a csapatbajnokság teljes befejezéséig a klub játékos. Ez a határidő az új igazolásokra nem vonatkozik.
- Az országos Csapatbajnoki találkozókban a Magyarországon tanuló, nem magyar állampolgár az alábbi feltételek teljesülése után játszhat (SV=saját vendég megjelöléssel):
 - érvényes tartózkodási engedéllyel kell rendelkeznie (fénymásolatát a névszerinti nevezéshez mellékelni kell),
 - 24. életévét nem töltötte be,
 - érvényes iskolalátogatási igazolással kell rendelkeznie (mellékelni kell a névszerinti nevezéshez),
 - érvényes játékgengedéllyel és sportorvosi engedéllyel kell rendelkezniük,
 - egy találkozón maximum két "SV" megjelölésű játékos játszhat, de ekkor sem vendég, sem pedig nem magyar állampolgár játékos már nem szerepelhet a csapatban (ha szerepel egy vendég – akár hazai, akár nem magyar állampolgár –, akkor csak egy "SV" státuszú játékos játszhat).



MAGYAR TENISZ

SZÖVETSÉG

10.5.4. A nevezések megváltoztatása

A név szerinti nevezéseken, a versenykiírásban feltüntetett határidő után változtatni nem lehet.

Ha a versenykiírás, a kétfordulós CSB esetén pótnévezésre ad lehetőséget, akkor a pótnévezés időpontjáig lehet a második forduló nevezési listáját módosítani.

A nevezettek létszámának, valamint a saját igazolt és a kölcsönjátékosok arányának a pótnévezéssel módosított nevezési listán is meg kell felelni a 10.5.2 pont követelményeinek.

10.5.5. Az azonnal igazolható játékosok köre

Felsőfokú nappali tagozatos tanulmányok megkezdése és befejezése, valamint a játékos sportszervezetének jogutód nélküli megszűnése esetén bármikor átigazolható a játékos, és pótlólag saját játékosként nevezhető még akkor is, ha a tárgyévben már más sportszervezet csapatában nevezett volt, vagy játszott. Az Új (első) igazolások a mindenkor név szerinti nevezéskor, illetve pótnévezéskor saját játékosként nevezhetők.

10.5.6. Az erőssorrend

A név szerinti nevezésen a magyar játékosokat az MTSZ által kiadott felnőtt hivatalos egyes és páros rangsor szerint kell felsorolni az alábbiak szerint:

- a II.o. és III. o. CSB-n a tavaszi fordulóban az április 1-i, az őszi fordulóban pedig az augusztus 1-i hivatalos ranglistát kell figyelembe venni,
- a női és férfi szuper liga és I. osztályú csapatbajnokságon, a sorsoláskor érvényes ranglistát kell figyelembe venni.

A hivatalos MTSZ rangsortól az alábbi esetekben kell eltérni:

a) Magyarországon rendezett csapatbajnokság esetén a magyar játékosokat a magyar ranglista szerinti sorrendben kell nevezni.

b) A sportszervezetnél igazolással nem rendelkező, nem magyar állampolgárságú játékost a nevezéskor érvényes nemzetközi ranglista helye alapján az alábbiak szerint:

- ha a csapatban szerepel hazai játékos, aki rendelkezik nemzetközi rangsorral, akkor ehhez a játékoshoz viszonyítva kell a helyét meghatározni (pl. magyar ATP 500, akkor, ha a sportszervezetnél igazolással nem rendelkező nem magyar állampolgár ATP 499 megelőzi a magyar játékost, de, ha a sportszervezetnél igazolással nem rendelkező nem magyar állampolgár 501, akkor a magyar játékos előzi meg őt), ha azonos rangsorú szerepel a csapatban, akkor a magyar állampolgár játékost kell előbbre nevezni,
- ha a csapatban egyetlen hazai játékosnak sincs ATP rangsora, de a külföldinek van, akkor őt a hazaiak elé kell nevezni.
- Amennyiben a sportszervezetnél igazolással nem rendelkező, nem Magyar állampolgár játékosnak nincs nemzetközi rangsora, akkor a saját nemzeti rangsorát kell figyelembe venni (ezt a rangsort a saját nemzeti szövetségével igazoltatni és azt a névszerinti nevezéshez csatolni kell) oly módon, mintha hazai lenne (vagyis pl. a

nem magyar állampolgár saját rangsora 21, akkor ezzel megelőzi a magyar 22, vagy utána levő játékost, ha azonos rangsorú szerepel a csapatban, akkor a magyar állampolgár játékost kell előbbre nevezni).

- Ha a sportszervezetnél igazolással nem rendelkező nem magyar állampolgár játékosnak nincs nemzetközi rangsora és nincs saját nemzeti rangsora sem, de rendelkezik magyar ranglistával, akkor őt ezen a helyen kell a csapatba nevezni.
- Amennyiben a sportszervezetnél igazolással nem rendelkező nem magyar állampolgár játékos semmilyen rangsorral nem rendelkezik, akkor úgy kell benevezni, mint a rangsor nélküli hazaiakat. Kivéve azokat a játékosokat, akik (maximum 6 évvel) korábban ATP első 300, ill. WTA első 200 ranglista helyezettje között szerepeltek, de a nevezési határidő időpontjában nem rendelkeznek rangsorral, illetve azokat a játékosokat, akik a nevezési határidő időpontjában az ITF 18 év alatti ranglista első 100 között kerültek rangsorolásra. Az ilyen játékos helyét a klub kérésére az MTSZ Versenysport és Utánpótlás Bizottsága dönti el.

c) A rangsoron nem szereplő hazai játékosokat - a rangsoroltak után tetszés szerinti sorrendben lehet nevezni.

A nevezési sorrendet országos CSB esetében a CSB Albizottság hagyja jóvá, döntése ellen az Óvás fejezetben leírtak szerint lehet jogorvoslatot keresni.

10.5.7. A sorsolás

A CSB találkozóinak sorrendjét és idejét, illetve a pályaválasztást irányított-, vagy vaksorsolással kell eldönteni. A sorsolás módszerét, helyét és idejét a versenykiírásban kell közölni. Az országos jellegű CSB-n általában irányított, a kevés csapatot felvonultató, egy helyszínen, egy időben lebonyolított CSB-n pedig általában vaksorsolást kell alkalmazni.

Minden sorsolás nyilvános.

A kiküldött sorsolást a csapatok csak egymás közötti megállapodással változtathatják meg, melyről az MTSZ Irodát legkésőbb a találkozót megelőző szerdái írásban értesítik. Az MTSZ Iroda szóban vagy írásban megerősíti a változtatást.

A **férfi super liga** csapatbajnokság sorsolását az alábbiak szerint kell elvégezni:

Az előző évi végeredmény alapján

- az 1. és 2. kiemeltet külön csoportba sorsolni.
- A 3. és 4. csapatot, majd az 5. és 6. csapatot, ill. a két feljutó csapatot külön-külön csoportba sorsolni.

Női super ligában:

Az előző évi végeredmény alapján

- az 1. és 2. kiemeltet külön csoportba sorsolni.
- A 3. és 4. csapatot, külön-külön csoportba sorsolni.



MAGYAR TENISZ

szövetség

A férfi I. osztály csapatainál:

Az előző évi végeredmény alapján két négyes csoport:

- az 1. és 2. kiemeltet külön csoportba sorsolni.
- A 3. és 4. csapatot, majd az 5. és 6. csapatot, ill. a két feljutó csapatot külön-külön csoportba sorsolni.

A női I. osztály csapatainál:

- Teljes körmérkőzés a 6 csapatnak, a pályaválasztó sorsolásával.
- A 6. helyezett kiesik az II. osztályba.

A férfi szuper liga és I. osztályú csapatbajnokságban „rájátszásra” kerül sor.

A sorsolás menete a női osztályokban módosítható az osztályok és létszámok függvényében.

Lebonyolítási tervezet: (a tényleges lebonyolítást a mindenkori versenykiírás tartalmazza)

Férfi szuper ligában:

I. forduló:

A négy-négy csapat körmérkőzést játszik.

II. forduló:

A bajnokságot és a 3. helyet eldöntő mérkőzések

- a két négyes csoport 1. és 2. helyezettje keresztben elődöntőt,
- a két győztes egymással az 1. helyért, a két vesztes 3. helyért játszik

kiesési mérkőzések:

- a csoport 3. és 4. helyezettjei egy négyes csoportot alkotnak, melyben körmérkőzésre kerül sor
- az első forduló egymás elleni eredményeit „hozzák magukkal”, itt visszavágót nem játszanak
- e három eredmény alapján a 8. kiesik az I. osztályba
- a 7. helyezett és az I. osztály 2. helyezettje osztályozót játszik, a győztes a szuper ligában, a vesztes az I. osztályban játszik a következő évben

Női szuper ligában:

I. forduló:

A három-három csapat körmérkőzést játszik.

- a két hármas csoport 1. és 2. helyezettje keresztben elődöntőt,
- a két győztes egymással az 1. helyért, a két vesztes 3. helyért játszik



MAGYAR TENISZ

kiesési mérkőzések:

- a két hármas csoport 3. helyezettjei a kiesés ellen játszanak egymással

Férfi I. osztályban:

I. forduló:

A négy-négy csapat körmérkőzést játszik.

II. forduló:

A bajnokságot és a 3. helyet eldöntő mérkőzések

- a két négyes csoport 1. és 2. helyezettje keresztben elődöntőt,
- a két győztes egymással az 1. helyért, a két vesztes 3. helyért játszik
- az 1. helyezett feljut a szuper ligába
- a 2. helyezett osztályozót játszik a szuper liga 7. helyezettjével, a győztes a szuper ligában, a vesztes az I. osztályban játszik a következő évben

kiesési mérkőzések:

- a csoport 3. és 4. helyezettjei egy négyes csoportot alkotnak, melyben körmérkőzésre kerül sor
- az első forduló egymás elleni eredményeit „hozzák magukkal”, itt visszavágót nem játszanak
- e három eredmény alapján a 7. és 8. kiesik az II. osztályba

Női I. osztályban:

6 csapatos teljes körmérkőzés, az első helyezett feljut a szuper ligába, az utolsó helyezett kiesik az II. osztályba.

A férfi II. osztályban:

I. forduló:

4 db 8-as csoportban teljes körmérkőzés

II. forduló:

a csoportok 1-4. és 5-8. helyezettjei körmérkőzést játszanak, fordított pályaválasztással, a végeredmény kiszámításánál az első fordulóban egymás ellen játszott eredmények is beszámítanak

Rájátszás:

- A csoportok 1. helyezettjei (K-I és NY-I csoportok egymás ellen) játszanak egymással, a



MAGYAR TENISZ

győztesek feljutnak az I. osztályba.

- Minden csoportból a 7-8. helyezettek kiesnek a III. osztályba.

A női II. osztályban:

Mindkét fordulóban teljes körmérkőzés. A második forduló után egy ún. play off dönti el az I. osztályba való feljutást. A csoportok számától függően sorsolással dől el a "play off" mérkőzéseinek a pályaválasztást.

A férfi III. osztályban:

A csapatok maximum 8 csapatos csoportokba kerülnek besorsolásra. A sorsolásnál figyelembe kell venni a területi elvet a vidéki csapatoknál.

A CSB két fordulás, a pályaválasztás sorsolással dől el. Az őszi fordulóban fordított pályaválasztással.

A budapesti és pest környéki csapatok sorsolásánál figyelembe kell venni, hogy az előző évben utazott-e vidékre vagy sem. Amely csapatok vidékre utaztak, azok a következő évben lehetőségek szerint nem vagy kevesebbet utaznak, akik nem utaztak, azokat a csapatokat kell először besorsolni a vidéki csoportokba.

Az I. helyezettek feljutnak a II. osztályba. Ha 8 csoportnál több van, akkor ki kell sorsolni, mely csoportok győztesei játszanak a feljutásért.

10.5.8. A találkozók

A két csapat egymás elleni küzdelmét találkozónak nevezzük.

A találkozón az egyes mérkőzéseket két nyert játszmáig kell játszani, de a döntő szett helyett – minden osztályban – match tie break-et (10-es tie break-et) kell játszani.

A találkozón a páros mérkőzéseket két játszmáig, de a döntő szett helyett ún. „match tie-break”-et (10-es tie-break) kell játszani. A páros mérkőzéseken a NO- AD (előny nélküli játék) szabályt kell alkalmazni. (A játékon (gémen) belül egyenlő állásnál a következő pont dönt, de a fogadó választhat, hogy melyik játékos fogadja az adogatást (a fogadó játékosok az oldalt nem cserélhetik fel)).

A felnőtt férfi és női CSB-n 5 egyes és 2 páros mérkőzést játszanak.

Az a csapat, amely nem tud a találkozó megnyeréséhez szükséges minimális létszámmal kiállni, az meg nem jelentnek tekintendő.

A felnőtt csapatbajnokságok nemenként, és a kialakult osztályba (csoportba-) sorolás (szuperliga, az OB I. o., OB. II. o, OB. III. o. és területi bajnokságok) szerint kerülnek lebonyolításra.

Az egyes (egyéni) mérkőzésekre a név szerinti nevezésben megadottak közül a Rendező által elfogadott egyes (egyéni) erősorrendben kell az adott találkozón a résztvevőket megnevezni. Az egyeseket játszó versenyzők nevét a rendszeresített CSB Mérkőzés Jelentőlapra kell a csapatok kapitányainak felírni, és a Rendezőnek vagy az általa küldött versenybíróknak, ezek hiányában az

ellenfél kapitányának a találkozó kezdésére kijelölt időpontban átadni.

A Jelentőlapra a rendelkezésre álló pályák számára való tekintet nélkül minden egyes (egyéni) mérkőzés résztvevőjét fel kell írni. Csak az a játékos írható fel, aki a kezdés időpontjában ténylegesen jelen van, eredeti, az MTSZ által kiállított és érvényesített, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel ellátott játékgengedélye nála van, és aki megfelel az Egészségügyi Alkalmasság követelményeinek.

A kezdési időpont egyben, a pályára szólítás időpontja is. Ha a pályák száma vagy állapota nem teszi lehetővé az összes egyes mérkőzés egyidejű megkezdését, akkor a mérkőzéseket az első játékos párral kezdve emelkedő számsorrendben kell pályára hívni, amint rendelkezésre áll szabad pálya. Ha több pálya használható egyidejűleg, akkor a pályaválasztó csapat kapitánya dönti el, melyik mérkőzés melyik pályán kerül lejátszásra.

Az eső miatt félbeszakadt találkozók folytatása az alábbiak szerint történik:

- ha kevesebb pálya áll rendelkezésre, mint ahány mérkőzés félbeszakadt, először a játéka alkalmassá vált pályán félbeszakadt mérkőzést kell befejezni, majd
- a megüresedett pályára az erőssorrend szerint kell a folytatandó mérkőzéseket felküldeni.

Minden osztályban az utolsó egyes mérkőzés befejezését követő 10 (tíz) percen belül a kapitányok kötelesek a párosok nevét a Jelentőlapra felírni. A páros mérkőzésekre a név szerinti nevezésben megadottak közül a Rendező által elfogadott páros erőssorrendben kell a párokat megnevezni oly módon, hogy a páros tagjainak páros nevezési sorszámát összeadva emelkedő számsort kapjunk.

Az azonos sorszámösszegű párok esetén azokat kell előbbre sorolni, ahol a legkisebb rangszámú játékos játszik.

Csak azt a játékost lehet párosra felírni, aki a Jelentőlap kitöltésekor ténylegesen jelen van. Amennyiben a játékos nem játszott egyes mérkőzést, csak akkor írható fel, ha az eredeti, az MTSZ által kiállított és érvényesített, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel ellátott játékgengedélye nála van, és megfelel az Egészségügyi Alkalmasság követelményeinek. Nem játszhat párost az, aki az adott találkozón egyes mérkőzését feladta, vagy azon leléptették. A pályára szólítás időpontja a párosoknál a Jelentőlap kitöltését követő 10. perc.

Játékrend a találkozókra:

- a találkozókat három pályán kell lejátszani (amennyiben a két csapatkapitány megállapodik, több pálya is használható)
- először az 1., 2., és 3. egyes mérkőzést pályára szólítani,
- ezután az első ürülő pályára a 4. egyes mérkőzést kell pályára szólítani,
- a következő üres pályára az 5. egyes mérkőzést kell pályára szólítani,
- az utolsó egyes mérkőzés befejezése után 10 percen belül kell a páros mérkőzést játszókat nevét felírni, majd újabb 10 percen belül kell pályára szólítani.



MAGYAR TENISZ

Az összes mérkőzés résztvevőit úgy kell megnevezni, hogy az adott találkozón (egyes és páros mérkőzések) felnőtteknél maximum két kölcsönjátékos

- 1 (egy) a sportszervezetnél igazolással nem rendelkező nem magyar állampolgár és 1 (egy) hazai,
- vagy 2 (kettő) hazai szerepelhet,
- de 2 (kettő) sportszervezetnél igazolással nem rendelkező nem magyar állampolgár nem.

Egy találkozón maximum két "SV" megjelölésű játékos játszhat, de ekkor sem vendég, sem pedig a sportszervezetnél igazolással nem rendelkező nem magyar állampolgár játékos már nem szerepelhet a csapatban. Ha szerepel egy vendég (akár hazai, akár nem magyar állampolgár), akkor csak egy "SV" státuszú játékos játszhat.

Öt egyes játék előírása esetén 4-nél kevesebb játékosal felálló csapatot úgy kell tekinteni, mintha meg sem jelent volna.

Kivéve a szuper liga, ahol minden találkozón 5 játékosnak pályára kell lépnie, amely csapat ezt nem teljesíti, elveszti a találkozót.

Az országos csapatbajnokság szuper liga, I., II. és III. osztályában a találkozókon egy fő minősített CSB versenybíró-helyettes alkalmazása az MTSZ kijelölése esetén kötelező.

10.5.9. A találkozók eldöntése

Felnőtt CSB találkozón az egyes és a páros mérkőzés győztese 1-1 pontot kap (így egy találkozón összesen 7 pont kapható). A találkozót az a csapat nyeri, amelyik több pontot gyűjt.

A találkozók minden mérkőzését le kell játszani. Ha az eredmény már eldőlt, és a játékidő lejárt, vagy a tartósan rossz időjárás miatt a hátralévő mérkőzéseket az adott játéknapon már nem lehet befejezni, akkor az utazó csapat kérheti a befejezetlen mérkőzések törlését. Ezt a tényt a jelentőlapra fel kell vezetni, és mindkét csapatkapitánynak alá kell írni. A törölt mérkőzésnek nincs győztese. A játszma, illetve játékarány kiszámításánál azonban az összes lejátszott (befejezett) játszmát és játékot figyelembe kell venni.

A pályaválasztó csapat akkor kérheti a már eldőlt találkozó befejezhetetlen mérkőzéseinek a törlését, ha a soron következő napon székhelyén kívüli másik CSB találkozóra kell utaznia.

10.5.10. A pótlási nap

Ha a találkozó még nem dőlt el, vagy ha eldőlt, de a 10.5.9. pont alapján nem nyilvánítható befejezettnek, és az adott játéknapon nem sikerül a befejezés, akkor a hátralévő félbeszakadt, vagy meg sem kezdett mérkőzéseket pótlási napon kell folytatni.

Ha a találkozó napját követő nap munkaszüneti nap, akkor ez lesz a pótlási nap, amennyiben

- azon a napon egyik csapatnak sincs kiírt CSB találkozója, vagy



MAGYAR TENISZ

- ha van találkozója, és az ugyanabban a városban (helységben) van kiírva, mint a félbeszakadt találkozó.

Ilyenkor a többi érdekelt csapat értesítése után először a befejezetlen találkozót kell folytatni, majd az adott napra kiírt új találkozót (találkozókat) megkezdeni. A rendes, aznapra kiírt találkozó kezdetét, szükség esetén úgy kell elhalasztani, hogy a befejezés és a kezdés között legalább 2 (kettő) óra pihenő idő álljon rendelkezésre.

Ha a fenti pont alkalmazásával nem lehet a pótlási napot kitűzni, akkor a két érdekelt csapat kapitányának kell megegyeznie a pótlás időpontjában és erről haladéktalanul értesíteni a Rendezőt (országos CSB esetén telefonon a MTSZ irodájának CSB ügyeletét), vagy közös megegyezés hiányában döntést kérni a Rendezőtől (országos CSB esetén telefonon a MTSZ irodája CSB ügyeletétől).

A pótlási napon csak az eredeti kezdés időpontjában a Jelentő lapon megnevezett összeállításban lehet játszani, kivéve, ha

- az egyes mérkőzések még nem kezdődtek el (tehát egyetlen mérkőzés első pontjáért sem adogattak még), akkor az egész összeállítást újra meg lehet adni
- a páros mérkőzések nem kezdődtek el még (tehát egyetlen páros első pontjáért sem adogattak még), akkor a párosok összeállítását újra meg lehet adni.

A pótlási napon meg nem jelenő és ki nem álló csapatot, a tényleges mérkőzés állástól függetlenül, vesztesnek kell nyilvánítani, de az összes addig befejezett mérkőzés, játszma, játék eredmények kiszámításánál figyelembe kell venni.

A pótlási nap a versenykiírásban a CSB számára meghirdetett időtartamon belül kerülhet kijelölésre az eredetileg kijelölt pályán. A folytatás helyét a két csapat közös megegyezéssel módosíthatja.

10.5.11 A helyezések eldöntése

A végső helyezéseket (a csoportokon belüli végső sorrendet) az összes találkozó befejezése után, az összes figyelembe veendő eredmény (lásd CSB Versenykiírás) alapján kell a Rendezőnek meghatározni, az alábbi módon:

A találkozók eredményét figyelembe véve a csapatok az alábbi pontokat kapják:

- A csapatbajnokságban a csapatok
 - a győzelemért +2 (plusz kettő),
 - a döntetlenért (ahol ilyen van) +1 (plusz egy),
 - a vereségért 0 (nulla) pontot kapnak.

A büntető pontok levonására a 2/d pont alapján kerül sor.

Figyelem! A negatív pontok is eredménynek számítanak.



MAGYAR TENISZ

szövetség

Előbbre kell sorolni azt a csapatot, aki a legtöbb pontot gyűjtötte.

Ha a megszerzett pont 2 (két) vagy 3 (három) vagy több csapatnál azonos, akkor csak ezen csapatok egymás elleni eredményét kell figyelembe venni.

Az alábbi pont szerint kell a győztest meghatározni:

az a csapat sorolandó előbbre, amelyik

- több mérkőzést nyert, vagy
- kevesebb mérkőzést veszített, vagy
- több játszmát nyert, vagy
- kevesebb játszmát veszített, vagy
- a nyert és a veszített játékok száma közötti különbség a legnagyobb (figyelem a negatív számoknál a kisebb jelenti a nagyobb értéket!)

a fenti lehetőségek sorrendjében. Ha ily módon sem dönthető el az eredmény, akkor sorsolással kell a Rendezőnek a sorrendet meghatározni.

10.5.12. A Rendező

A Rendező szövetség, a CSB megszervezésére és lebonyolítására vizsgázott, és a MTSZ által minősített és javasolt Versenybíró / Versenybírókat nevez ki.

10.5.12.1. A versenybíró feladata

- A versenykiírást kiküldi
- felülvizsgálja a beadott nevezéseket, azon módosításokat, pontosításokat hajt végre, erről a csapatokat értesíti,
- átveszi és elbírálja a pótnevezéseket, elfogadás esetén a csapatban jóváhagyott helyével együtt értesíti az érintett csapatokat,
- elvégzi a sorsolást, kijelöli a kezdési időpontokat és a pályaválasztót,
- felkéri az MTSZ-t a bíróküldésre
- dönt a találkozók közben felmerült vitás kérdésekről,
- felülvizsgálja a mérkőzésjelentő lapokat, helytelen erőssorrend, vagy be nem nevezett játékos szerepeltetése esetén eljár,
- vezeti az eredménytáblát az MTSZ honlapján közzéteszi (www.huntennis.hu)
- a forduló befejezése után (a mérkőzésjelentő lapok beérkezése után) legkésőbb 8 nappal értesíti a csapatokat a végeredményről. A versenybíró feladatait ellátásában az országos jellegű

CSB-k esetében az MTSZ Iroda segíti.

➤ a benyújtott panaszok, észrevételek és óvások eldöntése első fokon.

10.5.12.2. A CSB Albizottság feladata

- A szabályok betartásának ellenőrzése, mind a versenybíró, mind a csapatok részéről,
- elkészíti a versenykiírást,
- elkészíti a csoportok beosztását (kivétel a férfi és női szuper liga, a férfi és női I. osztály), dönt a visszalépés vagy törlés miatt megüresedő helyek betöltéséről,
- tájékoztatja a Fegyelmi Bizottságot a 10.5.1. pont szerinti fegyelmi vétségéről,
- jóváhagyja a CSB végeredményét,

10.5.12.3. A kiküldött versenybíró-helyettes feladata

- A játékvezetők beosztása, feladataik meghatározása és a pályák játékra való alkalmasságának eldöntése,
- mérkőzésjelentő lapok átvétele a csapatoktól a kihirdetett időpontban, és annak ellenőrzése, hogy azok a játékosok mentek-e pályára, akiket feltüntettek a jelentőlapon,
- az eredeti, MTSZ által kiállított játékengedélyek érvényességének (megfelelő érvényesítési bélyeg meglétének) és a sportorvosi engedély érvényességének ellenőrzése,
- a játékjogosultság és a helyes felállás ellenőrzése (helytelenül kitöltött jelentőlap esetén mindkét csapat kapitányának haladéktalanul vissza kell adnia azt újbóli kitöltésre),
- a mérkőzés végén a jelentőlapok kitöltése, aláírásával hitelesítése,
- a játéknap végén a játékvezetői díjak elszámolása, amelyet egyenlő részre osztva fizet minden csapat,
- a félbeszakadt, vagy elmaradt találkozó esetén, a jelentőlapon a tények rögzítése (a félbeszakítás oka, a folytatás időpontja, helye, stb.),
- a Fegyelmi Kódex érvényesítése,
- a jelentőlapon a játékos esetleges sérülésének, fegyelmezetlenségének (a Fegyelmi Kódex szerint) feltüntetése,
- a találkozón közreműködött vagy az esetleg meg nem jelent játékvezetők feltüntetése,
- a mérkőzések közben felmerült szabálykérdések eldöntése.

10.5.12.4. A játékvezetők feladata

Feladatuk azonos az egyéni versenyeken hatályos Versenyszabályokban foglaltakkal.



MAGYAR TENISZ

szövetség

10.5.13. A pályaválasztó

Pályaválasztó az a csapat, amelyik jogot szerez a találkozó helyének megválasztására. A pályaválasztó csapatot a Rendező jelöli ki. Kétfordulós körmérkőzéses CSB esetén a második fordulóban az a csapat lesz a pályaválasztó, amelyik adott ellenfele ellen az első fordulóban ezt a jogot nem birtokolta.

A pályaválasztó az alábbi feltételek biztosításáért felel:

- a) CSB találkozókon legalább 3 db azonos talajú hitelesített pálya álljon a találkozó kijelölt kezdési idejétől napnyugtáig rendelkezésre.
- b) Minden pályának rendelkeznie kell egyesléccel, középháló-lekötéssel, a játékosok számára ülőhellyel.
- c) A pályának rendelkeznie kell a mérkőzések levezetéséhez szükséges magasított bírói emelvénnel és ezen eredményjelző táblával (a területi csapatbajnokságokon ez nem kötelező).
- d) A pályaválasztó csapat kapitánya felelős azért, hogy a kezdési időpontra a pálya játékra alkalmas legyen. A kezdés időpontja előtti eső, vagy egyéb, a Pályaválasztó befolyásától független technikai akadály esetén a vendégcsapatnak meg kell várnia a pálya rendbehozatalát, és a találkozót le kell játszani. Ilyen jellegű külső akadályozás esetén mindaddig várni kell, ameddig 6 (hat) használható pálya esetén 4 (négy) óra, ennél kevesebb pálya esetén 6 (hat) óra játékidő marad a hivatalos napnyugtáig. A kezdés időpontja utáni eső, vagy más akadály esetén a Pályaválasztó szintén felelős azért, hogy a találkozót le lehessen játszani. Ilyen akadályok esetén addig kell várni, míg 2 (kettő) óra marad napnyugtáig.
- e) Az MTSZ által előírt számú és gyártmányú teniszlabda beszerzéséért. Egy adott találkozó minden mérkőzését azonos fajtájú labdával kell lejátszani.
- f) A pályán (klubházban, nézőtéren) a rend betartásáért, a találkozó mérkőzéseinek zavartalanságáért.
- g) A vendégcsapat számára öltözési és fürdési lehetőség biztosításáért.

A fenti a), b), d), e) és g) pontokban leírt feltételeket nem teljesítő Pályaválasztó csapatot úgy kell tekinteni, mintha nem állt volna ki.

A vendégcsapat, sportszerűségből, ennek ellenére vállalhatja a találkozót, mely esetben azonban nem élhetnek az óvás jogával a fenti alapon, és a pályán elért eredmény érvényben marad.

Egyebekben a fent leírt követelmények bármely megsértését a Mérkőzésjelentő lapon a kiküldött versenybírónak, vagy a vendégcsapat kapitányának írásban kell jelenteni a Rendezőnek, aki a Pályaválasztói jogot a mulasztást elkövető csapattól a feltételek hiánytalan biztosításáig elveszi.

10.5.14 A csapatkapitány

Minden csapatnak a nevezéskor meg kell jelölni egy kapitányt és helyettesét, aki a jelen szabályzatban leírt jogokat gyakorolja.

A kapitány lehet játékos is, de minden esetben a szakosztállyal jogviszonyban levő (pl. tag) hivatalos személy kell, hogy legyen.

A kapitány jelenléte, minden találkozó teljes időtartama alatt, kötelező. A bejelentett személyek akadályoztatása esetén a találkozó előtt alkalmi kapitányt kell a csapatnak kinevezni.

A kapitányok jogai és kötelességei:

- A találkozók résztvevőinek név szerinti összeállítása és a Jelentőlapon a kezdésre kitűzött időpontban való megadása.
- A pályán való tartózkodás mérkőzés közben (a játékosok és kapitányok számára kijelölt ülőhelyen), és a térfélcserékor tanácsadás a játékosoknak. A kerítéssel határolt pályára csak térfélcserékor léphet be és ekkor hagyhatja el azt. (Labdamentek közben nem járkalhat egyik pályáról a másikra.)
- Kiküldött versenybíró hiányában a fegyelmezési jogkör kivételével a versenybíró helyettes jogkörének gyakorlása az ellenféllel szemben.
- A csapat és a szakosztály képviselte a többi szakosztállyal és a Rendezővel szemben (pótlási nap kitűzése, óvás beadása, stb.).
- A találkozó eredményének a Jelentőlapon történő hitelesítése.

10.8. Összevont U12-U14-U16-U18 fedett pályás csapatbajnokság

10.8.1. Általános szabályok

Havonta egy fordulót kell rendezni (december, január, február, március és a döntő áprilisban – a NEK-en), olyan hétvégén, mikor nincs kiemelt verseny.

A CSB megrendezésére minimum 6 csapat jelentkezése esetén kerül sor.

A nevező csapatokat – területi elv szerint – csoportokba kell sorsolni. A csoportban körmérkőzéses formában, egyszer idegenben, egyszer otthon, mindenki egyszer játszik mindenkivel.

A döntőbe a csoportgyőztesek jutnak be.

A döntőre a NEK-en kerül sor, a versenybíró és a díjakat a MTSZ biztosítja.

Nevezési díj nincs.

A kiküldött versenybíró-helyettes költségét a csapatok közösen fizetik.

A hazai csapat köteles megvendégetni a játékosokat (palacsinta, gulyás, spaghetti, stb.)

A pályát és a labdát a hazai csapat biztosítja.

10.8.2. Nevezés

A CSB-n indulási jogosultsággal rendelkező sportszervezet nevezését a rendezőhöz írásban, a meghirdetett határidőre kell beadnia.



MAGYAR TENISZ

- Minden csapatba minimum 5, maximum 10 fő játékos nevezhető.
- A nevezésnél a következő év korosztályát kell figyelembe venni.
- Nevezni minden korosztályból (U12, U14, U16, U18) minimum egy-egy főt kell (egy játékos egy korosztállyal feljebb nevezhető).
- Egy sportszervezet több csapatot is indíthat, de egy játékos csak egy csapatba nevezhető.

10.8.3. A nevezhető játékosok köre

A CSB-re nevezett játékosoknak az alábbi feltételeknek kell megfelelni:

- A játékosoknak meg kell felelniük a korosztályi követelményeknek.
- A CSB-re csak olyan játékos nevezhető be, aki a CSB-t megelőző év október 31-én a sportszervezet játékosa, kivétel az új/első igazolások.
- A CSB-re csak olyan játékos nevezhető be, aki a tárgyévre érvényes játékgengedéllyel rendelkezik (vagyis a névszerinti nevezés határidejéig a tárgyévra az érvényes bélyeget kiváltotta). A januári fordulótól csak az játszhat, aki a tárgyévra kiváltotta a játékgengedélyt.
- A CSB-re nevezhető olyan játékos, aki a nevezés időpontjában minimum 6 hónapja bejelentett magyar lakcímmel rendelkező nem magyar állampolgár, aki a CSB-t megelőző év október 31-től a csapatbajnokság teljes befejezéséig a klub játékosa.
- Magyarországon egy adott naptári évben rendezett CSB-n egy játékos csak egyetlen sportszervezet egyetlen csapatába nevezhető.
- A név szerinti nevezéseken a versenykiírásban feltüntetett határidő után változtatni nem lehet.

10.8.4. A sorsolás

A területi CSB sorsolását a kiírásban meghatározott helyen és időben kell végrehajtani.

A sorsolás nyilvános.

10.8.5. A találkozók

A két csapat egymás elleni küzdelmét találkozónak nevezzük:

- a találkozó 4 egyes és két páros mérkőzésből áll,
- egy találkozón egyesben minden korosztályból egy-egy fő szerepel, párosban a 12-14 és 16-18 évesek játszanak együtt
- egyesben és párosban is két nyert 6-os játszma, a döntő szett 10-es tie break, NO-AD alkalmazásával
- a győztes csapat 2, a vesztes 0 pontot kap, döntetlen esetén 1-1 pontot kapnak a csapatok



MAGYAR TENISZ

Az egyes mérkőzésekre a név szerinti nevezésben megadottak közül a Rendező által elfogadott egyes (pálya) sorrendben kell az adott találkozón a résztvevőket megnevezni. Az egyeseket játszó versenyzők nevét a rendszeresített mérkőzésjelentő lapra kell a csapatok kapitányainak felírni, és a versenybíróknak a találkozó kezdésére kijelölt időpontban átadni.

A Jelentőlapra minden egyes mérkőzés résztvevőjét fel kell írni. Csak az a játékos írható fel, aki a kezdés időpontjában ténylegesen jelen van, eredeti, az MTSZ által kiállított és érvényesített, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel ellátott játékgengedélye nála van, és aki megfelel az Egészségügyi Alkalmasság követelményeinek.

4 egyes játék előírása esetén 3-nál kevesebb játékosal felálló csapatot úgy kell tekinteni, mintha meg sem jelent volna.

10.8.6. A csapatkapitány

Minden csapatnak a nevezéskor meg kell jelölni egy kapitányt és helyettesét, aki a jelen szabályzatban leírt jogokat gyakorolja.

Csapatkapitány kizárólag képesítéssel rendelkező edző lehet.

A kapitánynak a sportszervezettel jogviszonyban levő (pl. tag) hivatalos személy kell, hogy legyen.

A kapitány jelenléte minden találkozó teljes időtartama alatt kötelező. A bejelentett személyek akadályoztatása esetén a találkozó előtt alkalmi kapitányt kell a csapatnak megnevezni, aki a fenti feltételeknek megfelel.

A kapitányok jogai és kötelességei:

- A találkozó résztvevőinek név szerinti összeállítása és a Jelentőlapon a kezdésre kitűzött időpontban való megadása.
- A pályán való tartózkodás a mérkőzés közben (a játékosok és kapitányok számára kijelölt ülőhelyen), és a térfélcserék tanácsadás a játékosoknak. A kerítéssel határolt pályára csak térfélcserék léphet be és ekkor hagyhatja el azt. (Labdamentek közben nem járhat egyik pályáról a másikra.)
- A találkozó eredményének a Jelentőlapon történő hitelesítése.

10.9. Felnőtt fedett pályás csapatbajnokság a szuper liga és I. osztályú csapatok részére

10.9.1. Általános szabályok

Havonta egy fordulót kell rendezni (december, január, február, március és a döntő áprilisban – a NEK-en), olyan hétvégén, mikor nincs kiemelt verseny.

A CSB megrendezésére minimum 6 csapat jelentkezése esetén kerül sor.

A nevező csapatokat – területi elv szerint – csoportokba less sorsolva. A csoportban körmérkőzéses formában, egyszer idegenben, egyszer otthon, mindenki egyszer játszik mindenkivel.

A döntőbe a csoportgyőztesek jutnak be.



MAGYAR TENISZ

A döntőre a NEK-en kerül sor, a versenybíró és a díjakat a MTSZ biztosítja.

Nevezési díj nincs.

A kiküldött versenybíró-helyettes költségét a csapatok közösen fizetik.

A hazai csapat köteles megvendégelni a játékosokat (palacsinta, gulyás, spaghetti, stb.)

A pályát és a labdát a hazai csapat biztosítja.

10.9.2. Nevezés

A CSB-n indulási jogosultsággal rendelkező sportszervezet nevezését a rendezőhöz írásban, a meghirdetett határidőre kell beadnia.

- Minden csapatba minimum 5, maximum 10 fő játékos nevezhető.

10.9.3. A nevezhető játékosok köre

A CSB-re nevezett játékosoknak az alábbi feltételeknek kell megfelelni:

- A CSB-re csak olyan játékos nevezhető be, aki a CSB-t megelőző év október 31-én a sportszervezet játékosa, kivétel az új/első igazolások.
- A CSB-re csak olyan játékos nevezhető be, aki a tárgyévre érvényes játékgengedéllyel rendelkezik (vagyis a névszerinti nevezés határidejéig a tárgyévre az érvényes bélyeget kiváltotta). A januári fordulótól csak az játszhat, aki a tárgyévre kiváltotta a játékgengedélyt.
- A CSB-re nevezhető olyan játékos, aki a nevezés időpontjában minimum 6 hónapja bejelentett magyar lakcímmel rendelkező nem magyar állampolgár, aki a CSB-t megelőző év október 31-től a csapatbajnokság teljes befejezéséig a klub játékosa.
- Magyarországon egy adott naptári évben rendezett CSB-n egy játékos csak egyetlen sportszervezet egyetlen csapatába nevezhető.
- A név szerinti nevezéseken a versenykiírásban feltüntetett határidő után változtatni nem lehet.

10.9.4. A sorsolás

A területi CSB sorsolását a kiírásban meghatározott helyen és időben kell végrehajtani.

A sorsolás nyilvános.

10.9.5. A találkozók

A két csapat egymás elleni küzdelmét találkozónak nevezzük:

- a találkozó 4 egyes és két páros mérkőzésből áll,
- egyesben és párosban is két nyert 6-os játszma, a döntő szett 10-es tie break, NO-AD alkalmazásával
- a győztes csapat 2, a vesztes 0 pontot kap, döntetlen esetén 1-1 pontot kapnak a csapatok



MAGYAR TENISZ

Az egyes mérkőzésekre a név szerinti nevezésben megadottak közül a Rendező által elfogadott egyes (pálya) sorrendben kell az adott találkozón a résztvevőket megnevezni. Az egyeseket játszó versenyzők nevét a rendszeresített mérkőzésjelentő lapra kell a csapatok kapitányainak felírni, és a versenybíróknak a találkozó kezdésére kijelölt időpontban átadni.

A Jelentőlapra minden egyes mérkőzés résztvevőjét fel kell írni. Csak az a játékos írható fel, aki a kezdés időpontjában ténylegesen jelen van, eredeti, az MTSZ által kiállított és érvényesített, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel ellátott játékengedélye nála van, és aki megfelel az Egészségügyi Alkalmasság követelményeinek.

4 egyes játék előírása esetén 3-nál kevesebb játékosal felálló csapatot úgy kell tekinteni, mintha meg sem jelent volna.

10.9.6. A csapatkapitány

Minden csapatnak a nevezéskor meg kell jelölni egy kapitányt és helyettesét, aki a jelen szabályzatban leírt jogokat gyakorolja.

Csapatkapitány kizárólag képesítéssel rendelkező edző lehet.

A kapitánynak a sportszervezettel jogviszonyban levő (pl. tag) hivatalos személy kell, hogy legyen.

A kapitány jelenléte minden találkozó teljes időtartama alatt kötelező. A bejelentett személyek akadályoztatása esetén a találkozó előtt alkalmi kapitányt kell a csapatnak megnevezni, aki a fenti feltételeknek megfelel.

A kapitányok jogai és kötelességei:

- a) A találkozók résztvevőinek név szerinti összeállítása és a Jelentőlapon a kezdésre kitűzött időpontban való megadása.
- b) A pályán való tartózkodás a mérkőzés közben (a játékosok és kapitányok számára kijelölt ülőhelyen), és a térfélcserék tanácsadás a játékosoknak. A kerítéssel határolt pályára csak térfélcserék léphet be és ekkor hagyhatja el azt. (Labdamentek közben nem járkalhat egyik pályáról a másikra.)
- c) A találkozó eredményének a Jelentőlapon történő hitelesítése.

10.10. Minden fajta CSB-re vonatkozó általános rendelkezések

10.10.1 Az egészségügyi alkalmasság

A játékosnak a Jelentőlapra történő felírásakor a mérkőzés lejátszásához kifogástalan egészségi állapotban kell lennie.

Ha a kiküldött versenybíró helyettes megítélése szerint a játékos egészségügyi okból nem lesz képes teljes erőbedobással küzdeni, akkor a pályaválasztó köteles orvost hívni a helyszínre és megvizsgáltatni a játékost. Az orvos írott véleménye alapján a versenybíró helyettes megtilthatja a játékos részvételét a találkozón.



MAGYAR TENISZ

10.10.2. A csapatok által elkövetett vétségek

- a) Helytelen felállítás. A csapatoknak úgynevezett zárt erősorrendben kell felállni. Ha valamelyik játékos (pár) a sorrendtől eltérő helyen játszik egyes (vagy páros) mérkőzést, akkor,
 - a. az egyes játékosok esetén azt az egyes mérkőzést és az utána következő összes egyes mérkőzést,
 - b. párosok esetén azt a párost és az utána következő összes párost a vétlen csapat javára kell győzelemként megítélni.
- b) Jogosulatlan indulás. Ha valamelyik csapat olyan játékost szerepeltet, aki nem jogosult indulni, akkor,
 - a. az egyes játékosok esetén azt az egyes mérkőzést és az utána következő összes egyes mérkőzést,
 - b. párosok esetén az érintett párost és az utána következő összes párost a vétlen csapat javára kell győzelemként megítélni.
 - c. Ezeket a mérkőzéseket 2:0 játszma és 12:0 játékaránnyal kell a győztes javára elkönyvelni.
- c) Helytelen pályára lépés. Ha valamelyik játékos nem a jelentőlapra felírt ellenfelével játszott a mérkőzést, és ez a mérkőzés végén derül ki, akkor a jelen szabályzatban megadott pihenő után a megfelelő ellenféllel újra játszaniuk kell. Ha ez a mérkőzés közben derül ki, akkor a mérkőzést (mérkőzéseket) azonnal félbe kell szakítani, és a jelen szabályzatban leírt pihenő után a megfelelő ellenféllel a mérkőzést le kell játszani.
- d) Késés. A csapatoknak a sorsoláson megállapított helyen és időpontban játékra készen meg kell jelenni az időjárástól függetlenül. Várakozási idő nincs. Ajánlatos azonban, hogy a pályaválasztók a sportszerűség szellemében körültekintően győződjenek meg arról, úton van-e az utazó csapat vagy nincs. Ha megvárják az elkésőket és lejátsszák a találkozót, akkor „késés” címen óvni nem lehet. Meg kell az utazó csapatot várni az alábbi esetben:
 - a. Ha az utazó csapat kapitánya legkésőbb a kitűzött játéknapi előtti nap 18 óráig hitelt érdemlő módon írásban tájékoztatja (pl. táviratot küld a hivatalos címre) a pályaválasztó csapat kapitányát arról, hogy melyik tömegközlekedési eszköz milyen járatával érkezik az utazó csapat, akkor azt a járatot annak késése esetén is meg kell várni.
 - b. Saját jármű használata esetén teljes egészében az utazó csapatot terheli a felelősség a pontos megérkezésért. Hivatalos késési okként elfogadható a saját gépjármű használata esetén a hatóság által igazolt közúti baleset.
- e) Távolmaradás a találkozótól.
 - a. A felnőtt férfi I., II. és III. osztályú CSB esetén a találkozó kiírt időpontjában meg nem jelenő vagy ki nem álló csapat a találkozót 9:0 mérkőzés, 18:0 játszma és 108:0 játékaránnyal elveszíti és -2 pontot kap.



MAGYAR TENISZ

- b. A férfi és női szuper liga és női I. és II. osztályú CSB esetén a találkozó időpontjában meg nem jelenő, vagy ki nem álló csapat a találkozót 7:0 mérkőzés, 14:0 játszma és 84:0 játékaránnyal elveszíti és -2 pontot kap.

Azt a csapatot, amelyik felnőtt CSB-n 4 játékkal meg nem jelenik, úgy kell tekinteni, mintha nem állt volna ki.

Hasonlóan távolmaradónak kell tekinteni azt a pályaválasztót, amelyik nem gondoskodik a 19/a, b, d, e és g pontokban előírt feltételekről.

Annak a csapatnak, amelyik két alkalommal nem áll ki egy adott naptári évben találkozója, minden eredményét törölni kell. Ez a csapat (vagy jogutódja) a vétséget követő évben nem indulhat az országos CSB-n, majd pedig a legalsó osztályba kérheti újbóli felvételét.

- f) Ha egy csapat a bajnokság során visszalép a küzdelemtől, akkor elveszíti jogát a Csapatbajnokság adott osztályában a következő csapatbajnoki idényben való indulásra. A visszalépő csapat a következő idényben csak a bajnokság legalsó osztályába kérheti felvételét.

10.10.3. Óvás

10.10.3.1. Amennyiben azt a jelen szabályzat lehetővé teszi, a találkozó, illetve a mérkőzés szabályos megrendezését, illetve az eredményét befolyásoló szabálytalanság esetén óvásnak van helye.

10.10.3.2. Óvásra kizárólag a Csapatbajnokság (a továbbiakban „CSB”) találkozóival, illetve a találkozók egyes mérkőzéseivel összefüggésben kerülhet sor, az egyéni és páros versenyek vonatkozásában óvásnak helye nincs.

10.10.3.3. A találkozó, illetve a mérkőzéssel szembeni óvásra, a találkozó, illetve a mérkőzés eredményének megtámadására kizárólag az alábbi esetekben kerülhet sor:

10.10.3.3.1. Helytelen felállás esetén, azaz amennyiben valamely csapat nem az úgynevezett zárt erősorrendnek megfelelően állt fel, így valamelyik versenyző vagy páros a sorrendtől eltérő helyen játszott egyes vagy páros mérkőzést.

10.10.3.3.2. Jogosulatlan indulás esetén, azaz amennyiben valamelyik csapat olyan versenyzőt szerepeltetett a találkozón, aki bármely okból nem lett volna jogosult pályára lépni.

10.10.3.3.3. Helytelen pályára lépés esetén, azaz amennyiben valamely versenyző nem a jelentőlapra felírt ellenfelével játszotta le a mérkőzést és a megfelelő ellenféllel történő újrajátszásra nem került sor.



MAGYAR TENISZ

10.10.3.3.4. Amennyiben a találkozó lejátszására az egyik csapat késésére hivatkozással nem került sor.

10.10.3.3.5. Amennyiben a találkozón versenybíró, illetve versenybíró-helyettes nem működik közre, és a találkozón, vagy a mérkőzésen olyan súlyú fegyelmi szabálysértés történt, amelyet leléptetéssel kellett volna büntetni, azonban a leléptetésre nem került sor.

10.10.3.3.6. Ha a versenybíró, illetve játékvezető fegyelmi eltiltása ellenére működött közre a találkozó, illetve mérkőzés lebonyolításában.

10.10.3.3.7. Ha a pálya nem felelt meg a jelen szabályzatban foglaltaknak.

10.10.3.4. Az óvás benyújtása

10.10.3.4.1. Óvást a sérelmezett találkozó napját követő harmadik munkanap 14 (tizennégy) óráig, szuperliga esetén legkésőbb a sérelmezett találkozó napján éjfélig lehet benyújtani, akként, hogy az óvásnak e határidőig be kell érkeznie.

10.10.3.4.2. Az óvást írásban kell benyújtani, vagy személyesen a Szövetség Irodájában, vagy postai úton – ajánlott levél formájában - a Szövetség székhelyére megküldve, vagy a csb@huntennis.hu e-mail címre megküldött elektronikus levél formájában.

10.10.3.4.3. Óvást a találkozón résztvevő sportszervezet nyújthat be írásban, azzal, hogy az óvás benyújtására a sportszervezet képviselőjében jogosult a csapat csapatkapitánya is.

10.10.3.4.4. Az óvás benyújtásával egyidejűleg 5.000,- Ft (azaz ötezer forint) + ÁFA óvási díjat kell a Szövetség részére megfizetni. Az óvási díj személyes benyújtás esetén befizethető személyesen a Szövetség Irodájában, egyebekben azt a Szövetség <https://huntennis.hu/kapcsolat> weboldalon található bankszámlájára történő átutalással szükséges teljesíteni. Az óvási díj megfizetését a benyújtással egyidejűleg – személyes befizetés esetén a bizonylat csatolásával, átutalás esetén az utalásról szóló banki dokumentum csatolásával - igazolni szükséges. Az óvási díj megfizetése hiányában az óvás érdemi vizsgálat nélkül visszautasításra kerül.

10.10.3.5. Az óvás elbírálása

10.10.3.5.1. Az óvást első fokon az adott csapatbajnoki osztályért felelős versenybíró bírálja el. Döntését a szuper liga, valamint az I. osztályú CSB találkozót



MAGYAR TENISZ

érintő óvás esetén az óvás beérkezésére nyitva álló határidőt követő 24 (huszonnégyszáz) órán belül, II. és III. osztályú CSB találkozót érintő óvás esetén 5 (öt) napon belül hozza meg.

10.10.3.5.2. A versenybíró döntését annak meghozatalát követő 1 (egy) munkanapon belül írásba foglalja és azt kézbesítés útján közli az óvással támadott mérkőzés, illetve találkozó feleivel, azaz az azon részt vett sportszervezetekkel. Döntéséről továbbá annak megküldésével tájékoztatja a szakmai igazgatót, valamint a Szövetség Irodáját.

10.10.3.5.3. A döntés kézbesítésére a döntésnek az érintett sportszervezetek Szövetség Alapszabálya szerint megadott hivatalos elektronikus levelezési címére, vagy a nevezés során megadott elektronikus levelezési címére történő megküldésével kerül sor. A kézbesítés bármely, jelen pont szerinti elektronikus levelezési címre történő megküldéssel joghatályosan teljesíthető. A szövetség hivatalos elektronikus levelezési címéről, illetve a csb@huntennis.hu elektronikus levelezési címről a jelen pont szerinti bármely elektronikus levelezési címére megküldött döntés, levél és üzenet az elektronikus levél elküldését követő 48 (negyvennyolc) óra elteltével kézbesítettnek minősül.

10.10.3.5.4. Az óvást érdemi vizsgálat nélkül vissza kell utasítani, ha

10.10.3.5.4.1. az elkésett, azaz az óvást az óvásra biztosított határidő lejártát után nyújtották be,

10.10.3.5.4.2. az óvási díjat határidőben nem fizették be, vagy annak befizetését nem igazolták az előírt módon,

10.10.3.5.4.3. az óvást nem az arra jogosult nyújtotta be,

10.10.3.5.4.4. az óvást nem az arra előírt formai követelményeknek megfelelően nyújtották be.

10.10.3.5.5. Amennyiben a döntésre jogosult az óvásnak helyt ad, az óvási díjat - és fellebbezés esetén, amennyiben a fellebbezésnek a másodfokon eljáró szerv helyt ad a fellebbezési díjat is - vissza kell téríteni az óvást benyújtó sportszervezetnek.

10.10.3.5.6. Az óvási díjat, a fellebbezési díjat, valamint minden igazolhatóan felmerült költséget az óvási ügyben elmarasztalt sportszervezet köteles megtéríteni a Szövetségnek.



MAGYAR TENISZ

SZÖVETSÉG

10.10.3.6. Az óvás elbírálása során hozott döntés

10.10.3.6.1. A megóvott mérkőzés eredményét az elbíráló helyben hagyja, ha az óvás nem megalapozott.

10.10.3.6.2. Ha az óvás megalapozott és az elbíráló az óvásnak helyt ad, akkor:

10.10.3.6.2.1. Helytelen felállás, valamint jogosulatlan indulás esetén az érintett egyes mérkőzést és az utána következő összes egyes mérkőzést, párosok esetén azt a páros mérkőzést és az utána következő összes párost a vétlen csapat javára kell győzelemként megítélni. A mérkőzéseket ilyen esetben 2:0 (kettő-nulla) játszma és 12:0 (tizenkettő-nulla) játékaránnyal kell elkönyvelni.

10.10.3.6.2.2. Helytelen pályára lépés esetén az érintett mérkőzést nem lehet figyelembe venni a találkozó eredményének megállapításánál.

10.10.3.6.2.3. Amennyiben a találkozó lejátszására az egyik csapat késésére hivatkozással nem került sor, azonban a késés nem lett volna alkalmazható, a találkozó újrajátszásáról (illetőleg lejátszásáról) kell dönten.

10.10.3.6.2.4. Leléptetés elmaradása esetén az érintett egyes vagy páros mérkőzést a vétlen versenyző, páros, illetve csapat javára kell győzelemként megítélni 2:0 (kettő-nulla) játszma és 12:0 (tizenkettő-nulla) játékaránnyal.

10.10.3.7. Jogorvoslat

10.10.3.7.1. Az óvást első fokon elbíráló versenybíró döntésével szemben fellebbezésnek van helye. Fellebbezésnek van helye az óvást érdemi vizsgálat nélkül visszautasító döntéssel szemben is.

10.10.3.7.2. Fellebbezéssel élhet az óvással támadott mérkőzésen résztvevő sportszervezet - azzal, hogy e körben a sportszervezet képviselőjében a találkozón résztvevő csapat csapatkapitánya is jogosult eljárni -, valamint az, akire a döntés rendelkezést tartalmaz, a rendelkezés rá vonatkozó része ellen.

10.10.3.7.3. A fellebbezés határideje a határozat közlésétől számított tizenöt nap. A fellebbezésnek e határidőn belül be kell érkeznie.

10.10.3.7.4. A fellebbezésnek a határozat végrehajtására halasztó hatálya van.



MAGYAR TENISZ

- 10.10.3.7.5. Óvási ügyekben másodfokon a MTSZ jár el.
- 10.10.3.7.6. A fellebbezést az MTSZ-nek címezve, írásban kell benyújtani, vagy személyesen a Szövetség Irodájában, vagy postai úton – ajánlott levél formájában - a Szövetség székhelyére megküldve, vagy a csb@huntennis.hu e-mail címre megküldött elektronikus levél formájában.
- 10.10.3.7.7. A fellebbezés benyújtásával egyidejűleg 10.000,- Ft (azaz tízezer forint) + ÁFA fellebbezési díjat kell a Szövetség részére megfizetni. A fellebbezési díj személyes benyújtás esetén befizethető személyesen a Szövetség Irodájában, egyebekben azt a Szövetség <https://huntennis.hu/kapcsolat> weboldalon található bankszámlájára történő átutalással szükséges teljesíteni. A fellebbezési díj megfizetését a benyújtással egyidejűleg – személyes befizetés esetén a bizonylat csatolásával, átutalás esetén az utalásról szóló banki dokumentum csatolásával - igazolni szükséges. A fellebbezési díj megfizetése hiányában a fellebbezés érdemi vizsgálat nélkül visszautasításra kerül.
- 10.10.3.7.8. A fellebbezést a Szövetség Irodája – vagy amennyiben a fellebbezés a csb@huntennis.hu levelezési címre került megküldésre az első fokon eljáró versenybíró - annak beérkezését követő 5 (öt) napon belül továbbítja a MTSZ részére az ügy egyéb irataival együtt.
- 10.10.3.7.9. Az MTSZ a fellebbezést 5 (öt) munkanapon belül bírálja el. Az MTSZ döntését annak meghozatalát követő 3 (három) munkanapon belül írásba foglalja és azt kézbesítés útján közli az óvással támadott mérkőzés, illetve találkozó feleivel, azaz az azon részt vett sportszervezetekkel. Döntéséről továbbá annak megküldésével tájékoztatja a szakmai igazgatót, a Szövetség Irodáját, valamint az első fokon eljáró versenybíró.
- 10.10.3.7.10. Ha az elsőfokú döntés érdemben helyes, a MTSZ azt döntésével helybenhagyja, ellenkező esetben az elsőfokú döntést egészben vagy részben megváltoztatja. Amennyiben az óvás érdemi vizsgálat nélküli visszautasítására alaptalanul került sor, az MTSZ az első fokon eljárni köteles versenybíró új eljárás lefolytatására utasítja.
- 10.10.3.7.11. Az MTSZ döntésével szemben további jogorvoslatnak helye nincs.



MAGYAR TENISZ
SZÖVETSÉG

Kelt: Budapest, 2026. január 1.

Sávolt Attila
szakmai igazgató